

1. Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"
Reģ. Nr. 44103143645
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids

Aurora
Spēļu Automātu spēle
Ražotājs: Relax Gaming Limited

3. Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.30 EUR
Maksimālā likme 42 EUR

4. Spēles norise

„Aurora“ ir piecu ruļļu un 30 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Troļļi
- Bezmaksas griezieni
- Nejaušs bonus

Svarīgi:

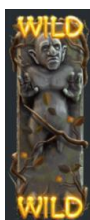
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

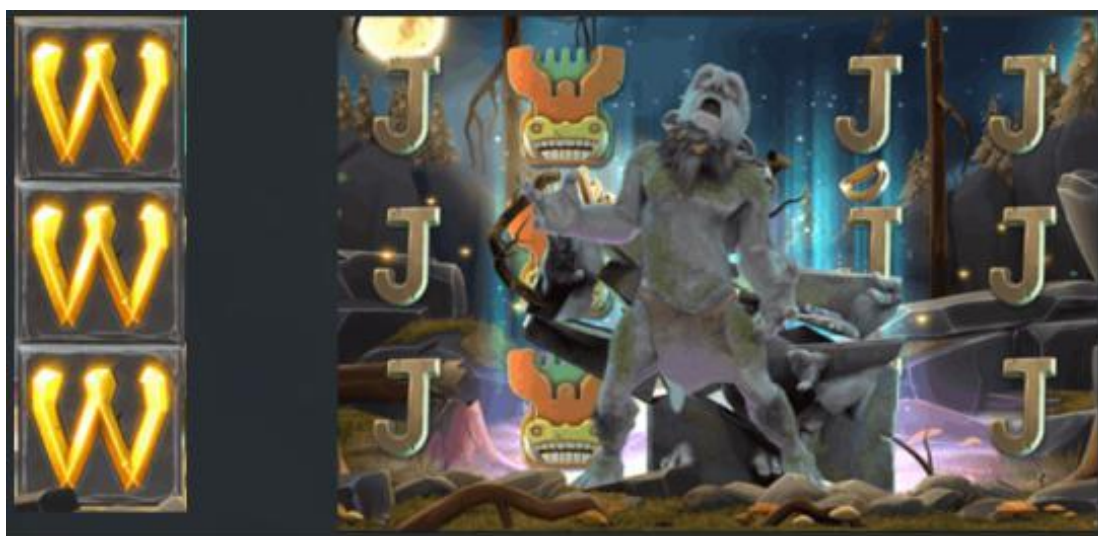
1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Troļļu noteikumi

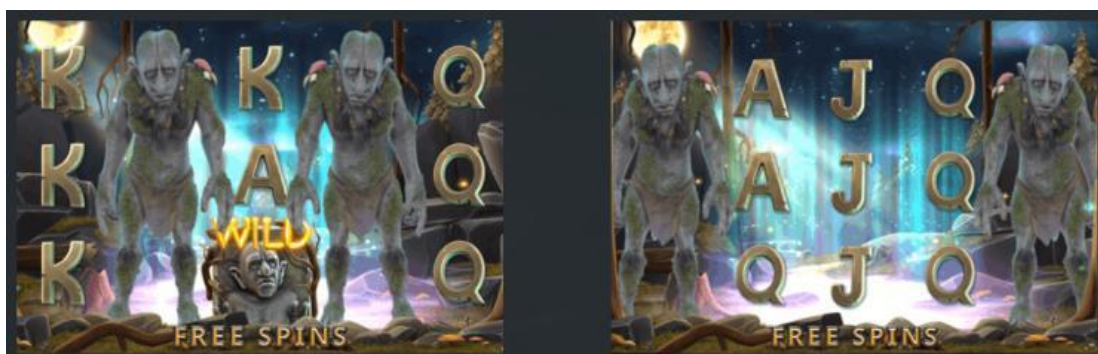


1. Trollis ir “Wild” simbols, 3. simbolu augsts un paradās tikai uz vidēja ruļļa.
2. Kad Trollis paradās pilnība uz vidēja ruļļa tiek aktivizēta bezmaksas griezienu spēle.
3. Ja paradās tikai daļa no Troļļa simbola, tad pastāv iespēja, kā tas var kustēties uz augšu, lai kļūtu pilnīgi redzams un aktivizētu bezmaksas griezienu spēli.
4. Trollis aizvieto visus regulāros simbolus.

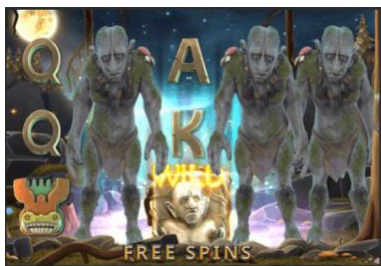
Bezmaksas griezienu noteikumi



1. Ja paradās 3. “Wild” simboli vai pilns Troļļa simbols paradās uz vidēja ruļļa, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu spēle.
2. Trollis tiek pamodināts un bezmaksas griezienu spēle uzsākta.
3. Kad ruļļi sāk griezties, Troļļu rullis kustēsies pa kreisi vai pa labi no vidēja ruļļa, vai sadalīsies divos gabalos.
4. Ja tiek sadalīts, tad viens troļļu rullis kustēsies pa kreisi un otrs pa labi.



5. Kad ruļļi apstājas, vel viens pilns trollis var parādīties uz vidēja ruļļa.
6. Jebkurš pilns trollis, kas parādās tiek pamodināts un iepriekšēja secība tiek atkārtota.
7. Katra ruļļu griezienu jebkurš esošais trollis/i tiks virzīts ruļļu malas virziena, kamēr tas pastāv uz ruļļiem.
8. Spēle tiek pabeigta, kad visi pilnie troļļi iziet no ruļļiem.



9. Bezmaksas griezienu spēle tiek izspēlētā ar aktivizējošo spēles likmi.
10. Jebkuras bonusa spēles beigās, kopējais laimests no bonusa spēles tiek pievienots jebkuram laimestam no raunda, kas aktivizēja spēli.

Nejauša bonusa noteikumi



1. Griezienu bez laimesta beigās, Auroras vējš var ceļot pāri ruļļiem no kreisas uz labo pusi un likt visiem ruļļu simboliem rotēt individuāli.
2. No otras puses katram simbolam ir “Wild” simbols, kas var parādīties nejaušā bonusa beigās.
3. Laimesti tiek izmaksāti, kad visi simboli beidz rotēt.
4. “Wild” simbols aizvieto visus regulāros simbolus.

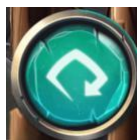
Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet “**Bet Level**” izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

6. **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.30 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

 X5=€1.50 X4=€0.30 X3=€0.15	 X5=€1.50 X4=€0.30 X3=€0.15	 X5=€0.75 X4=€0.21 X3=€0.10	 X5=€0.45 X4=€0.18 X3=€0.09	 X5=€0.37 X4=€0.15 X3=€0.07	 X5=€0.30 X4=€0.12 X3=€0.06	 X5=€0.19 X4=€0.09 X3=€0.05	 X5=€0.15 X4=€0.08 X3=€0.04
 X5=€0.11 X4=€0.06 X3=€0.03	 X5=€0.07 X4=€0.04 X3=€0.02						

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimēti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimēti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimēti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese:

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.