

Spēļu automātu video spēles AFRICAN STAMPEDE noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>African Stampede</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilidri/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 50 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Greentube Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.50
Max likmes vērtība (€)	50

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.50€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Pamata spēle

- Izmēģiniet veiksmi ar 12 bezmaksas spēlēm, kuras ir veidotas safari tematikā, un kurās iespējami paliekošie aizstājējsimboli un uzkrātie „Ziloņu” simboliem, kuri var parādīties uz visiem cilindriem.
- Īpaši nozīmīgs ir simbols „Lauva”, jo katru reizi, kad tas parādās uz ruļļiem, tas paliek vietā visu atlikušo bezmaksas spēļu laiku.
- Kļūstiet par džungļu valdnieku, bezmaksas spēļu papildiespējas laikā uzkrājot aizstājējsimbolus un saņemot ievērojamus laimestu.



Papildu funkcija

- Uzmanies no “Lauvas”, jo katru reizi, kad tāds parādīsies uz ruļļiem, tas paliks šajā pozīcijā visu bezmaksas griezienu laikā.
- Tu būsi džungļu karalis bezmaksas griezienu laikā, meklējot Āfrikas bagātības, ja ja Wild simboli tiks sakrauti.
- Funkciju aizsāk 3 “saulrieta” BONUSA simboli uz 1., 2. un 3. ruļļa.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.15%

Maksimālais laimests – 5000 x likme

Laimesta biežums ~50%

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimīgajiem simboliem jāatrodas nepārtrauktā līnijā no kreisās uz labo pusi.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests.
- Līniju laimesti tiek reizināti ar līniju likmi.
- Laimestus piešķir vienīgi par tām simbolu kombinācijām, kuras stiepjas virzienā no kreisās uz labo pusi.
- Laimestus piešķir par izvēlētajām līnijām (izņemot SCATTER bonusa simbolus).
- Spēlētājam izmaksā tikai lielāko laimestu par katru izvēlēto līniju.
- Līniju laimestus reizina ar kredītiem, kas likmes veidā ir likti uz attiecīgo līniju.

IZMAKSU TABULA

- Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 1.00€
- Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	5x €2.00 4x €1.00 3x €0.30 2x €0.10	5x €1.50 4x €1.00 3x €0.20 2x €0.10		A 5x €1.00 K 4x €0.40 K 3x €0.20
	5x €1.50 4x €1.00 3x €0.20 2x €0.10	5x €1.50 4x €0.50 3x €0.20		Q 5x €1.00 J 4x €0.30 J 3x €0.10
	5x €1.50 4x €0.50 3x €0.20	10 5x €1.00 9 4x €0.20 9 3x €0.10		

IZMAKSU LĪNIJAS

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta

pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.