

Spēļu automātu video spēles ARABIAN NIGHTS noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Arabian Nights</i>
Spēles veids	Klasiskais video slots (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 3 rindas, 10 izmaksu līnijas (fiksētas)
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>NetEnt Product Services Ltd.</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):


Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	200

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.10€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

	Wild simbols Wild simbols aizstāj visus simbolus izņemot <i>Scatter</i> un <i>Džekpotu</i> .
	Bezmaksas griezieni <ul style="list-style-type: none">• 3 vai vairāk sagrupēti <i>Scatter</i> simboli (džina lampa) jebkurā vietā uz ruļļiem aktivizē 15 Bezmaksas griezienus (<i>Free Spins</i>).• Bezmaksas griezieni (<i>Free Spins</i>) tiek izspēlēti tajā pašā likmes (<i>Bet</i>) līmenī un ar tādu pašu monētu vērtību kā raundā, kura laikā funkcija <i>Free Spins</i> tika

	<p>aktivizēta.</p> <ul style="list-style-type: none"> Parādoties trim vai vairākiem <i>Scatter</i> simboliem jebkurā vietā uz ruļļiem, kad ir brīvais grieziens (<i>Free Spins</i>), tiek aktivizēti 15 papildu griezieni par brīvu (<i>Free Spins</i>).
	<p>Džekpots</p> <ul style="list-style-type: none"> 5 <i>Wild</i> simboli, kas parādās laimējošajā (<i>Win</i>) likmju līnijā (<i>Bet Line</i>) galvenajā spēlē vai Bezmaksas griezienos (<i>Free Spins</i>) aktivizē džekpota laimestu.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 95.62%

Laimesta biežums šajā spēlē ir 38.95%

Maksimālais laimests - 300 600€.

IZMAKSAS NOTEIKUMI

Pamata spēlē

- Laimestu (*Win*) nesošās kombinācijas un izmaksas tiek noteiktas saskaņā ar izmaksu tabulu.
- Laimestus (*Wins*) izmaksā, ja tie ir gūti, sākot no kreisā vistālākā ruļļa līdz rullim labajā pusē, izņemot *Scatter* simbolus.
- Visi laimesti (*Win*) tiek izmaksāti tikai par likmju (*Bet*) līnijām, izņemot laimesti (*Win*) ar *Scatter* simbolu.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais laimests (*Win*) vienā likmē (*Bet*).
- Likmes (*Bet*) laimestus (*Win*) izmaksā, ja tie ir sākot no kreisā vistālākā ruļļa līdz tālākajam rullim labajā pusē.
- Vienlaicīgi laimesti (*Win*) dažādās likmju (*Bet*) līnijās tiek summēti.
- Wild* simbols aizstāj visus citus simbolus, izņemot *Scatters* simbolu.
- 5 *Wild* simboli, kas parādās laimējošajā (*Win*) likmju līnijā (*Bet Line*) galvenajā spēlē vai Bezmaksas griezienu (*Free Spins*) laimests džekpotā (*Jackpot*).
- Laimesti (*Wins*) ar *Wild* simboliem tiek dubultoti, izņemot laimestus tikai ar *Wild* simboliem.
- Monētu laimests (*Win*) vienā likmē (*Bet*) ir vienāds ar vērtību, kas norādīta izmaksu tabulā, to reizinot ar likmes (*Bet*) līmeni. Šī summa tiek reizināta ar jebkādiem piemērojamajiem reizinātājiem.
- Laimests (*Win*) vienā likmē (*Bet*) ir vienāds ar laimestu monētās, kas reizināts ar monētas vērtību.

Bezmaksas griezienos

- *Scatter* un Bezmaksas griezienu (*Free Spins*) laimests (*Win*) tiek pievienots jebkura veida laimestam (*Win*), kas ir iegūts no likmes (*Bet*) līnijas.
- Bezmaksas griezienu (*Free Spins*) laikā visas uzvaras (*Win*), izņemot džekpota uzvaras (*Jackpot wins*), tiek trīskāršotas.
- Papildu iegūtie Bezmaksas griezieni (*Free Spins*) netiek reizināti ar Bezmaksas griezienu (*Free Spins*) reizinātāju.
- Bezmaksas griezienu (*Free Spins*) spēles beigās kopējais laimests (*Win*) no Bezmaksas griezieniem (*Free Spins*) tiek pievienots citam jebkura veida laimestam (*Win*) no raunda, kurā tika aktivizēti Bezmaksas griezieni (*Free Spins*).

Džekpotā

- *Jackpot* ir progresīvais džekpots (*Jackpot*), kas nozīmē, ka ikreiz, kad spēlētājs spēlē, daļa no likmes (*Bet*) tiek pievienota *Jackpot*.
- Likmju (*Bet*) līnijas laimesta (*Win*) vai *Scatter* laimesta (*Win*) gadījumā kopā ar džekpota (*Jackpot*) laimestu tiek izmaksāts tikai džekpota (*Jackpot*) laimests (*Win*).
- Progresīvā džekpota (*Jackpot*) laimestus (*Win*) pārbauda kazino operators un programmatūras nodrošinātājs. Visi lēmumi ir galīgi un netiks pārskatīti.
- Iemaksu apmērs mainās atkarībā no dažādiem *Jackpots* veidiem. Atkarībā no džekpotu (*Jackpots*) veida, dažādas iemaksas ir šādas:
 - Kopējam *Jackpot* tiek pievienoti 4,5 % no katras likmes (*Bet*). *Jackpot* sākotnējā vērtība ir 30000 euro. 10 % no iemaksām ir atvēlēti nākamajam džekpotam (*Jackpot*).
 - *Jackpot* tiek pievienoti 5 % no katras likmes (*Bet*). *Jackpot* sākotnējā vērtība ir 5000 euro. 10 % no iemaksām ir atvēlēti nākamajam džekpotam (*Jackpot*).

IZMAKSU TABULA

SCATTER		WILD	
	5 500 4 20 3 5 2 2		5 Jackpot 4 2500 3 200 2 10
	5 2000 4 125 3 25 2 2		5 1000 4 125 3 25 2 2
	5 500 4 75 3 10 2 2		5 150 4 30 3 5
	5 125 4 20 3 5		5 125 4 20 3 5
	5 300 4 75 3 10 2 2		5 150 4 30 3 5
	5 75 4 15 3 3		5 75 4 15 3 3

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

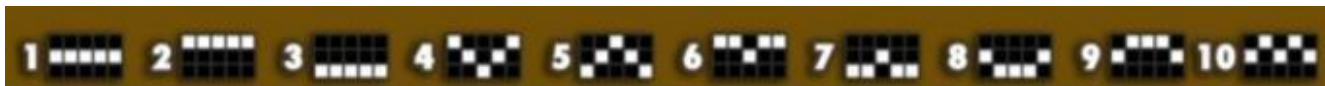
Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

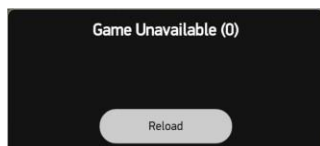
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

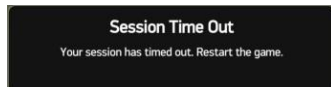
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

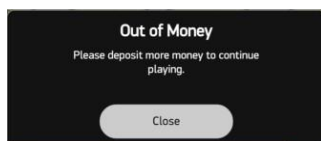
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums parkļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par "sesijas beigām" un spēle kļūs "nepieejama," kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja "ir beigusies nauda," parādīsies ziņojums par "naudas beigšanos" un spēle kļūs "nepieejama, kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka "spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas."

SIA „Olybet Latvia”
19.03.2021.