

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Big Bad Wolf

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Quickspin AB

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Big Bad Wolf" ir piecu ruļļu, 25 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Cūkas pārvēršas "Wild" simbolos
- Parastais aizstājējsimbols ("Wild")
- Bezmaksas griezieni
- Aizpūš māju spēle
- Aizpūsto ruļļu opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 97,34%.

Vispārējie noteikumi

- Spēle notiek uz 25 izmaksas līnijām
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Cūkas pārvēršas “Wild” simbolos noteikumi



- Visi laimīgie griezieni tiek ieskaitīti.
- Katrs otrais laimīgais grieziens pārvērtis Cūkas simbolu “Wild” simbola:
 - o 2 laimīgie griezieni 1 Cūka pārvēršas “Wild” simbola
 - p 4 laimīgie griezieni 2 Cūka pārvēršas “Wild” simbola
 - q 6 laimīgie griezieni 3 Cūka pārvēršas “Wild” simbola



Parasta aizstājēj simbola (“Wild”) noteikumi



- “Wild” simbols aizstāj visus simbolus, izņemot “Scatter” simbolu un Mēness simbolu.

Bezmaksas griezienu noteikumi



- Trīs vai vairāki “Scatter” simboli aktivizē 10 Bezmaksas griezienus.
- Bezmaksas griezienu laikā trīs vai vairāki “Scatter” simboli pievieno papildus 10 Bezmaksas griezienus.
- Papildus bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti arī Aizpūš māju spēle.

Aizpūš māju spēles noteikumi



- o Savāciet Mēness simbolus uz pēdējā ruļļa, lai palīdzētu vilkam Aizpūst māju.
- p Trīs Mēness simboli aizpūš koka māju un pievieno 2 papildus griezienus.
- q Seši Mēness simboli aizpūš ķieģeļu māju un pievieno 2 papildus griezienus ar reizinātāju x2 priekš turpmākiem laimestiem.

Aizpūsto ruļļu opcijas noteikumi

- Jebkura laimīga kombinācija aktivizē Aizpūsto ruļļu opciju.
- Katrs laimīgais simbols pazudis no ruļļiem.
- Tukšas vietas tiks aizpildītas ar simboliem, kas nokritis no augšas.
- Katrs jauns laimests tiks pievienots pašreizējam laimestam.
- Opcija tiks pabeigta kad laimīgas kombinācijas vairs neparādīsies uz ekrānā.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

- Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet **“TOTAL BET”** izvēlni:



- o Klikšķiniet uz ikonas “**GRIEZT**” :
- p Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

- o Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
 - o Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
 - o Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
 - o Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu bilance var palielināties.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimesta skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar likmi uz izmaksas līnijas.

Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas likmes vērtības. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto kredītu skaitu ar jūsu izvēlēto likmes vērtību.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa. Simbolu kombinācijas neveidojas, ja pirmais simbols ir uz otrā, trešā, ceturtā vai piektā ruļļa.

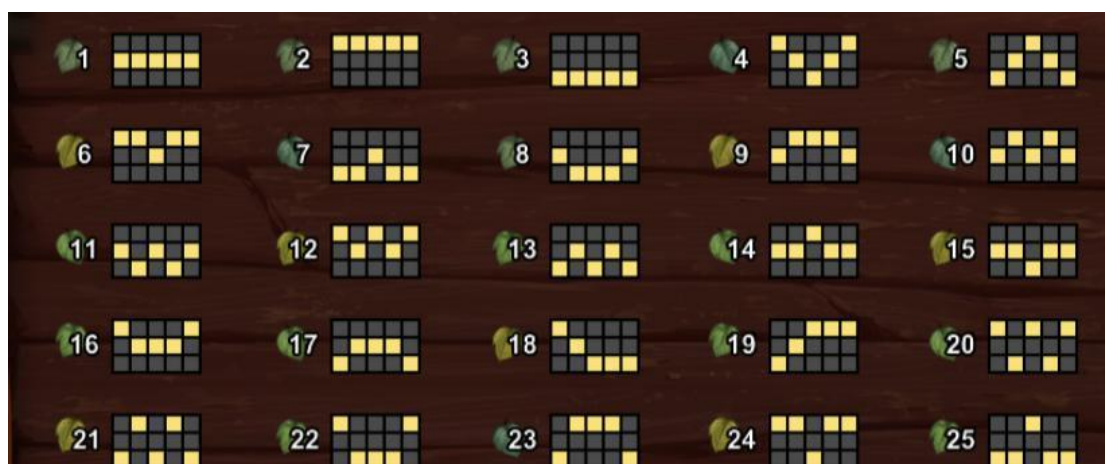
Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas par likmi 0.25 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās izmaksas:

Pig Symbols		LOW WIN SYMBOLS	
5	€3.00	A	5 €1.00
4	€1.50		4 €0.30
3	€0.25		3 €0.05
5	€2.50	K	5 €1.00
4	€1.00		4 €0.30
3	€0.15		3 €0.05
5	€2.50	Q	5 €1.00
4	€1.00		4 €0.20
3	€0.15		3 €0.05
5	€2.00	J	5 €0.75
4	€0.50		4 €0.15
3	€0.15		3 €0.05
		10	5 €0.75
			4 €0.15
			3 €0.05

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

20.02.2024