

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Artemis vs Medusa

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Quickspin AB

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Artemis vs Medusa" ir piecu ruļļu, 1024 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols "Wild"
- Izkaisītais "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Monster Bounty" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju uz aktīvām izmaksas līnijām.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 96,17%.

Vispārējie noteikumi

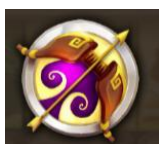
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājējsimbola “Wild” noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu.

Izkaisīta “Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi



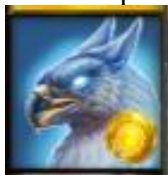
1. “Scatter” simboli var parādīties tikai uz ruļļiem 2, 3 un 4, tikai pamata spēles laikā.
2. Trīs “Scatter” simboli aktivizē bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu laikā notiek “cīņa” starp “Artemis” un “Medusa”.
4. Bezmaksas griezienu skaits ir neierobežots.
5. Bezmaksas griezieni ilgst līdz “Artemis” un “Medusa” cīņas beigām.
6. Bezmaksas griezienu laikā ruļļu augšdaļā atrodas skaitītājs



7. Katru reizi, kad uz ruļļiem parādās “Artemis” simbols, visi augstāk maksājošie simboli tiek pievienoti skaitītājā.
8. Katru reizin, kad “Artemis” simbols parādās uz ruļļiem, “Monster” simbols tiek noņemts no skaitītāja no zemākās vērtības līdz augstākajai, un tiek piešķirta balva.
9. Ja jebkurā laikā skaitītājs pārsniedz 15, “Artemis” “atkāpjas” un bezmaksas griezieni beidzas.
10. Bezmaksas griezieni beidzas arī gadījumā, ja “Artemis” “iznīcina” visus “briesmoņus”.

“Monster Bounty” opcijas noteikumi

1. Pamata spēles laikā uz augstāk maksājošiem simboliem var parādīties monētas.



2. Ja pamata spēles laikā uz pēdējā ruļļa parādās “Artemis” simbols ar zelta rāmi



, esošās monētas uz ruļļiem tiek savāktas un tiek piešķirta “Bounty” izmaksa.

3. “Bounty” izmaksas summa ir atkarīga no simbola vērtības, uz kura atrodas monēta un monētu daudzuma uz ruļļiem.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju un aktīvām izmaksas līnijām.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvām izmaksas līnijām jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**TOTAL BET**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:

Sadaļa **Number of plays** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.

Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvām izmaksas līnijām.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.20 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

		5 €5.00 4 €1.60 3 €0.40	
		5 €3.00 4 €0.80 3 €0.30	
		5 €0.80 4 €0.20 3 €0.10	

	5 €0.40 4 €0.20 3 €0.10		5 €0.40 4 €0.20 3 €0.10
	5 €0.40 4 €0.10 3 €0.05		5 €0.40 4 €0.10 3 €0.05
	5 €0.20 4 €0.08 3 €0.04		5 €0.20 4 €0.08 3 €0.04

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju uz aktīvam izmaksas līnijam no kreisās puses.

Laimests veidojas no vismaz 3 vienādiem simboliem.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

20.02.2024