

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Agent of Hearts

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

Spēles norise

„Agent of Hearts “ ir triju ruļļu un 5 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizvietotājsimboli
- “Scatter” simbols un bonusa spēles
- Speciālā “Rabbit” funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

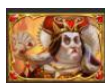
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizvietotājsimbolu noteikumi

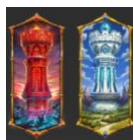
1. “Wild” simboli var aizvietot jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Pamatspēles un bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties 4 veidu “Wild” simboli:



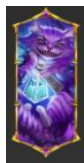
- - “Wild” simbols parādās tikai pamatspēles laikā.



- - “Queen Wild” simbols parādās uz spēles laukuma tikai “Queens’s Army” bezmaksas griezienu laikā.



- - “Tower Wilds” simbols ir aktīvs tikai “Tower Power” bezmaksas griezienu laikā.



- - “Cheshire Wild” parādās uz spēles laukuma tikai “Cheshire Cat” atkārtoto griezienu funkcijas laikā.

“Scatter” simbola un bonusa spēļu noteikumi



1. “Scatter” simboli parādās uz spēles laukuma uz jebkura simbola, izņemot “Wild” simbolu.
2. 3 “Scatter” simboli aktivizē “Rabbit Hole” bonusu, kura sākumā tiek nejauši izvēlēta viena no 4 bonusa spēles opcijām:



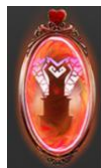
- - “Teacup Party” bonusa spēle piešķir atkārtoto griezienu, kurā uz spēles laukuma atrodas tikai augsti apmaksājami simboli. Pēc šī griezienu uz spēles laukuma parādās 4 tējas tase un spēlētājam ir jāizvēlas viena no tām. Katra no tējas tasēm atklāj vienu augsti apmaksājamu simbolu un katrs šis simbols, kas atrodas uz spēles laukuma izmaksā laimestu 2x, 4x, 6x vai 8x no kopējās likmes. Pēc tam spēlētājam tiek piedāvāta iespēja izvēlēties atkārtoti vai savākt iegūto laimestu.



- - “Cheshire Cat” atkārtoto griezienu bonusa spēle piešķir 1 atkārtoto griezienu un bonusa laikā ir aktīvs “Cheshire Wild” simbols. “Cheshire Wild” parādās uz pirmā ruļļa un garantē laimestu. Katru reizi, kad uz spēles laukuma izveidojas laimīgā kombinācija, tiek piešķirts atkārtotais grieziens. Bonusa spēle beidzas, kad uz spēles laukuma neveidojas laimīgā kombinācija.



- - “Tower Power” bonusa spēle piešķir 7 bezmaksas griezienus un ir aktīvi “Tower Wild” simboli. Bonusa spēles sākumā spēlētājam ir jāizvēlas sarkanais vai baltais tornis, kuri tiks uzkrāti bezmaksas griezienu laikā. Ja bezmaksas griezienu beigās spēlētāja izvēlēto torņu skaits ir lielāks, laimestam tiek piemērots 2x laimesta reizinātājs, ja sakrāto simbolu skaits ir vienāds, tiek piešķirti papildus 7 bezmaksas griezieni un spēlētājam atkal ir jāizvēlas tornis. Papildus bezmaksas griezieni tiek piešķirti līdz brīdim, kad spēlētāja izvēle laimē vai zaudē. Papildus bezmaksas griezienim nav limita.



- - “Queen’s Army” bonusa spēle piešķir 8 bezmaksas griezienus un ir aktīvs “Queen Wild” simbols. Uz spēles laukuma parādās tikai “Queen Wild” un zemu apmaksājami simboli – “Queen Army”. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3 “Scatter” simboli, tiek piešķirti papildus 3 bezmaksas griezieni. Katra laimīgā kombinācija palielina laimesta reizinātāju par +1 un tas tiek piemērots nākamajam laimestam. Papildus bezmaksas griezieniem un laimesta reizinātājam nav limita.

3. Bezmaksas griezieni un bonusa spēles tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

Speciālās “Rabbit” funkcijas noteikumi



1. Speciālā “Rabbit” funkcija var tikt aktivizēta jebkurā griezienā pamatspēles laikā.
2. Funkcijas aktivizēšas brīdī uz spēles laukumu tiek pievienoti 2 “Scatter” simboli.


Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju izvēlni. Lai mainīti likmi, bīdīet likmju iestatītāju pa labi vai pa kreisi. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT . Kad ruļļi apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā izmaksu līniju tabulu.

Automātiskais vadības režīms :

- Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par...
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēta bonusa spēle.



Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

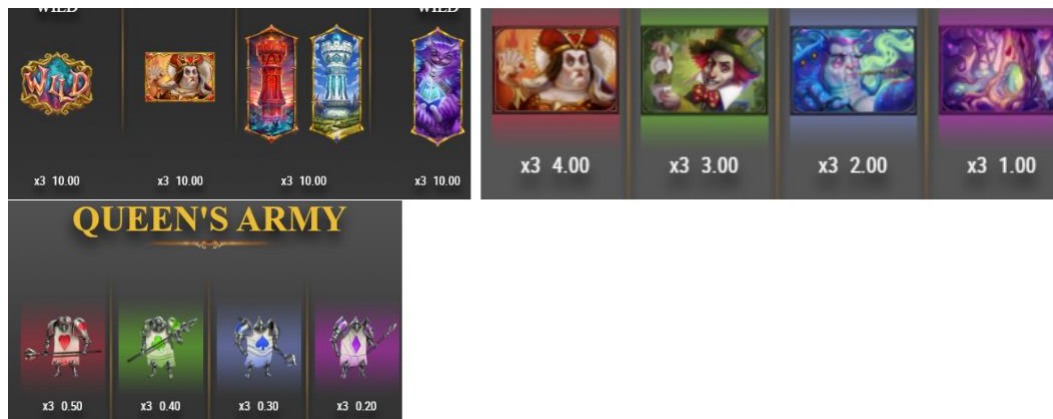
Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar likmi 0.50 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.



Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumu,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.