

## 1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## 2. Spēles nosaukums un veids

Ancient Goddess  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: Greentube Malta Ltd

## 3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.01 EUR  
Maksimālā likme 100 EUR

## 5. Spēles norise

„Ancient Goddess“ ir piecu ruļļu, 20 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājejsimbols (“Wild”)
- Bonusa “Scatter” simbols
- Bezmaksas griezieni
- Bonusa spēle “Riska funkcija”

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles noteikumi*

### *Vispārējie noteikumi*

1. Spēle notiek uz 20 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Aizstājejsimbola (“Wild”) noteikumi*



1. “Wild” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot Bonusa “Scatter” simbolu.

### ***Bonusa “Scatter” simbola noteikumi***




1. 3 vai vairāki Bonusa “Scatter” simboli aktivizē 12 Bezmaksas griezienus.

### ***Bezmaksas griezienu noteikumi***

1. 1., 2 vai 3 “Wild” simboli Bezmaksas griezienu laikā pievieno 1., 3 vai 5 papildus Bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu laikā “Wild” simbols parādās tikai uz 2., 3 un 4.ruļļa.
3. Bezmaksas griezienu laikā “Wild” simbols uzlabo šos simbolus:

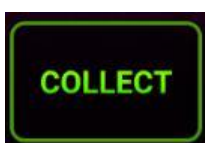


4. Katrs “Wild” simbols aktivizē viena simbola uzlabošanu.
5. Simbolu uzlabošana tiek uzsākta ar  simbolu.

### ***Bonusa spēles “Riska funkcija” noteikumi***



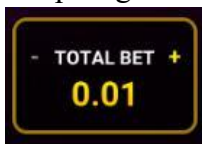
1. Lai riskētu ar laimestu, spiediet uz GAMBLE .
2. Riska funkcijas iespēja ir 50/50.
3. Ja lielākais laimests ir divreiz mazāks nekā laimests uz pēdējā riska soļa, tad riska funkcija uz pēdējā riska soļa tiks palielināta attiecīgi lielākam laimestam (par priekšroku spēlētājam).
4. Ja spēlētājs zaudē viņam netiek izmaksāts laimests.
5. Maksimāla riska spēles laimests ir 20 000 EUR.
6. Riska funkcijā nav iespējama spēlējot automātiskā režīmā.
7. Riska funkcijas izmaksa tiek veikta 100%.



## *Spēles vadība*

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

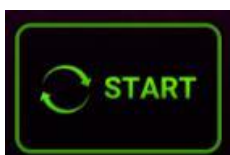
1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni:



2. Nospiežot ikonu “**Max bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz “**Start**”:



4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot “**Auto**” ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā ar jūsu izvēlēto likmi:



2. Apturēt Automātisko režīmu var vēlreiz nospiežot “**Auto**” ikonu

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].**

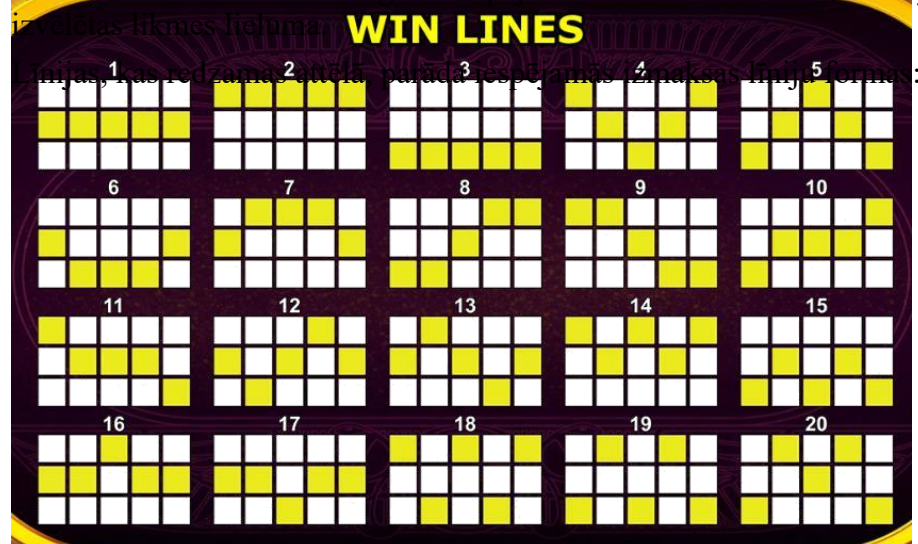
Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no konkrējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu



### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:  
Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.01 EUR.

Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

Symbol	5X	4X	3X
<b>3 or more scattered trigger 12 Free Games</b>			
<b>BONUS</b>	5X 0.50	4X 0.20	3X 0.02
Scarab	5X 5.00	4X 2.50	3X 1.00
Horse	5X 4.00	4X 2.00	3X 0.50
Phoenix	5X 3.00	4X 1.25	3X 0.20
Wings	5X 2.00	4X 0.50	3X 0.10
Scepter	5X 2.00	4X 0.50	3X 0.10
Scarab	5X 2.50	4X 1.00	3X 0.20
AK	5X 1.00	4X 0.20	3X 0.05
QJ	5X 1.00	4X 0.20	3X 0.05

## **7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **9. Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.