

Spēļu automātu video spēles BANK OR PRANK noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olympic Casino Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Bank or Prank</i>
Spēles veids	Spēļu automāts
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 cilindri bez aktīvajām līnijām
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.40
Max likmes vērtība (€)	40
Nominālās monētas vērtības (€)	0.01- 1

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:



- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzās savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.40, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Galvenā spēle - *Bank or Prank*TM

- Šī ir daudzveidīgi animēta spēļu automāta spēle, piepildīta ar aizraujošiem pavērsieniem, kas var rezultēties lielā laimestā! Savāciet noslēpumainos simbolus un *Crazy Wild* simbolus, kas var iespējot īpašās bonusa iespējas. Baņķieris vai džokers var jūs bagātīgi atalgot, bet uzmanieties no bumbas simboliem, kas var iznīcināt jūsu lielo laimestu! Vai jūs laimēsiet banku vai tiksiet izjokots? Grieziet ratu un uzziniet!

		<p>Papildu opcija - <i>Mystery</i> simbols</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Mystery</i> simbolu bonuss tiek izsaukts, kad spēles laikā tiek savākti visi trīs <i>Mystery</i> simboli. • Kad <i>Mystery</i> simbols iekrīt vienā no trim pirmā ruļļa rindām, atbilstīgais <i>Mystery</i> simbola lauks ruļļa kreisajā pusē izgaismojas un attiecīgais <i>Mystery</i> simbols tiek saglabāts. • Kad visi trīs <i>Mystery</i> simboli būs savākti, tiks piešķirta <i>Mystery</i> balva. • <i>Mystery</i> simboli ir izvietoti tikai uz viena ruļļa
		<p>Papildu opcija - <i>Crazy Wild</i> spēle</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Crazy Wild</i> spēle tiks izsaukta, kad spēles laikā būs savākti visi trīs <i>Crazy Wild</i> simboli. • Kad <i>Crazy Wild</i> simbols iekrīt kādā no piektā ruļļa rindām, atbilstīgais <i>Crazy Wild</i> lauks ruļļa labajā pusē izgaismojas, un <i>konkrētais Crazy Wild</i> simbols tiek saglabāts. • Kad ir savākti visi trīs <i>Crazy Wild</i> simboli, tiks piešķirti bezmaksas gājieni (<i>Free Spins</i>). • <i>Crazy Wild</i> simboli ir izvietoti tikai uz piektā ruļļa • Katra bezmaksas gājiena sākumā parādīsies <i>Wild</i> simbols un noslēgsies kādā nejauši izvēlēta vietā uz ruļļa, sniedzot lielākas iespējas uzgriezt laimējošās • kombinācijas. • <i>Crazy Wild</i> spēlē <i>Wild</i> simboli var parādīties jebkurā pozīcijā uz ruļļiem (1, 2, 3, 4 un 5). • Pēc bezmaksas gājienu izspēlēšanas tiks piešķirts kopējais laimests.
	<p><i>Bomb</i> simboli</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kad <i>Bomb</i> simbols parādās rindā, kur iepriekš ievākts <i>Crazy Wild</i> vai <i>Mystery</i> simbols, <i>Crazy Wild</i> vai <i>Mystery</i> simbols tiek zaudēts. • <i>Bomb</i> simboli ir izvietoti tikai uz pirmā un piektā ruļļa. 	

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.78%

Maksimālais laimests	16 000€
Laimestu biežums (%)	Aptuveni 18.82%



LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Šajā spēlē ir iekļautas 243 iespējamās laimējošās kombinācijas.
- Laimējošās kombinācijas ir kombinācijas no trīs, četriem vai pieciem simboliem, kam jābūtu pirmajā rullī un jāatrodas uz blakusesošajiem rullītiem.
- Simboli laimējošā kombinācijā var būt izkaisīti jebkur uz blakusesošajiem rullītiem.
- Lai iegūtu laimējošo kombināciju no pieciem vienādiem simboliem, vienam simbolam „x” jāatrodas katrā no pieciem rullītiem.
- Maksimāli ir iespējamas 243 (3 x 3 x 3 x 3 x 3) laimējošās kombinācijas,
- katra no tām tiek sasniegta, kad vienāds simbols iekrīt visās pozīcijās visos rullītos.
- Ir iespējams iegūt vairākas laimējošās kombinācijas, iegriežot dažādus simbolus.
- Ja vairākas laimējošās kombinācijas iekrīt izmaksas līnijā, tiek izmaksāta vislielākā laimesta kombinācija.



- Darbības traucējumu gadījumā visas izmaksas un papildu spēles tiek anulētas.

IZMAKSU TABULA

SIMBOLS	5x	4x	3x	SIMBOLS	5x	4x	3x
	4	2	1		0.80	0.60	0.20
	3	1.50	0.75		0.60	0.30	0.15
	2	1	0.50		0.40	0.20	0.10
	1.50	0.75	0.40		0.30	0.15	0.07
	1.20	0.60	0.30		0.20	0.10	0.05

IZMAKSU LĪNIJAS

Apbalvotas tiek izmaksu līnijās uzgrieztās noteiktās kombinācijas. Tiek izmaksāts tikai lielākais aktīvās izmaksas līnijas laimests. Tiek pievienoti laimesti no citām izmaksu līnijām.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Pēc spēlētāja lūguma laimestu var izmaksāt skaidrā naudā vai ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olympic Casino Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.