

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Alice in Adventureland

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Relax Gaming Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 80 EUR

## **Spēles noteikumi**

“Alice in Adventureland” ir piecu ruļļu un 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wilds” aizstājēj simbols
- “Rocketcat” funkcija
- “Ultrabomb” funkcija
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- “Adventure Spin” funkcija
- “Bonus Buy” opcija

## **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Vispārējie noteikumi

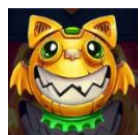
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### “Wilds” aizstājējsimbola noteikumi



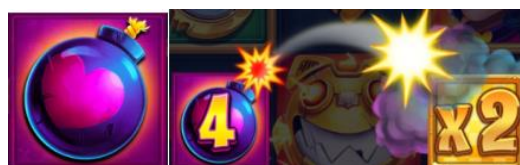
1. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.

### “Rocketcat” funkcijas noteikumi



1. “Rocketcat” simbols var parādīties tikai uz 2, 3, 4 un 5 ruļļa un aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Ja “Rocketcat” simbols parādās uz vairākiem ruļļiem, tiek aktivizēta “Rocketcat” funkcija.
3. Kad “Rocketcat” funkcija ir aktivizēta, visi “Rocketcat” simboli pārvietojas pa kreisi un pēc nejaušības principa uzlabo nejauši izvēlētu simbolu skaitu, kurus tie šķērso:
  - Parastie un “Scatter” simboli tiek uzlaboti līdz “Wild” simboliem;
  - “Wild” simboli tiek uzlaboti līdz x2 “Wild”;
  - Ja tiek uzlabots “Wild” simbols ar reizinātāju, tā reizinātājs palielinās par +1;
  - Maksimālais “Wild” simbola reizinātājs ir x9.
4. Savā sākuma pozīcijā “Rocketcat” simbols atstāj “Wild” simbolu.
5. Bezmaksas griezienu laikā, kad ir sasniegts 2.simbolu uzkrāšanas līmenis, “Rocketcat” simboli vienmēr uzlabo visas pozīcijas, kuras tie šķērso, kad ir aktīva “Rocketcat” funkcija.
6. “Adventure Spin” funkcijas laikā “Rocketcat” simboli pārvietojas vienā no 5 virzieniem: uz augšu, uz kreiso pusi pa diagonāli uz augšu, pa kreisi, uz kreiso pusi pa diagonāli uz leju, uz leju.

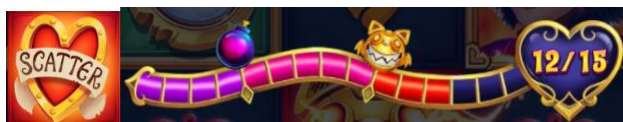
### “Ultrabomb” funkcijas noteikumi



1. “Ultrabomb” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Ultrabomb” var parādīties uz 1.ruļļa bezmaksas griezienu laikā un uz 1, 2 un 3 ruļļa “Adventure spin” funkcijas laikā.
3. Kad “Ultrabomb” funkcija ir aktivizēta, “Ultrabomb” simbols tiek izvietots uz nejauši izvēlētu pozīciju uz 1.ruļļa katrā griezienā.

- “Ultrabomb” simbols tiek aktivizēts, ja to šķērso “Rocketcat” simbols.
- Aktivizēts “Ultrabomb” simbols uzlabo parastos, “Wild” un reizinātāju “Wild” simbolus nejauši izvēlētās pozīcijās.
- Simbolu skaits, kuri var tikt uzlabi, ir norādīts uz “Ultrabomb” simbola.
- “Ultrabomb” funkcijas beigās aktivizētais “Ultrabomb” simbols pārvēršas par “Wild” simbolu.

### **“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi**



1. “Scatter” simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu laikā.
2. Trīs “Scatter” simboli pamatspēles laikā aktivizē 12 bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu laikā visi “Scatter” simboli, kas parādās uz spēles laukuma, tiek uzkrāti speciālā skaitītājā un piešķir papildus funkcijas:
  - 4 uzkrātie “Scatter” simboli – piešķir +4 bezmaksas griezienus un aktivizē “Ultrabomb” funkciju;
  - 9 uzkrātie “Scatter” simboli – piešķir +4 bezmaksas griezienus un “Rocketcat” simboli vienmēr uzlabo visas pozīcijas, kuras tie šķērso, kad ir aktīva “Rocketcat” funkcija;
  - 15 uzkrātie “Scatter” simboli – piešķir “Adventure Spin” funkciju, kas tiek izspēlēta pēc bezmaksas griezieniem.
4. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmes apmēru, ar kādu tika aktivizēti.

### **“Adventure Spin” funkcijas noteikumi**



“Adventure Spin” funkcija tiek aktivizēta, ja bezmaksas griezienu laikā ir uzkrāti 15 “Scatter” simboli.

1. Spēlētājam tiek piešķirts 1 grieziens.
2. Grieziens sākumā uz spēles laukuma nejauši izvēlētās pozīcijās tiek izvietoti no 3 līdz 12 “Ultrabomb” simboliem un no 3 līdz 7 “Rocketcat” simboliem.
3. “Adventure Spin” funkcijas laikā garantēti tiek aktivizēta “Rocketcat” funkcija.
4. “Adventure Spin” funkcijas laikā “Rocketcat” simboli pārvietojas vienā no 5 virzieniem: uz augšu, uz kreiso pusi pa diagonāli uz augšu, pa kreisi, uz kreiso pusi pa diagonāli uz leju, uz leju.
5. “Adventure Spin” funkcijas laikā “Rocketcat” simboli vienmēr uzlabo visas pozīcijas, kuras tie šķērso.

### **“Bonus Buy” opcijas noteikumi**





1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bezmaksas griezienu bonusu par cenu 100x no likmes apmēra.
2. Darbojas visi minētie nosacījumi.

## *Izmaksu Noteikumi*


1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Bet**”  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**” . Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of spins** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
  - Sadaļa **Single win limit** (viena laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.
  - Sadaļa **Win limit** . Izvēlies, par kādu summu var palielināties bilance.

## **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

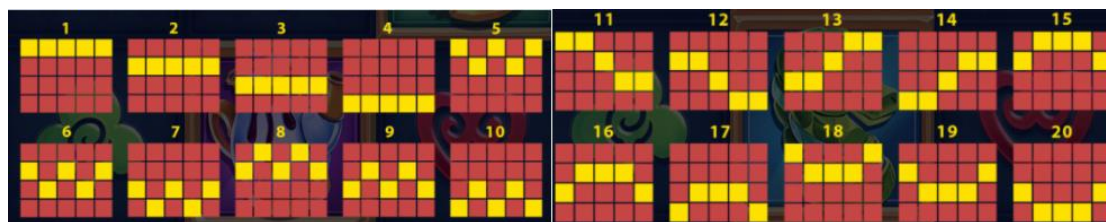
Izmaksas ar līnijas likmi 0.80 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.



### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.08.2022.