

## Spēļu automātu video spēles A WHILE ON THE NILE noteikumi

### 1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### 2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>A While On The Nile</i>
Spēles veids	Spēļu automāts
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 50 spēles līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	NextGen Gaming

### 3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.50
Max likmes vērtība (€)	125
Nominālās monētas vērtības (€)	0.01 – 2.50

### 4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.50, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

### 5. Spēles norise:

- Spēles „A While On The Nile” mērķis ir iegūt laimesta simbolu kombinācijas, griežot cilindrus.
- Spēle ir paredzēta spēlēšanai izmantojot gan skārienjūtīgas mobilās ierīces – viedtālrunus, planšetdatorus, gan personālo datoru.
- Spēlējot spēli uz skārienjūtīgām mobilām ierīcēm, pogu novietojums spēles ekrānā var atšķirties no noteikumos aprakstītā.

Spēles papildus opcijas:

#### Wild simbols

- *Wild* (ar faraona attēlu) var izkrist uz 2., 3. un 4.cilindra un tas aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot *Scatter* un Skarabeja Bonusa simbolus, lai veidotu pēc iespējas vērtīgāku laimesta kombināciju.
- *Wild* simboli uz cilindriem ir izkārtoti grupās savienoti viens virs otra.

#### Scatter simbols

- Kā *Scatter* simbols darbojas simbols, uz kura attēlots zaļš dārgakmens.

- *Scatter* simbols var izkrist tikai uz 2., 3. un 4.cilindra.
- Ja spēles laikā izkrīt 3 *Scatter* simboli uz cilindriem, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle.
- Ja izkrīt 3 *Scatter* simboli uz cilindriem spēles laikā, par tiem tiek saņemts laimests, kas tiek pievienots kopējam kredītpunktu daudzumam.
- Par šiem simboliem laimests tiek izmaksāts, pareizinot noteiktu kredītpunktu skaitu ar kopējo likmi un tiem nav jāizkrīt noteiktā secībā, lai saņemtu laimestu.

#### Skarabeja Bonuss simbols

- Skarabeja Bonuss simbols (ar zila skarabeja attēlu) var izkrist uz 1., 3. un 5.cilindra.
- Ja spēles laikā izkrīt 3 Skarabeja Bonuss simboli uz cilindriem, tiek aktivizēta Skarabeja Bonuss papildiespēja.

#### Skarabeja Bonusa papildiespēja

- Ja spēles laikā izkrīt 3 Skarabeja Bonuss simboli uz cilindriem, tiek aktivizēta Skarabeja Bonusa papildiespēja un spēlētājam tiek dota iespēja iegūt laimestus, kas slēpjas uz ekrāna zem skarabejiem.
- Nospiežot uz izvēlētā skarabeja tiek atklāts iegūtais laimests un spēlētājs var turpināt atklāt laimestus līdz tiek atklāts *Collect* lauciņš, kas izbeidz papildiespēju.
- Iegūtie laimesti tiek reizināti ar spēles likmi, kura bija izvēlēta papildiespējas aktivizēšanas laikā (izņemot *Superbet* funkcijas likmi).
- Skarabeja Bonusa papildiespēja var tikt aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēles laikā.

#### Superbet funkcija

- *Superbet* funkciju var aktivizēt nospiežot *Superbet* pogu ekrāna labajā malā un izvēloties vienu no 5 iespējām.
- *Superbet* funkcija būtībā ir papildus likme, bet tā nemaina līniju likmi.

Kopējā likme	<i>Superbet</i> stāvoklis	<i>Wild</i> papildus laimesta koeficients
50 monētas	<i>Superbet</i> funkcija izslēgta	x1
100 monētas	<i>Superbet</i> x2	x2
150 monētas	<i>Superbet</i> x4	x4
250 monētas	<i>Superbet</i> x6	x6
300 monētas	<i>Superbet</i> x8	x8
350 monētas	<i>Superbet</i> x10	x10

- Spēles sākumā *Superbet* funkcija nav aktivizēta.
- Atkarībā no *Superbet* funkcijas uzstādījumiem, ja tiek iegūts laimests un kāds no laimestu veidojošajiem simboliem ir *Wild* simbols, šim laimestam tiek piešķirts papildus laimesta koeficients.
- *Superbet* funkcijas laimesta koeficienti darbojas arī bezmaksas griezienu papildspēles laikā.

#### Bezmaksas griezienu (Free Spins) papildspēle

- Ja uz ekrāna vienlaikus izkrīt trīs *Scatter* simboli, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle un spēlētājam tiek piešķirti 5 bezmaksas griezieni.
- Papildspēles laikā faraons stāv pie spēles cilindriem un pēc nejaušības principa pārvērš uz cilindriem esošos simbolus par *Wild* simboliem.
- Bezmaksas griezienu papildspēles laikā var tik aktivizēti papildus bezmaksas griezieni un Skarabeja Bonusa papildspēja.
- Papildspēles laikā griezieni tiek veikti ar tādu pat likmi, kāda tā bija papildspēles aktivizēšanas laikā.

#### Riska papildfunkcija

- Spēlētājam ir iespēja riskēt ar pēc griezienu iegūto laimestu un to dubultot vai četrkāršot.
- Lai riskētu ar laimestu, pēc veiksmīgā griezienu, kurā iegūts laimests, jānospiež poga ar kāršu mastu simboliem ekrāna labajā apakšējā stūrī.
- Spēlētājam tiek dota iespēja atminēt aizklāto kārti – tās krāsu (lai laimestu dubultotu) vai mastu (lai laimestu četrkāršotu).
- Ja spēlētājs ir uzminējis kārtu krāsu, tas var saņemt dubultotu laimestu.
- Ja spēlētājs ir uzminējis kārtu mastu, tas var saņemt četrkāršotu laimestu.
- Pēc veiksmīga minējuma spēlētājs var riskēt vēlreiz minēt aizklāto kārti, lai vēlreiz dubultotu vai četrkāršotu laimestu.
- Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm.
- Ja spēlētājam neizdodas atminēt aizklātās kārtu krāsu vai mastu, tas zaudē griezienu laimestu un iegūto laimestu.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.076%-95.631%

Laimestu biežums (%)	Aptuveni 45.23%
----------------------	-----------------

#### LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.
- Ja divas laimesta kombinācijas vienlaikus izkrīt uz vienas aktīvās līnijas, tad par vērtīgāko no tām tiek saņemts laimests.
- Ja vienlaicīgi uz vairākām aktīvajām līnijām izkrīt laimesta kombinācijas, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

## IZMAKSU TABULA

 5 1000 4 100 3 25	 5 300 4 100 3 25	 5 200 4 50 3 20	 5 200 4 50 3 20	
<b>A</b> 5 100 4 25 3 10	<b>K</b> 5 100 4 25 3 10	 5 75 4 20 3 5	<b>J</b> 5 75 4 20 3 5	<b>10</b> 5 50 4 20 3 5
<b>SCATTER</b> 	<b>SCATTER</b> 	<b>WILD</b> 	<b>SUPERBET</b> 	

## IZMAKSU LĪNIJAS

Spēles laikā ir aktivizētas visas 50 spēles līnijas.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.