

Spēļu automātu video spēles ASIAN DIAMONDS noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Asian Diamonds</i>
Spēles veids	Spēļu automāts
Cilindri/ruļļi, līnijas	5x3 cilindri, 30 līnijas (fiksētas)
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	45

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.01, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Galvenā spēle – *Asian Diamonds*

- Ceļojiet kopā ar mums uz seno Japānu laikā, kad par geišas mākslas apguvi lēma *Asian Diamonds™*. Izbaudiet viņu skaistumu, muzikalitāti un zināšanas tēlotājmākslā. Iegūstiet geišu labvēlību un, iespējams, viņas jums palīdzēs atrast to, ko meklējat. Dimantus!
- Lai iegūtu lielos laimestus, novietojiet piecus identiskus simbolus vienā līnijā no kreisās uz labo pusi līdz pat 30 uzvaras līnijām. Minimālā kombinācija no diviem līdz trim vienādiem simboliem uz līnijas, sākot no kreisā vistālākā cilindra, izmaksā.
- Dimants ir *Stacked Wild* simbols, un tas, lai izveidotu laimestu nesošās kombinācijas, var aizvietot visus simbolus, izņemot *Scatter* simbolu.



Papildu opcija - *Bezmaksas spēles ar Xtra Stax simbolu*

- **Priekšnosacījums:** Septiņi vai vairāki izkaisītie *Crystal Ball* simboli sāk bezmaksas spēles. Par vairākiem *Scatters* var iegūt dažādu skaitu bezmaksas spēļu:

# <i>Scatters</i>	7	8	9
# Bezmaksas spēles	8	16	32

- **Apraksts:** Bezmaksas spēles tiek izspēlētas ar esošajām likmēm un līnijām. Bezmaksas spēli nevar saņemt vairākas reizes. Katrā bezmaksas spēlē tiek izvēlēts nejaušs *Xtra Stax* simbols, kas parādās sagrupēts visos cilindros.
- **Galvenā balva:** Vienā līnijā: 1000x līnijas likme. Pilnā ekrānā: 30000x līnijas likme.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.04%

Maksimālais laimests	22 500€
Laimestu biežums (%)	Aptuveni 20%, spēlējot visas 30 līnijas
Džekpots	Nav

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Tikai vienādu simbolu kombinācijas nodrošina laimestu.
- *Wild* aizvieto jebkuru simbolu, izņemot *Scatter*.
- Visas izmaksas attiecas uz kombinācijām no kreisās uz labo pusi, izņemot izkaisītos simbolus, kas laimē neatkarīgi no pozīcijas.
- Visi laimesti attiecas uz aktīvajām izmaksas līnijām, izņemot izkaisītos simbolus.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests.
- Līniju laimesti tiek reizināti ar līniju kredītu likmi.
- Izkaisīto simbolu laimesti tiek reizināti ar kopējo likmi.
- Izkaisīto simbolu laimesti tiek pievienoti līniju laimestiem.
- Katrā bezmaksas spēlē tiek izvēlēts nejaušs *Xtra Stax* simbols, kas parādās sagrupēts visos cilindros.
- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.

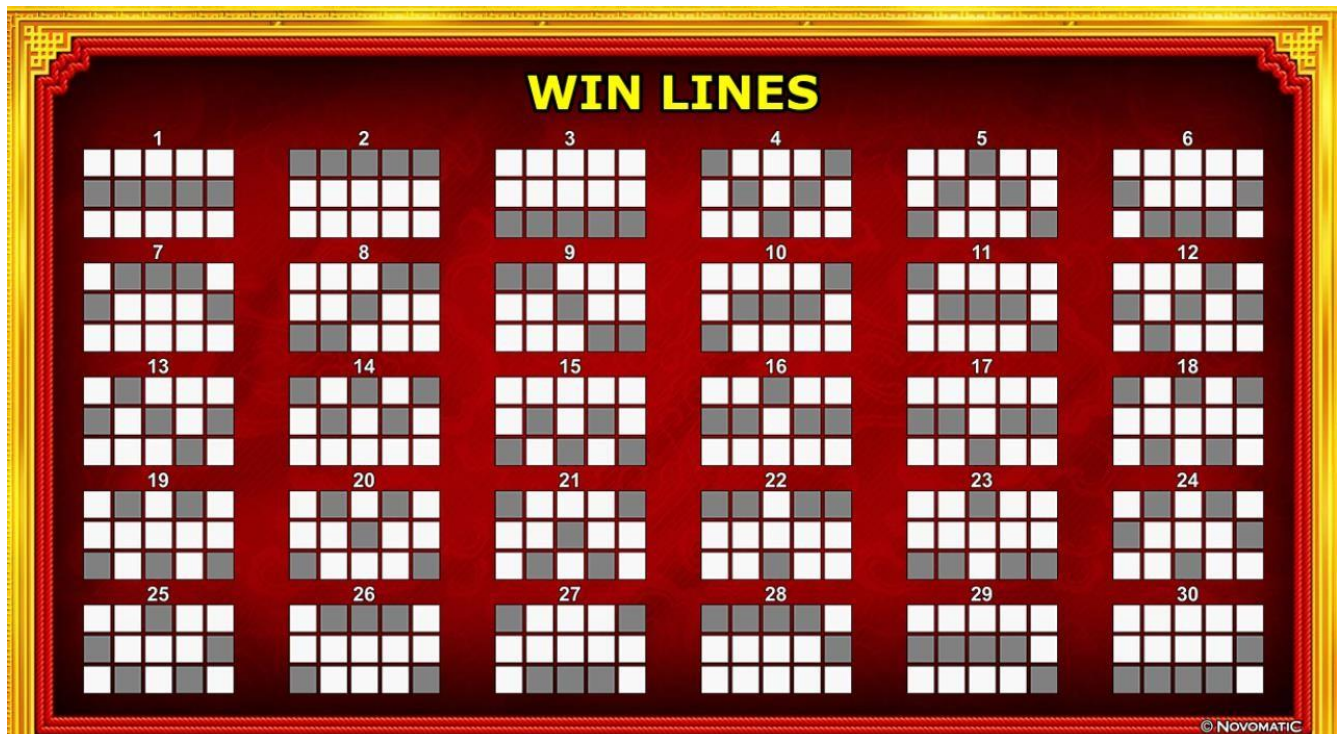
IZMAKSU TABULA

SIMBOLS	9x	8x	7x	6x	5x	4x	3x	2x	LĪNIJA	SCATTER	ĪPAŠĀ FUNKCIJA
Wild					1000	300	60	15	x		Aizvieto, izņemot <i>Scatter</i>

Rozā geiša (<i>Pink Asian Lady</i>)					50	20	10	6	x		
Tirkīza geiša (<i>Turquoise Asian Lady</i>)					45	20	10	4		x	
Purpura geiša (<i>Purple Asian Lady</i>)					40	20	8		x		
Zilā geiša (<i>Blue Asian Lady</i>)					30	20	8		x		
Lotoss					25	15	6		x		
Dūzis					20	10	4		x		
Karalis					20	10	4		x		
Karaliene					15	8	2		x		
Kalps					15	8	2		x		
Kristāla bumba	2	2	2							x	Aizsāk bezmaksas spēles

IZMAKSU LĪNIJAS

Apbalvotas tiek izmaksu līnijās uzgrieztās noteiktās kombinācijas. Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests. Tiek pievienoti laimesti no citām izmaksu līnijām.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija

no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.