

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Age of Athena

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: G Gaming Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 80 EUR

Spēles noteikumi

„Age of Athena“ ir piecu ruļļu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimbols
- “Money Respin” atkārtotā grieziena funkcija
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

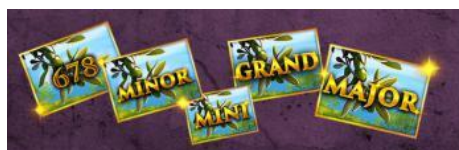
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Olive” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.


“Money Respin” atkārtotā griezienu funkcijas noteikumi



1. Seši un vairāk “Olive” simboli aktivizē atkārtotā griezienu funkciju.
2. Visi “Olive” simboli tiek fiksēti savās vietās un spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.
3. Katru reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns “Olive” simbols, griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
4. Uz katra “Olive” simbola tiek norādīta naudas vērtība vai kāda no lielajām balvām:
 - “Mini” – 100x no likmes apmēra;
 - “Minor” – 200x no likmes apmēra;
 - “Major” – 500x no likmes apmēra;
 - “Grand” – 1000x no likmes apmēra.
5. Atkārtotie griezieni beidzas, ja viss spēles laukums ir aizpildīts vai arī ir beigušies griezieni.
6. Atkārtoto griezienu beigās tiek izmaksātas visu “Olive” simbolu vērtības.

“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli piešķir 10, 15 vai 25 bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3, 4 vai 5 “Scatter” simboli, tiek papildus piešķirti 10, 15 vai 25 bezmaksas griezieni attiecīgi.
4. Bezmaksas griezienu laikā “Athena” simbols  veido izkaisītos laimestus jebkurās pozīcijās.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika aktivizēti.

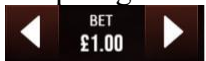
Izmaksu Noteikumi


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība


Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Bet**” izvēlni



2. Klikšķiniet uz “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Lai aktivizētu automātisko režīmu, spiediet  un ruļļi sāks griezties automātiskā režīmā. Izvēlieties jums vēlamos iestatījumus:

- **Number of autoplays** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- **Loss limit** - Ja bilance samazinās par...
- **Single win limit** - Ja viena uzvara pārsniedz...
- **Stop on feature win** – apstāties, ja ir laimēti bezmaksas griezieni.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.

- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.50 Eur. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	X5 £1.00 X4 £0.60 X3 £0.35		X5 £0.75 X4 £0.50 X3 £0.30		X5 £0.50 X4 £0.35 X3 £0.20		X5 £1.75 X4 £0.75 X3 £0.40 X2 £0.20
A	X5 £0.30 X4 £0.25 X3 £0.15	K	X5 £0.30 X4 £0.25 X3 £0.15	Q	X5 £0.25 X4 £0.20 X3 £0.10		
J	X5 £0.25 X4 £0.20 X3 £0.10	10	X5 £0.20 X4 £0.15 X3 £0.10	9	X5 £0.20 X4 £0.15 X3 £0.10		

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimīgās līnijas veidojas no vismaz 3 vienādiem simboliem, kas ir izvietoti uz secīgiem ruļļiem, sākot ar 1.rulli.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.