

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

40 Ferocious Fruits

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Greentube Malta Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 10 EUR

## **Spēles noteikumi**

"40 Ferocious Fruits" ir piecu ruļļu un 40 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizvietotājsimbols "Scatter" simbols
- Džekpoti
- "Gamble" funkcija

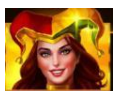
Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Vispārējie noteikumi*

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi*







1. “Wild” simbols var parādīties uzjebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

## *“Scatter” simbola noteikumi*




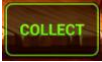
1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli izmaksā laimestus jebkurā spožcijās saskaņā ar izmaksu tabulu.

## *Džekpotu noteikumi*

	€ 50.03		€ 200.03		€ 1 250.03		€ 5 000.03
---	---------	---	----------	---	------------	---	------------

1. Džekpota bonusa spēle var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkura griezienu laikā, kurā nav izveidojusies laimīgā kombinācija.
2. Spēlētājam ir jāatklāj 3 vienādas kārtis, kuras izmaksās attiecīgā veida džekpotu.
3. 1% no katra likmes tiek nosūtīts uz džekpotu uzkrājumu.
4. Džekpotu sākuma vērtības mainā proporcionāli likmes apmēram un iespējamās džekpotu vērtības ar aktīvo likmi tiek norādītas virs spēles laukuma.
5. Kad kāds no džekpotiem ir laimēts, tas atgriežas uz savu starta vērtību:
  - “Diamond” džekpota starta vērtība ir 5 000x no likmes apmēra;
  - “Red Gem” džekpota starta vērtība ir 1 250x no likmes apmēra;
  - “Blue Gem” džekpota starta vērtība ir 200x no likmes apmēra;
  - “Green Gem” džekpota starta vērtība ir 50x no likmes apmēra.
6. Divi spēlētāji nevar vienlaicīgi laimēt vienu un to pašu džekpotu vienā spēles raundā.
7. Džekpotu uzkrājuma vērtībām nav limita.

## ***“Gamble” funkcijas noteikumi***




1. Spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble”  opciju pēc katra laimesta, vai savākt  esošo summu un turpināt spēli.
2. Spēlētājam ir nepieciešams minēt kārts krāsu.
3. Ja kārts krāsa tiek uzminēta, laimests tiek dubultots.
4. Ja kārts krāsa netiek uzminēta, laimests tiek anulēts.
5. Laimestu ir iespējams dubultot līdz 5 reizēm.
6. “Gamble” opcija nav pieejama, ja tiek spēlēta autospēle.

## ***Izmaksu Noteikumi***


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles vadība***

### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Total bet” izvēlni: 
2. Nospiežot ikonu “Max bet”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme: 
3. Klikšķiniet uz “Start”: . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot “Auto”  ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi.
2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “Auto” ikonu.

## **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 1.00 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 5x € 25.00 4x € 5.00 3x € 1.50 2x € 0.10	 SUBSTITUTES FOR ALL SYMBOLS EXCEPT SCATTERS 5x € 7.50 4x € 2.50 3x € 1.00	 5x € 7.50 4x € 2.50 3x € 1.00
 5x € 5.00 4x € 2.00 3x € 0.50 of a kind	 5x € 500.00 4x € 20.00 3x € 2.00	 5x € 2.50 4x € 1.00 3x € 0.20 of a kind

### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40

## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

23.02.2023