

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Asgard
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR
Maksimālā likme 125 EUR

4. Spēles norise

„Asgard“ ir piecu ruļļu, 25 izmaksas līniju, un 250 monētu spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols (“Wild”)
- Bonusa simbols
- Nejaušais grieziens
- "Bezmaksas griezieni"

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Likmes lielums katrā līmenī ir 10 monētas.
2. Monētas vērtība no 0.01 EUR līdz 0.50 EUR
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Aizstājēj simbolu (“Wild”) noteikumi



1. Aizvieto simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot bonusa simbolu.
2. Aizvieto simbols ir aktīvs uz katra ruļļa.

Bonusa simbola noteikumi




1. Bonusa simbols var parādīties tikai uz 2., 3. un 4. ruļļa.
2. 3 bonusa simboli aktivizē bonusa spēli.
3. Kombinācijas no 2 bonusa simboliem ir izmaksas.

Nejauša grieziņa spēles noteikumi:

Veicot likmi nejauša kartība var aktivizēties viena no šīm iespējām:

Karalisko simbolu aizvietošanā ar "Wild" simbolu

1. Pēc veikta grieziņa visi šie simboli  uz ekrāna tiek aizvietoti ar "Wild" simboliem.
2. Uzvarētas kombinācijas tiek aprēķinātas un pievienotas pēc simbolu aizvietošanas.

Pilns "Wild" simbols uz ruļļiem



1. Griezienu laikā pēc nejaušības principa ruļļi var pārvērsties par "Wild" simbolu rullī un tas var notikt uz jebkura ruļļa.
2. Opcija var tikt aktivizēta no 1 līdz 5 ruļļa.

Pilnais mistiskais simbols



1. Griezienu laikā mistiskais simbols ir aktīvs uz visiem ruļļiem.
2. Pēc veikta grieziena visi mistiskie simboli pēc nejaušības principa pārvēršas



par kādu no šiem simboliem

Lietus no "Wild" simboliem




1. Griezienu laikā 3.,4 vai 5 "Wild" simboli tiek pievienoti uz ekrāna nejaušās pozīcijās.

"Bezmaksas griezienu" spēles noteikumi

Veicot likmi nejauša kartība var aktivizēties viena no šīm iespējām:

Karalisko simbolu aizvietošanā ar "Wild" simbolu

1. Tiek aktivizēti 5 "Bezmaksas griezieni".
2. Spēles laikā šie simboli  tiek aizvietoti ar "Wild" simbolu.
3. Opciju nevar aktivizēt atkārtoti.
4. Speciālie ruļļi ir aktīvi griezienu laikā.

Pilns "Wild" simbols uz ruļļiem

1. Tiek aktivizēti 5 “Bezmaksas griezieni”.
2. Griezienu laikā pēc nejaušības principa ruļļi var pārvērsties par “Wild” simbolu rullī un tas var notikt uz jebkura ruļļa.
3. Opcija var tikt aktivizēta no 1 līdz 5 ruļļa.
4. Opciju nevar aktivizēt atkārtoti.
5. Speciālie ruļļi ir aktīvi griezienu laikā.

Pilnais mistiskais simbols

1. Tiek aktivizēti 5 “Bezmaksas griezieni”.
2. Griezienu laikā pilns mistiskais simbols ir aktīvs uz visiem ruļļiem.
3. Pēc veikta griezienu visi mistiskie simboli pēc nejaušības principa pārvēršas



par vienu no šiem simboliem

4. Opciju nevar aktivizēt atkārtoti.
5. Speciālie ruļļi ir aktīvi griezienu laikā.

Lietus no “Wild” simboliem

1. Tiek aktivizēti 5 “Bezmaksas griezieni”.
2. Griezienu laikā 3., 4 vai 5 “Wild” simboli tiek pievienoti uz ekrāna uz nejaušām pozīcijām. Tie tiek noņemti pirms nākoša griezienu sākuma.
3. Opciju nevar aktivizēt atkārtoti.
4. Speciālie ruļļi ir aktīvi griezienu laikā.

Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Lai pārvērstu monētas kredītos, izmantojiet sekojošo formulu: Monētu skaits x monētas vērtība = daudzums kredītos
5. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Coin value**” izvēlni.
2. Lai izvēlētos monētu likmi, lietojiet “**Coins per line**” izvēlni.

3. Klikšķiniet uz ikonas **Spin**.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

4. Nospiežot **Autoplay** ikonu, jūs varat izvēlēties:
 - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Jebkura laimesta gadījumā.
 - Ja tiek iegūti Bezmaksas griezieni.
 - Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - Ja jūsu kredīts palielinās par...
 - Ja jūsu kredīts samazinās par...

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētās vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.25 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

ASGARD
GAME RULES

All symbols pay from left to right on adjacent reels starting from the leftmost reel.

| | | | | |
|---|--|--|--|--|
|  5 - €2.50 4 - €0.75 3 - €0.15 |  5 - €2.00 4 - €0.60 3 - €0.15 |  5 - €1.50 4 - €0.50 3 - €0.15 |  5 - €1.00 4 - €0.40 3 - €0.15 | |
| A 5 - €0.50 4 - €0.20 3 - €0.10 | K 5 - €0.50 4 - €0.20 3 - €0.10 | Q 5 - €0.50 4 - €0.20 3 - €0.10 | J 5 - €0.50 4 - €0.20 3 - €0.05 | 10 5 - €0.50 4 - €0.20 3 - €0.05 |
|  5 - €5.00 4 - €1.00 3 - €0.25 |  3 - 2x total bet | | | |

This symbol is WILD and substitutes for all symbols except for .
WILD symbol is present on all reels.

The BONUS symbol is present on reels 2, 3, and 4.
Hit 3  to trigger the BONUS GAME.

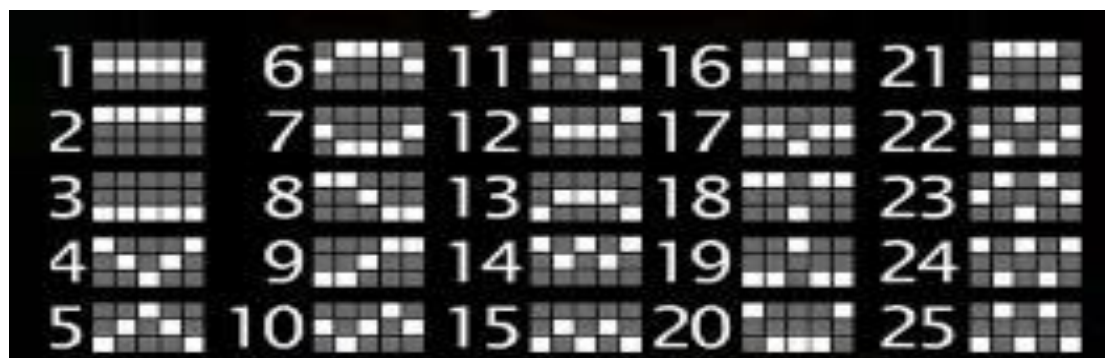
Navigation: Left arrow, X, Right arrow. Progress indicator: 7 green dots.

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.