

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Amazing Money Machine
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR
Maksimālā likme 100 EUR

4. Spēles norise

„Amazing Money Machine” ir piecu ruļļu un no 10 līdz 60 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- Bonusa simbols un speciālie simboli
- “Amazing Money Machine” īpašā funkcija
- Atkārtotā naudas griezienu funkcija
- Džekpota bonusa spēle

Svarīgi:

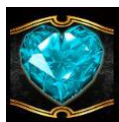
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
2. Pamatspēle notiek laukumā 3x5 ar 10 izmaksu līnijām. Pēc nejaušības principa, spēles īpašo funkcija laikā spēles laukums paplašinās līdz 4x5 ar 30 izmaksu līnijām vai līdz 5x5 ar 60 izmaksu līnijām.

Aizstājēj simbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu un monētas simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

Bonusa un speciālo simbolu noteikumi

1. “Bonus”  simbols var parādīties uz ruļļiem 2, 3 un 4.
2. Monētas simbols  ar naudas vērtību atkarībā no aktīvās likmes apmēra.
3. “Wild” naudas simbols  atkārtotā griezienu beigās atkāj nejauši izvēlētu naudas summu. Pamatspēles laikā “Wild” naudas simbols funkcionē kā parastais “Wild” un aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Bonus” simbolu un monētas simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
4. “Mystery” naudas simbols  atkārtotā griezienu beigās atkāj nejauši izvēlētu naudas summu.
5. Džekpota monētas simbols  var parādīties tikai atkārtota griezienu laikā. Parādīties šis simbols dot vienu punktu bonusa spēlei un uz tā parādās nejauši izvēlēta naudas summa.
6. Tūlītēja Džekpota simbols  var nejaušā kārtā izkrist jebkura griezienu laikā un uzreiz aktivizē “Džekpota bonusa” funkciju.
7. 5 naudas simbolu parādīšanās aktivizē atkārtoto naudas griezienu raundu.
8. Ja pamatspēles laikā uz vidējā ruļļa izkrīt 3 jebkura tipa naudas simboli, spēles lauks tiek nejaušā kārtā paplašināts līdz 4x5 vai 5x5 tekošajam raundam un nākamajam raundam, tādā veidā palielinot gan izmaksu līniju skaitu, gan gan iespējamo naudas simbolu skaitu atkārtotā griezienu laikā.

“Amazing Money Machine” īpašās funkcijas noteikumi



1. “Amazing money machine” ir attēlota pa kreisi no spēles laukuma.
2. Pamatspēles un atkārtoto griezienu laikā šī funkcija jebkurā brīdī var nejaušā kārtā izmest uz spēles laukumu pēc nejaušības principa izvēlētos simbolus, kas aizvieto esošos:
 - Pamatspēles laikā var izkrist “Wild” simbols, Monētas simbols, “Wild” naudas simbols, “Mystery” naudas simbols vai tūlītēja Džekpota simbols
 - Atkārtoto griezienu laikā šī funkcija var izmest papildus arī Džekpota monētas simbolu (kā arī visus īpašos simbolus, kas var izkrist pamatspēles laikā).


Atkārtotā naudas griezienu funkcijas noteikumi



1. 5 naudas simbolu parādīšanās aktivizē atkārtoto naudas griezienu raundu.
2. No speles laukua pazūd visi parastie simboli un paliek tikai naudas simboli, kas aktivizēja šo funkciju.
3. Parastie ruļļi tiek aizvietoti ar speciāliem ruļļiem, kas satur sevī tikai naudas simbolus un tukšas vietas.
4. Raunds sākas ar atkārtoto griezienu skaitu, kas ir vienāds ar naudas simbolu skaitu, kuri aktivizēja šo funkciju.
5. Visi naudas simboli, kas izkrīt atkārtoto griezienu laikā, paliek uz laukuma līdz atkārtoto griezienu funkcijas beigām.
6. Katrs jaunais naudas simbols aizpilda vienu tukšu vietu laukumā un pievieno vienu atkārtoto griezienu. Raunds beidzas kad visas tukšās vietas ir aizņemtas vai atkārtotie griezieni ir beigušies.
7. Raunda laikā tiek izmantots spēles laukums 3x5, 4x5 vai 5x5, atkarībā no tā, vai raunds tika aktivizēts ar 3 naudas simboliem uz vidējā ruļļa vai nē. Spēles lauks netiek paplašināts, ja raunda laikā viss vidējais rullis tiek aizpildīts ar naudas simboliem.
8. Raunda laikā uz laukuma var izkrist monētas simbols ar naudas vērtību






un norādītā vērtība raunda beigās tiks pieskaitīta kopējam laimestam.

9. Ja raunda laikā uz laukuma izkrīt 3 Džekpota monētas simboli , tad tiek aktivizēta Džekpota bonusa funkcija, kas tiks izspēlēta pēc raunda beigām.
10. Atkārtoto naudas griezienu funkcijas beigās visas uz monētām izkritušās naudas vērtības summējas, veidojot laimestu.
11. Ja visas laukuma pozīcijas ir aizņemtas, raunds tiek atkārtoti aktivizēts un sākas no jauna ar 5 atkārtotajiem griezieniem un katrs jaunais naudas simbols aizpilda vienu tukšu vietu laukumā un pievieno vienu atkārtoto griezienu.

Džekpota bonusa spēles noteikumi

1. Šī funkcija tiek aktivizēta, ja ir izpildīts viens no nosacījumiem:

- Ir izkrituši 3 “Bonus” simboli  uz 2, 3 un 4 ruļļa;
 - Ir izkrituši 3 Džekpota monētas simboli  atkārtoto griezienu laikā;
 - Pamatspēles laikā ir izkritis tūlītēja Džekpota simbols .
2. Džekpota bonusa spēles laikā ir jāatver monētas līdz uz 3 no tām ir vienāds Džekpota veids: “Grand”, “Major”, “Maxi” vai “Mini”.



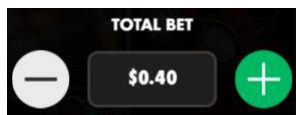
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Maksimālā laimesta ierobežojums ir 5100x no likmes summas pamatspēles, atkārtoto griezienu vai Džekpota bonusa spēles laikā. Ja kopējais laimesta raunda laikā pārsniedz 5100x no likmes apmēra, tad raunds tiek pabeigts, laimests tiek izmaksāts un summa, kas pārsniedz maksimālo laimestu tiek anulēta.
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**TOTAL BET**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).
- Sadaļa **Skip screens**. Īpašo funkciju prezentācijas tiek izlaistas un pabeigtas pēc īsa laika posma.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

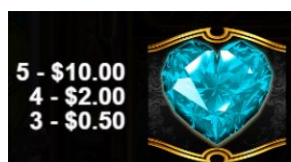
Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimēto kreītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.20 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.



<table><tr><td>5 - \$2.00</td></tr><tr><td>4 - \$1.00</td></tr><tr><td>3 - \$0.20</td></tr></table>	5 - \$2.00	4 - \$1.00	3 - \$0.20	<table><tr><td>5 - \$1.50</td></tr><tr><td>4 - \$0.50</td></tr><tr><td>3 - \$0.15</td></tr></table>	5 - \$1.50	4 - \$0.50	3 - \$0.15	<table><tr><td>5 - \$1.00</td></tr><tr><td>4 - \$0.30</td></tr><tr><td>3 - \$0.10</td></tr></table>	5 - \$1.00	4 - \$0.30	3 - \$0.10	<table><tr><td>5 - \$1.00</td></tr><tr><td>4 - \$0.30</td></tr><tr><td>3 - \$0.10</td></tr></table>	5 - \$1.00	4 - \$0.30	3 - \$0.10	<table><tr><td>5 - \$0.50</td></tr><tr><td>4 - \$0.20</td></tr><tr><td>3 - \$0.05</td></tr></table>	5 - \$0.50	4 - \$0.20	3 - \$0.05	<table><tr><td>5 - \$0.50</td></tr><tr><td>4 - \$0.20</td></tr><tr><td>3 - \$0.05</td></tr></table>	5 - \$0.50	4 - \$0.20	3 - \$0.05
5 - \$2.00																							
4 - \$1.00																							
3 - \$0.20																							
5 - \$1.50																							
4 - \$0.50																							
3 - \$0.15																							
5 - \$1.00																							
4 - \$0.30																							
3 - \$0.10																							
5 - \$1.00																							
4 - \$0.30																							
3 - \$0.10																							
5 - \$0.50																							
4 - \$0.20																							
3 - \$0.05																							
5 - \$0.50																							
4 - \$0.20																							
3 - \$0.05																							
<table><tr><td>5 - \$0.40</td></tr><tr><td>4 - \$0.15</td></tr><tr><td>3 - \$0.05</td></tr></table>	5 - \$0.40	4 - \$0.15	3 - \$0.05	<table><tr><td>5 - \$0.40</td></tr><tr><td>4 - \$0.15</td></tr><tr><td>3 - \$0.05</td></tr></table>	5 - \$0.40	4 - \$0.15	3 - \$0.05	<table><tr><td>5 - \$0.25</td></tr><tr><td>4 - \$0.10</td></tr><tr><td>3 - \$0.05</td></tr></table>	5 - \$0.25	4 - \$0.10	3 - \$0.05	<table><tr><td>5 - \$0.25</td></tr><tr><td>4 - \$0.10</td></tr><tr><td>3 - \$0.05</td></tr></table>	5 - \$0.25	4 - \$0.10	3 - \$0.05	<table><tr><td>5 - \$0.25</td></tr><tr><td>4 - \$0.10</td></tr><tr><td>3 - \$0.05</td></tr></table>	5 - \$0.25	4 - \$0.10	3 - \$0.05				
5 - \$0.40																							
4 - \$0.15																							
3 - \$0.05																							
5 - \$0.40																							
4 - \$0.15																							
3 - \$0.05																							
5 - \$0.25																							
4 - \$0.10																							
3 - \$0.05																							
5 - \$0.25																							
4 - \$0.10																							
3 - \$0.05																							
5 - \$0.25																							
4 - \$0.10																							
3 - \$0.05																							

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Pamatspēle notiek laukumā 3x5 ar 10 izmaksu līnijām. Pēc nejaušības principa, spēles īpašo funkcija laikā spēles laukums paplašinās līdz 4x5 ar 30 izmaksu līnijām vai līdz 5x5 ar 60 izmaksu līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.