

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Alchemy

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Development MT Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Alchemy" ir 5 cilindru un 5 izmaksas līniju spēļu automātu spēle.

## ***Izmaksu noteikumi***

Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.

Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Regulāro izmaksu apraksts***


Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:






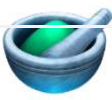





Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

Regulārās Izmaksas ir parādītas Izmaksu tabulā.

## Izmaksu tabula

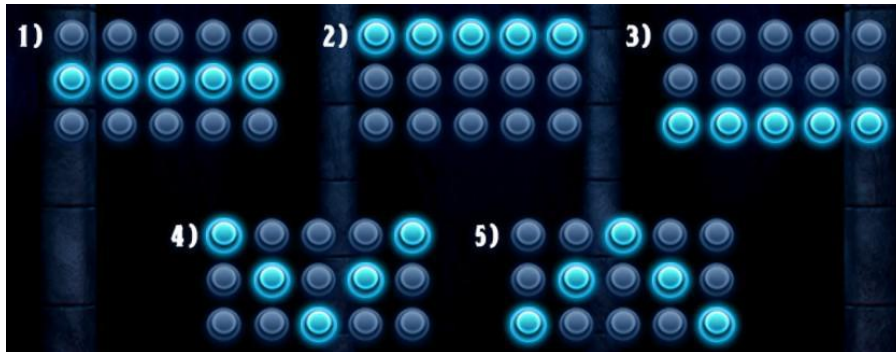
Simboli	Simbola nosaukums	2x	3x	4x	5x
	Grāmata	-	Bezmaksas griezieni	-	-

	Alķīmiķis	-	-	-	-
	Sarkanais kristāls	10 x n	20 x n	150 x n	500 x n
	Zilais kristāls	6 x n	12 x n	32 x n	250 x n
	Gredzens	4 x n	8 x n	16 x n	120 x n
	Zelts	3 x n	6 x n	12 x n	60 x n
	Piesta	-	4 x n	8 x n	20 x n
	Svece	-	3 x n	6 x n	15 x n
	A	-	2 x n	4 x n	10 x n
	K	-	2 x n	4 x n	10 x n
	Q	-	1 x n	2 x n	5 x n
	J	-	1 x n	2 x n	5 x n

## Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## *Spēles norise*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Spēle notiek uz 5 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Multiplier simboli*

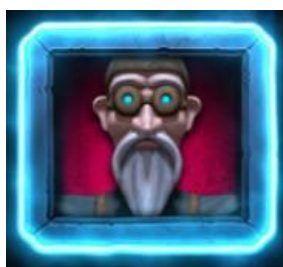


Ja pirmajos 3 ruļļos ir 9 vienādi simboli (J, Q, K vai A) (alternatīvi, ko papildina simbols ALCHEMIST WILD), laimests tiek reizināts ar 3x.

Ja pirmajos 4 ruļļos ir 12 vienādi simboli (J, Q, K vai A) (alternatīvi, ko papildina simbols ALCHEMIST WILD), laimests tiek reizināts ar 4x.

Ja uz 5 ruļļiem ir 15 vienādi simboli (J, Q, K vai A) (alternatīvi, ko papildina simbols ALCHEMIST WILD), laimests tiek reizināts ar x5.

### ***Simbols Alķīmiķis***



Iespējamās laimesta kombinācijas gadījumā Alķīmiķis simbols (WILD) izplatās uz visa ruļļa un aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Grāmata” (SCATTER) simbolu.

### ***Alķīmiķa bonusa funkcijas***

Neuzvarošas kombinācijas gadījumā vienu no ALĶĪMIKA BONUSA FUNKCIJĀM var aktivizēt bez maksas:

**Sajaukšana:** ja uz ruļļiem ir neuzvaroša kombinācija, sajauc simbolus un var izveidot laimējošu kombināciju.

**Mainīšana:** maina visu uz ruļļiem esošo simbolu (J, Q, K vai A) krāsu vienā nejaušā krāsā (J, Q, K vai A).

**Nejauši parādīts savvaļas simbols:** nejauši uz ruļļiem parādās ALĶĪMIKA SIMBOLS (WILD).

Spēlētājs var iegūt bonusa laimestu par jaunām laimestu kombinācijām saskaņā ar izmaksu tabulu.

### ***Bez maksas griezienu bonusa spēle***

GRĀMATAS simbols (SCATTER) parādās tieši uz 1., 3. un 5. ruļļa. BONUSA SPĒLI var aktivizēt ar 3 GRĀMATAS simboliem jebkurā vietā uz 1., 3. un 5. ruļļa (SCATTER). Spēlētājs nejauši iegūst vienu no 3 dažādām bonusa spēlēm:

- 9 bonusa spēles ar ALĶĪMIĶA MAINĪŠANU (ar burvestību)
- 5 bonusa spēles ar jaukšanas funkciju
- 7 bonusa spēles ar nejauši parādītājiem WILD simboliem

Bonusa spēļu laikā laimests ir proporcionāls likmei spēlē, ar kuru tika uzsākti BEZMAKSAS griezieni. Notiekošas bonusa spēles laikā nav iespējams iegūt vēl vienu bonusa spēli.

### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

24.10.2023