

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Bass Boss

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Evolution Malta Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 20 EUR

Spēles noteikumi

"Bass Boss" ir 4 rindu, 5 ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Catch!
- Nudge
- Improved bait
- Contest spins

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Zivju simboli



Visi zivju simboli ir izkaisītie simboli. Zivju simboli var izkrist jebkurā vietā uz ruļļiem. Šie simboli nepiedalās izmaksas līnijās, un katrs no viņiem satur INSTANT WIN (tūlītēju laimestu), kas atspoguļo naudas vērtību, pamatojoties uz likmju reizinātāju.

Zivis un tām atbilstošie likmju reizinātāji ir:

- Pelēkā zivs ar 2x vai 5x;
- Zilā zivs ar 10x vai 15x;
- Zaļā zivs ar 30x vai 50x;
- Oranžā zivs ar 100x vai 200x

Kad maksājums nokrīt zivi, tās INSTANT WIN (tūlītējais laimests) tiek izmaksāts nekavējoties.

Catch!



Grieziena laikā, vai pēc grieziena, virs spēles laukuma esošais makšķernieks nejauši iemet makšķerēšanas auklu un tās āķi ūdenī, mēģinot noķert zivis. Grieziena laikā vai pēc grieziena, uz makšķernieka makšķerauklas esošais āķis iegrimis nejaušā rindā, un savāks visas zivis no tās pašas rindas. Viena grieziena laikā var noķert vairāk nekā vienu zivi.

Nudge

Reizēm, kad makšķernieks ir uzmetis savu makšķerauklu ar āķi uz rindas, kurā nav zivju, vai pēc veiksmīgas Catch! funkcijas, makšķernieks pārvieto savas makšķerēšanas auklas āķi uz citu rindu, lai varētu savākt papildu zivis.

Improved bait

Parastās spēles laikā uz makšķerauklas pludiņa var tikt pievienoti reizinātāji ar nejaušu vērtību. Jebkurai zivij, kas noķerta, kad uz pludiņa ir reizinātājs, INSTANT WIN (tūlītējais laimests) tiks reizināts ar norādīto summu.

Iespējamie pludiņa reizinātāji ir x2, x3, x5 vai x10.

Contest spins



Contest spins simbols ir izkaisītais simbols. Uz ruļļiem izkrīt 3 vai vairāk Contest spins simboliem, tiek aktivizēts bonusa raunds, kurš piešķir konkrēta daudzuma bezmaksas griezienus, pamatojoties uz kopējo iegūto Contest spins simbolu skaitu:

- 3x Contest spins simboli = 10 bezmaksas griezieni
- 4x Contest spins simboli = 15 bezmaksas griezieni
- 5x Contest spins simboli = 20 bezmaksas griezieni

Contest spins funkcijas laikā makšķernieks visu funkcijas laiku turēs makšķerauklu un tās āķi ūdenī. Pēc katra Contest spin griezienu makšķernieks vai nu turēs āķi vietā, vai pārvietos to uz augšu vai uz leju, lai iegūtu iespēju noķert zivis citā rindā.

Contest progress

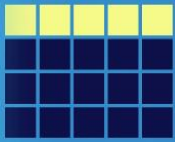
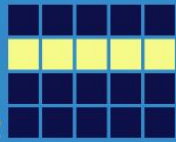
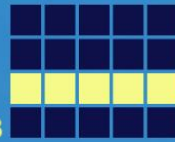

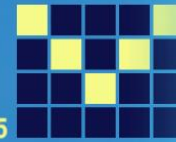
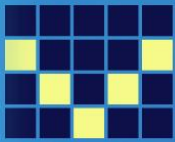
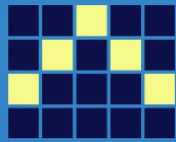
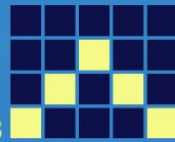
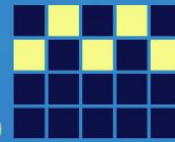
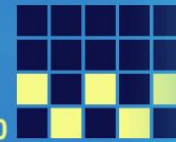
Contest spins funkcijas laikā tiek parādīta progresas josla, kas izseko noķerto zivju skaitu. Progresas joslā ir 4 atskaites punkti, kas attiecīgi piešķir gan funkcijas atkārtotu aktivizāciju, gan pludiņa reizinātājus: par katrām 8 noķertajām zivīm spēlētājs tiek apbalvots ar vēl 10 Contest spins griezieniem un saņem attiecīgi x2, x3, x5 un x10 pludiņa reizinātāju. Funkcijas atkārtotu aktivizāciju maksimāli ir iespējams piešķirt 4 reizes, kā rezultātā tiek iegūti 40 papildus Contest spins.

Izmaksu tabula

				
$x5 = 300$ $x4 = 100$ $x3 = 30$	$x5 = 200$ $x4 = 60$ $x3 = 20$	$x5 = 150$ $x4 = 45$ $x3 = 15$	$x5 = 100$ $x4 = 30$ $x3 = 10$	
				
$x5 = 30$ $x4 = 8$ $x3 = 3$	$x5 = 25$ $x4 = 6$ $x3 = 2$	$x5 = 20$ $x4 = 5$ $x3 = 2$	$x5 = 15$ $x4 = 4$ $x3 = 1$	$x5 = 10$ $x4 = 3$ $x3 = 1$

Izmaksas līnijas

Simbolu kombinācijas tiek aprēķinātas no kreisās uz labo pusi uz secīgiem ruļļiem, sākot ar pirmo rulli kreisajā pusē.

				
1	2	3	4	5
				
6	7	8	9	10

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

30.11.2022.