Spēļu automātu video spēles 5 GREAT STAR noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olympic Casino Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	*5 Great Star*
Spēles veids	Video Slots (paredzēta spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīcēs uz iOS, Android vai Windows platformas un personālos datoros)
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 5 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	EGT Interactive Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.15
Max likmes vērtība (€)	20

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.15, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

5 Great Star videospēle ir piecu cilindru un piecu fiksētu izmaksas līniju spēle. Slots sastāv no septiņām kārtīm. Visas laimestu kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Riska spēle

Pieņemot, ka ir izveidojusies veiksmīgā kombinācija un Riska spēles poga ir aktīva, spēlētājs no spēles galvenā ekrāna var piekļūt Riska spēles ekrānam. Spēles mērķis ir pareizi uzminēt uz leju pagrieztās kārts krāsu.

Uzraksts “Riska apmērs” (*Gamble amount*) parāda apmēru, kuru spēlētājs vēlas dubultot. Uzraksts “Riskē, lai laimētu” (*Gamble to win*) parāda apmēru, kuru spēlētājs varētu laimēt, ja uzminētu pareizo kārts krāsu.

Izvēlei tiek piedāvātas divas pogas “Melna” vai “Sarkana”.

- Kad tiek izdarīta izvēle starp “Melnu” vai “Sarkanu” serverim tiek nodota informācija par precīzo atbildi. Kārts tiek atklāta. Ja spēlētājs ir uzminējis krāsu, tā pabīdās uz augšu un saglabājas vēsturē. Tiek parādīta jauna uz leju pagriezta kārts. Vēstures sadaļā tiek attēlotas pēdējās 5 spēlētāja sesijas kārtis.
- Summas laukos “Riska apmērs” un “Riskē, lai laimētu” tiek dubultotas. Summa no lauka “Riska apmērs” tiek vizualizēta laukā “Laimests”.
- Skaits, kas attēlots laukā “Atlikušie riska mēģinājumi: X”, tiek samazināts par vienu mēģinājumu.
- Ja spēlētājs vēlas pamest Riska spēles raundu, tam jāaktivizē poga “Savākt” (*Collect*). Riska spēles ekrāns aizveras, un summa no lauka “Laimests” tiek pārskaitīta uz lauku “Bilance”.
- Kārts pabīdās augšup uz vēstures sadaļu arī tādā gadījumā, ja spēlētājs nav uzminējis kārts krāsu. Tad Riska spēles raunds beidzas, un summa tiek zaudēta.

<u>Bonusa spēle Džekpota kārtis</u>

Džekpota kāršu bonuss tiek izsaukts pēc nejaušības principa pēc tam, kad tiek pabeigta viena spēle un tiek ievākti visi iegūtie laimesti.
Spēlētājs izvēlas kārtis no izvēles lauka, ko veido 12 uz leju pavērstas kārtis, kamēr atklāj 3 saskanīgus kāršu kavas simbolus, tādejādi laimējot attiecīgo Noslēpumaino līmeni.
Bonusa apmērs atbildīs apmēram, kas uzkrāts brīdī, kad atklāts pēdējais saskanīgais simbols, kas attēlots katras kāršu kavas labajā pusē. Iegūtais laimests tiek pārskaitīts laukā “Laimests”. Lai to pievienotu spēlētāja bilancei, jānospiež poga “Savākt”, tādējādi noslēdzot bonusa raundu.

- Spēlētājam ir izredzes laimēt augstāko bonusa spēles līmeni ar jebkuru derīgu likmi katru reizi, kad tas uzsāk Džekpota kāršu bonusa spēli.
- Derīgās likmes ir norādītas izmaksu tabulā.
- Džekpota kāršu spēles Noslēpumainajā raundā iegūtais laimests nevar tikt pārnests uz Riska spēles raundu.

Džekpota kāršu noslēpums ir jauktā kārtībā izlozēts bonuss, spēlei der visas iezīmētās Džekpota kārtis.
Džekpota kārtis ir četru līmeņu noslēpumainais džekpots. Katrs noslēpumainā džekpota līmenis ir attēlots ar kāršu kavu:

- KREICIS – pirmais līmenis (zemākā džekpota vērtība);
- KĀRAVS – otrais līmenis;
- ERCENS – trešais līmenis;
- PĪĶIS – ceturtais un augstākais līmenis.

Katra Džekpota kāršu noslēpumainā līmeņa vērtība un valūta ir attēlota attiecīgā kāršu kavas simbola labajā pusē. Džekpota līmeņu devums ir procents no spēlētāja likmes.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

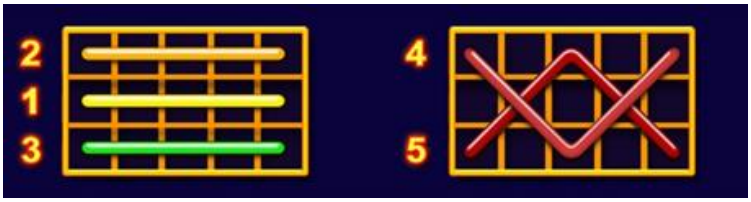
Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam (RTP) ir: 95.96%
Maksimālais laimests - 5000 x likme

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Izmaksas ir attēlotas izmaksu tabulā.
- *Scatter* laimestus var saņemt neatkarīgi no izmaksas līniju laimestiem, un tie tiek pieskaitīti kopējai izmaksātajai summai.
- Tiek pievienoti tādi paši laimesti dažādās izmaksu līnijās.
- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.

IZMAKSU TABULA

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase". Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olympic Casino Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.