

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Aladdin and the Sorcerer
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

„Aladdin and the Sorcerer“ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju, un 10 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājesimbols (“Wild”)
- Aladins pret Burvi
- Atkārtotie griezieni
- Atkārtoto griezienu 2. līmenis

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

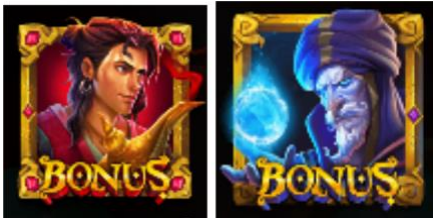
1. Likmes lielums katrā līmenī ir 10 monētas.
2. Monētas vērtība no 0.01 EUR līdz 0.50 EUR
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājesimbola (“Wild”) noteikumi



1. Šis ir “Wild” simbols un tas aizvieto visus, izņemot Bonusa simbolus.
2. “Wild” simbols parādās tikai uz 2.,3 un 4. ruļļa pamat spēles laikā.

Aladina pret Burvja noteikumi



1. Aladina Bonusa simbols parādās uz 1. ruļļa.
2. Burvja Bonusa simbols parādās uz 5. ruļļa.
3. Aladina un Burvja simboli ir “Wild” simboli un aizvieto visus simbolus.
4. Kad Aladina simbols parādās uz 1. ruļļa bez Burvja simbola uz 5. ruļļa, no 3 līdz 6. “Wild” simboliem tiek pievienoti uz ekrāna uz nejaušām pozīcijām.
5. Kad Burvja simbols parādās uz 5. ruļļa bez Aladina simbola uz 1. ruļļa, no 3 līdz 6. “Wild” simboliem tiek pievienoti uz ekrāna uz nejaušām pozīcijām.
6. Kad Aladina un Burvja simboli parādās kopā, 1. un 5. rullis kļūst par izplešamajiem “Wild” simboliem un atkārtoto griezienu spēle tiek aktivizēta.

Atkārtoto griezienu noteikumi

1. Atkārtoto griezienu spēles ruļļi tiek griezti kamēr Aladins vai Burvis uzvar kaujā.
2. Brīvspēles abi uzsāk ar 3. veselības iedaļām.
3. Kad parādās Aladina simbols uz 1. ruļļa bez Burvja simbola uz 5. ruļļa Aladins uzbrūk un Burvis zaudē 1. veselības baru.
4. Kad Burvis parādās uz 5. ruļļa bez Aladina uz 1. ruļļa, Burvis uzbrūk un Aladins zaudē 1. veselības baru.
5. Ja Aladins zaudē visus 3. veselības barus, atkārtoto griezienu spēle tiek pabeigta.
6. Ja Burvis zaudē visus 3. veselības barus, atkārtoto griezienu spēle paceļas uz Atkārtoto griezienu 2. līmeni.

Atkārtoto griezienu 2. līmeņa noteikumi

1. 2. Līmeņa tiek pievienoti 3. atkārtotie griezieni.
2. Visi “Wild” simboli no iepriekšējā atkārtota griezienu paliek uz ekrānā līdz opcijas beigām.

3. Otra atkārtota griezienu visiem “Wild” simboliem ir reizinātājs x2., kas reizina līnijas likmju laimestus.
4. Reizinātāji tiek pievienoti viens otrām uz vienas izmaksas līnijas.
5. Speciālie ruļļi ir aktīvi opcijas laikā.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**” izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet “**Coins per line**” izvēlni.
3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

4. Nospiežot **Autoplay** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Laimējot Bonusa spēli.

- Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
- Ja jūsu kredīts palielinās par...
- Ja jūsu kredīts samazinās par...

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests izmaksu tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētajās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.20 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 5 - €10.00 4 - €2.00 3 - €0.75	 5 - €4.00 4 - €1.00 3 - €0.40	 5 - €2.50 4 - €0.75 3 - €0.30	 5 - €2.00 4 - €0.60 3 - €0.25	 5 - €1.50 4 - €0.40 3 - €0.20
 5 - €1.25 4 - €0.30 3 - €0.15	 5 - €1.00 4 - €0.25 3 - €0.10	 5 - €0.75 4 - €0.20 3 - €0.07	 5 - €0.50 4 - €0.15 3 - €0.05	 5 - €0.40 4 - €0.10 3 - €0.03
<p>This is the wild and substitutes for all symbols except for  and .</p> <p>Wild symbol appears on reels 2,3 and 4 in the base game.</p>				 5 - €10.00 4 - €2.00 3 - €0.75

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.