

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

12 Trojan Mysteries
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: YGGDRASIL GAMING LTD.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR
Maksimālā likme 50 EUR

4. Spēles norise

„12 Trojan Mysteries” ir sešu ruļļu un 4096 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Free Spins” simbols un bezmaksas griezieni
- Trojas zirga simbols
- “Bonus Buy” opcija
- “Big Reel Portrait mode” režīms

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Free Spins” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

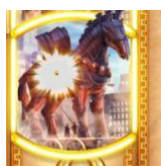
“Free Spins” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. Trīs un vairāk “Free Spins” simboli piešķir 12 bezmaksas griezienus.
2. 4, 5 vai 6 “Free Spins” simboli izmaksā laimestu 10x, 100x vai 10000x no likmes attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu laikā katrs “Free Spins” simbols piešķir +1 bezmaksas griezienu.
4. Bezmaksas griezienu laikā virs spēles laukuma ir aktīvs “Mystery” metrs – tas katra griezienu laikā nejauši izvēlēsies vienu no simboliem un šis simbols parādīsies Trojas zirga vietā.
5. Bezmaksas griezienu sākumā uz “Mystery” metra būs pieejami visi simboli, izņemot “Free Spins” simbolu un pēc katra griezienu no “Mystery” metra tiks noņemts viens no zemāk apmaksājamiem simboliem.
6. Simboli netiek noņemti no “Mystery” metra ja tiek izspēlēts papildus piešķirtais bezmaksas grieziens.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.



Trojas zirga simbola noteikumi



1. Kad Trojas zirga simbols parādās uz ruļļiem, tas, ja ir potenciāla iespēja izveidot laimīgo kombināciju, pārvēršas par nepieciešamo laimīgo simbolu.

“Bonus Buy” opcijas noteikumi



1. Spēlētājs var nopirkt papildus bonusu par 50x no likmes apmēra.
2. “Bonus Buy” opcijas aktivizēšanas garantē bezmaksas griezienu raunda aktivizēšanu, kuram tiek piemēroti visi minētie noteikumi.

“Big Reel Portrait mode” režīma noteikumi



1. Spēlējot uz mobilās ierīces spēlētājam ir iespēja iestatīt “Big Reel Portrait mode” spēles režīmu.
2. “Big Reel Portrait mode” režīma laikā spēles laukums tiek pagriezts – ruļļi griežas no labās puses uz kreiso un izmaksu līnijas veidojas no augšas uz leju.
3. Visi iepriekšminēties noteikumi paliek nemainīgi.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

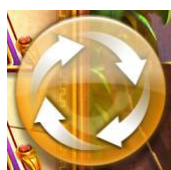
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” pogas “+” un “-”.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:



Nospiežot ikonu , jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of spins** (Griezīenu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma limits). Izvēlies, par kādu summu var samazināties bilance.
- Sadaļa **Win limit** (Laimesta limits). Izvēlies, pie kāda laimesta apstāsies automātiskā spēle.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**


Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas

	6 2.5 5 1.5 4 0.7 3 0.3		6 6 5 5 4 3 3 1 2 0.4		6 6 5 5 4 3 3 1 2 0.4
	6 2 5 1.2 4 0.5 3 0.2		6 4 5 3 4 1.5 3 0.5 2 0.2		6 4 5 3 4 1.5 3 0.5 2 0.2
	6 4 5 3 4 1.5 3 0.5 2 0.2		6 4 5 3 4 1.5 3 0.5 2 0.2		6 2.5 5 1.5 4 0.7 3 0.3
	6 3 5 2 4 1 3 0.4		6 3 5 2 4 1 3 0.4		6 2 5 1.2 4 0.5 3 0.2
	6 7.5 5 6 4 5 3 4 2 1				

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.