

Spēļu automātu video spēles ALMIGHTY REELS: GARDEN OF PERSEPHONE noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Almighty Reels: Garden of Persephone</i>
Spēles veids	Spēļu automāts. Spēle ir paredzēta spēlēšanai izmantojot gan skārienjūtīgas mobilās ierīces – viedtālrunus, planšetdatorus, kuri darbojas uz iOS, Android vai Windows platformas, gan personālo datoru.
Cilidr/ruļļi, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 25 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Novomatic Interactive

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.25
Max likmes vērtība (€)	50

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.25, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Skaistajai pavasara dievītei Persefonei piemīt talants likt visam augt un vairoties – arī laimestiem! Tiešsaistes spēle *Almighty Reels – Garden of Persephone* ir bagāta ar aizraujošiem laimestu simboliem, kas priecē spēlētājus. Lielā zelta monēta (*Scatter* simbols) aizņem 3 x 3 ruļļu pozīcijas un, kad tā parādās pilnībā, spēlētājs iegūst desmit Bezmaksas spēles (*Free Games*) un nejašu *Wild* simbolu 3 x 3 ruļļu pozīcijās. Panākt laimestu kombinācijas, spēlējot Bezmaksas spēles, nekad vēl nav bijis tik jautri un vienkārši! Laiks pievienoties dievītei Persefonei viņas dārzā un uzzināt, kādus laimesta augļus tajā iespējams baudīt! Dievīte pati sagādā lielākos *Twist* laimestus.



Bonusu simboli

- Zelta templis jeb WILD aizstāj jebkuru citu ruļļu simbolu (izņemot Scatter simbolu), tādējādi palielinot iespēju laimēt.
- Ja Scatter simbols parādās pilnībā uz visa ekrāna, spēlētājs laimē 10 Bezmaksas spēles ar vienu no šiem simboliem



, kas kļūst par GIAN simbolu.



GIANT symbols

- Parastās spēles laikā jebkurā ruļļu griešanas reizē kāds no laimesta simboliem var parādīties kā Milzu simbols uz ruļļiem Nr. 2 līdz Nr. 4 un aizņemt deviņas ruļļu pozīcijas!



Bezmaksas spēles

- Viena Zelta monēta (Scatter simbols), parādoties pilnībā, laimē spēlētājam desmit Bezmaksas spēles.
- Monētas simbols aizņem 3 x 3 ruļļu pozīcijas.
- Bezmaksas spēļu laikā nejauši tiek izvēlēts viens simbols, kas kļūst par Milzu simbolu un aizņem 3 x 3 ruļļu pozīcijas; par Milzu simbolu var kļūt Persefone, Bruņucepure, Vāze vai Pārpilnības rags.



Riska spēle

Pieņemot, ka ir izveidojusies veiksmīgā kombinācija un Riska spēles poga ir aktīva, spēlētājs no spēles galvenā ekrāna var piekļūt Riska spēles ekrānam. Spēles mērķis ir pareizi uzminēt uz leju pagrieztās kārts krāsu, tādējādi palielinot savu laimestu.



6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.08%

Laimestu biežums (%) - aptuveni 45%

Maksimālais laimests – 25 000€

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- *Wild* aizvieto jebkuru simbolu, izņemot „Monētu”.
- „Monēta” pilnā skatā piešķir desmit Bezmaksas spēles.
- Pēc nejaušības principa tiek izvēlēts viens simbols, kas Bezmaksas spēļu laikā būs vienīgais milzīgais simbols.
- Visas izmaksas tiek piešķirtas par laimestiem no kreisās uz labo pusi.
- Visi laimesti attiecas uz aktīvajām izmaksas līnijām, izņemot Izkaisītos simbolus.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests.
- Līniju laimesti tiek reizināti ar līniju kredītu likmi.

IZMAKSU TABULA

Visas izmaksas ir uzrādītas kredītpunktos. Visas norādītās izmaksas ir par vienu kredītlīkmi.

Symbol	5 Symbols	4 Symbols	3 Symbols
Woman's Face	200	100	50
Helmet	160	80	40
Trophy	140	60	30
Lyre	120	40	20
Scatter (Coin)	In full view awards FREE GAMES		
Wild	Substitutes for ALL SYMBOLS except Scatter		
Card A	100	40	10
Card K	80	30	10
Card Q	80	30	10
Card J	80	30	10
Card 10	80	30	10

© NOVOMATIC
redline

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.