

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Black Gold 2 Megaways

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Stakelogic B.V.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 10 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Black Gold 2 Megaways" ir sešu ruļļu un 117 649 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājējsimbols "Wild"
- "Scatter" simbols un bezmaksas griezieni
- "Gold Rush" funkcija
- Kaskādes funkcija
- Speciālie bonusa simboli
- "Gamble" funkcija
- "Buy Bonus" opcija
- "Super Stake" opcija
- "Super Wheel" papildfunkcija
- "Spin to Win" papildfunkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas gan no kreisās uz labo pusi, gan no labās puses uz kreiso.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 94,01%.

## Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### Aizstājējsimbola "Wild" noteikumi



1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu izņemot "Scatter" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### "Scatter" simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

- o 4 un vairāk "Scatter" simboli aktivizē bezmaksas griezienu funkciju.
- p Katrs papildus "Scatter" simbols piešķir vienu papildus bezmaksas griezienu.
- q Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvs laimesta reizinātājs.
- r Bezmaksas griezienu sākumā spēlētājam ir iespēja izvēlēties vienu no piedāvātajām opcijām :
  - 12 bezmaksas griezieni +3 papildus bezmaksas griezieni par katru papildus "Scatter" simbolu un sākuma laimesta reizinātājs x1.
  - 8 bezmaksas griezieni +2 papildus bezmaksas griezieni par katru papildus "Scatter" simbolu un sākuma laimesta reizinātājs x5.
  - 5 bezmaksas griezieni +1 papildus bezmaksas grieziens par katru papildus "Scatter" simbolu un sākuma laimesta reizinātājs x10.Nejauši izvēlēts bezmaksas griezienu skaits un nejauši izvēlēts laimesta reizinātājs.
- s Bezmaksas griezienu laikā laimesta reizinātājs palielinās par +1 pēc katras kaskādes.
- t Trīs un vairāk "Scatter" simboli atkārtoti aktivizē bezmaksas griezienu funkciju un piešķir 5 bezmaksas griezienus, kā arī +5 papildus griezienus par katru papildus "Scatter" simbolu.

### "Gold Rush" funkcijas noteikumi



- o 4 "Bonus" simboli aktivizē "Gold Rush" funkciju.
- p "Gold Rush" funkcija sākas ar 3 atkārtotajiem griezieniem un skaits var tikt palielināts līdz 4, ja tiks aktivizēta "Extra Spin" bonusa funkcija.
- q "Gold Rush" funkcijas laikā uz ruļļiem ir tikai "Bonus" simboli un kad uz laukuma parādās "Bonus" simbols – atkārtoto griezienu skaits tiek atiestatīts uz 3.
- r Katram "Bonus" simbolam ir piemērots laimesta reizinātājs unreizinātāji turpina krāties līdz "Gold Rush" funkcijas beigām.
- s "Gold Rush" funkcijas beigās sakrāto reizinātāju summa tiek reizināta ar likmi un tiek izmaksāts laimests.
- t "Gold Rush" funkcijas laikā uz papildruļļa var parādīties speciālās bonusa funkcijas:



- pieskaita no 1 līdz 5 visiem reizinātājiem, kas atrodas uz nejauši izvēlētiem rulliņiem no pirmā līdz sestajam rullim.



- reizina 2 līdz 3 vai 10 reizes visus reizinātājus, kas atrodas uz nejauši izvēlētiem rulliņiem no pirmā līdz sestajam rullim.



- paplašina par vienu simbolu nejauši izvēlētos rulliņus no pirmā līdz sestajam rullim.



- "Collector" bonusa simbols tiek pievienots nejauši izvēlētam rullim no pirmā līdz sestajam rullim un šis simbols savāc visas reizinātāju vērtības no pārējiem "Bonus" simboliem.



- "Bonus" simbols tiek pievienots uz katru rulli no pirmā līdz sestajam rullim.



- palielina atkārtoto griezienu skaitu līdz 4 līdz "Gold Rush" funkcijas beigām.



- kad šis simbols ir aktīvs, ir lielāka iespēja, ka pārējās bonusa funkcijas tiks aktivizētas.

p "Gold Rush" funkcija beidzas, kad ir beigušies atkārtotie griezieni.

### ***Kaskādes funkcijas noteikumi***

- o Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
- p Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novērtēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
- q Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.

### ***Speciālo bonusa simbolu noteikumi***

- Pamatspēles laikā uz papildruļļa vidējās sekcijas var parādīties viens no speciālajiem bonusa simboliem. Kad simbols tiek aktivizēts, viena vai vairākas trubas laukuma apakšējā pusē atveras uz izšļāc naftu, un katram rullim, kas tiek noliets ar naftu, tiek pielietota bonusa simbola īpašība:



o - nejauši izvēlēts "Wild" simbolu skaits tiek izvietots uz rulliņiem 2, 3, 4, 5 vai 6.





p - 2 "Wild" ar reizinātājiem tiek pievienoti uz rulliņiem 2, 3, 4 vai 5.





q - 1 vai 2 sakruti "Wild" simboli tiks pievienoti uz rulliņiem 2,3, 4 vai 5.



r - visi prastie simboli tiek noņemti no rulliņiem 1, 2, 3, 4, 5, 6 un 7 un laukums tiek aizpildīts no jauna. Šis simbols var tikt aktivizēts tikai ja uz laukuma nav izveidojusies neviena laimīgā kombinācija.

- s  - uz ruļļiem parādās 4 “Scatter” simboli un tiek aktivizēti bezmaksas griezieni.
6.  - uz ruļļiem parādās 4 “Bonus” simboli un tiek aktivizēta “Gold Rush” funkcija.

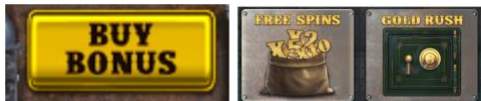
### “Gamble” funkcijas noteikumi

- “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
- Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu  vai izmantot “Gamble” funkciju , lai palielinātu laimestu.




- Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2), vai kārts masti (reizina laimestu x4).
- Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
- Ja “Gamble” funkcija tika aktivizēta pēc bezmaksas griezienu laimesta, spēlētājam ir iespēja izmantot “Gamble” opciju kopējam bonuss spēles laimestam.
- Gamble opciju ir iespējams izmantot 5 reizes pēc kārtas.

### “Buy Bonus” opcija



1. Spēlētājam ir iespēja iegādāties bonusu par cenu 100x no likmes apmēra.
2. Spēlētājs var izvēlēties, kādu bonusu vēlas iegādāties - bezmaksas griezienu spēlei vai “Gold Rush” bonusa spēli.

### “Super Stake” opcijas noteikumi

1. “Super Stake” opciju ir iespēja aktivizēt nospiežot uz .
2. Ja “Super Stake” opcija tiek aktivizēta, griezienu likmes vērtība tiek dubultota.
3. Ja “Super Stake” opcija tiek aktivizēta, ir iespēja saņemt lielākus laimestus un papildus funkcijas.

## “Super Wheel” papildfunkcija



Funkcija SUPER WHEEL™ ir sānu likme, kas ir izstrādāta, lai maksimāli palielinātu spēlētāja izklaides aizrautību un sajūsmu. Šī sānu likme spēlētājam dod iespēju būt daļai no izklaides sensācijas, izmantojot SUPER WHEEL™ tiešsaistes studijas pieredzi.

Izmantojot šo funkciju, spēlētājam ir iespēja laimēt laimestu līdz pat 5000 reizēm lielāku par spēlētāja likmi. Šīs funkcijas vidējais trāpījumu biežums ir reizi 75 griezienos.



Spēlētājam var tikt piešķirts Instant Win likmes reizinātājs, kas svārstās no 10x likmes līdz 200x likmes vērtības, kopā ir 3 bonusa spēles, kuras var tikt piešķirtas no katra SUPER WHEEL™ griezienu.

Šīs sānu likmes vidējais RTP (Return to player) ir 93%.

SUPER WHEEL aktivizēšana dubulto likmi, bet nedubulto izmaksu tabulu.

Atruna: ja pārtraukta spēle netiks pabeigta 90 dienu laikā, jūsu spēle tiks atcelta. Ja jūsu spēle tiek atcelta, jūs zaudēsiet katru aktīvo likmi. Virtuālās mašīnas darbības traucējumi anulē visas spēles un maksājumus nepareizas darbības laikā.



Šī poga tiks parādīta, kad SUPER WHEEL™ sānu likme nav aktivizēta.



Šī poga tiks parādīta, kad studija ir bezsaistē. Parasti tas notiek tikai reizi nedēļā.

### ***INSTANT WIN MULTIPLIERS // TŪLĪTĒJĀ LAIMESTA REIZINĀTĀJI***

Instant Win reizinātāji ir novietoti uz 46 Super Wheel™ segmentiem. Reizinātāji piedāvā balvu, kas vienmēr būs spēlētāja likmes reizinājums, ar tādu likmi, ar kādu tika izspēlēta bāzes spēle, kad tika aktivizēts Super Wheel bonuss.

Iespējamie tūlītējā laimesta reizinātāji ir: 10x, 15x, 20x, 25x, 30x, 40x, 50x, 75x, 100x un 200x likme.

## VEGAS DROPS



Vegas Drops™ spēlētāju pārvedīs uz Drops papildspēli, kurā ievāksiet reizinātāju vērtības, un ar vidējo laimestu, kas 800 reizes pārsniedz spēlētāja likmi.

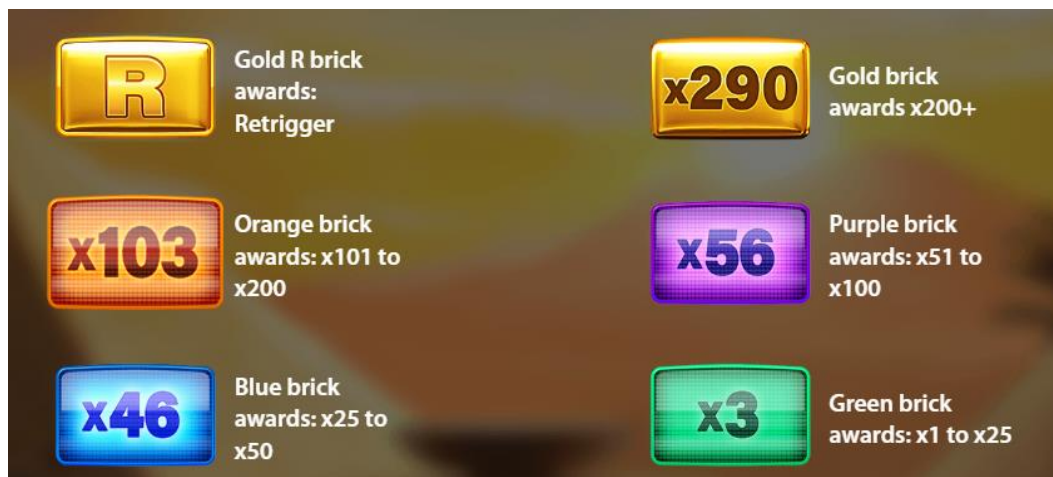
Visi simboli tiek parādīti ekrāna augšdaļā no kreisās puses uz labo. Vērtības tiks parādītas kā spēlētāja likmes reizinātāji.

Atkārtotas iedarbināšanas simbols jebkurā skatā atkārtoti aktivizēs bonusu, tiklīdz būs aizpildīta jebkura kolonna. Jebkuras spēles kārtas laikā būs iespējams atkārtoti iedarbināt funkciju tikai vienreiz.

Bonuss ir beidzies, kad visa kolonna ir aizpildīta ar x10 naudas vērtībām.

Atkārtotas nomešanas (Re-Drop) simbols piešķir atkārtotu bonusa spēli, kad kolonna ir aizpildīta, savukārt atkārtotas nomešanas (Re-Drop) simbols tiek aktivizēts tikai tad, ja tas ir daļa no pilnas kaudzes.

Jebkurš atkārtots aktivizētājs noņems visas esošās vērtības no spēles skata, un funkcija tiks sākta no jauna.



## VEGAS DIAMONDS



Vegas Diamonds™ sniedz spēlētājam iespēju izspēlēt papildspēli, ar iespēju laimēt milzīgus reizinātājus un atkārtotus iedarbinājumus spēles laikā. Vidējais šī bonusa laimests ir 250 reizes lielāks par spēlētāja likmi.

Bonusa spēle sākas ar 10 bezmaksas griezieniem. Maksimālā naudas atdeve par jebkuru maksājošu simbolu būs 5000x lielāka par spēlētāja likmi. Vērtības tiks parādītas kā reizinātāji uz žetonu simboliem.

Katru reizi, kad bezmaksas griezienu laikā tiek savākti 3 Gameshow Host (Spēles šova saimnieka) simboli, tas atkārtoti iedarbina bezmaksas griezienu funkciju. Jums tiks piešķirti +2 bezmaksas griezieni un x2 reizinātājs. Nākamie atkārtoti aktivizētie bezmaksas griezieni piešķirs:

- +2 bezmaksas griezienus ar x3 reizinātāju.
- +2 bezmaksas griezienus ar x5 reizinātāju.
- +2 bezmaksas griezienus ar x10 reizinātāju.
- +2 bezmaksas griezienus ar x20 reizinātāju.

Gadījumā, ja no vienas spēles kārtas tiek apbalvoti vairāki Gameshow Hosts (Spēles šova saimnieka) simboli, visas reizinātāja vērtības tiks pārsūtītas uz katru Gameshow Host (Spēles šova saimnieka) simbolu, tas palielinās reizinātāja vērtību par Gameshow Host (Spēles šova saimnieku) skaitu spēlē, maksimāli līdz 5 kā rezultāts no jebkura atsevišķa spēles raunda.





## VEGAS HOLD'N'SPIN



Šajā papildspēlē spēlētājs iegūs reizinātāja vērtības no sākotnējiem 3 atkārtotiem griezieniem. Ja jebkurā griezienā spēlētājam tiek piešķirts reizinātājs, spēlētāja atkārtotie griezieni tiks atsākti ar 3, un tādējādi tiek garantēta spēles pagarināšana. Vidējais šī bonusa laimests ir 149,2 reizes lielāks par spēlētāja likmi.

Maksimālais sasniedzamais laimests ir 5000 reizes lielāks par spēlētāja likmi.

Ruļļi būs izretināti, un tajos būs gan dimantu, gan naudas vērtību sajaukums, gan tukšajiem lauciņiem.

Tukšie lauciņi ir simboli bez vērtības, kas aizpilda atšķirības starp maksājošajiem ruļļa simboliem.

Ruļļi griezīsies no augšējās kreisās puses uz apakšējo labo pusi, sākot no augšējās rindas un virzoties uz leju līdz apakšējās rindas labā simbola pozīcijai, un šajā vietā spēles rounds beigsies šim griezienam.

Ja spēlētājs aizpilda visas pozīcijas uz ruļļiem, spēle izmaksās visas savāktās vērtības un bonusa spēle tiks atsākta. Bonuss ir beidzies, kad ir izspēlēti 3 pēc kārtas zaudēti griezieni (kuros neizkrīt jauni maksājšie simboli).

Ir pieejami reizinātāji no x2 līdz x1000.



## *“Spin to Win” papildfunkcijas noteikumi*

1. “Spin to Win” papildfunkcija var tikt aktivizēta pēc nejaušības principa jebkurā spēles brīdī.
2. Kad “Spin to Win” funkcija ir aktivizēta, spēlētājs tiek novirzīts uz Laimes ratu, uz kura ir norādītas fiksētas naudas balvas un “Jackpot”.
  - Ja Laimes rats apstājas uz sektora ar naudas balvu, attiecīgā summa tiek pievienota lietotāja spēles kontam un “Spin to Win” funkcija beidzas.
  - Ja Laimes rats apstājas uz sektora ar uzrakstu “Jackpot”, spēlētājs tiek novirzīts uz nākamo Laimes ratu, uz kura ir norādīti “Mini”, “Major” un “Grand” džekpoti.
  - “Mini”, “Major” un “Grand” džekpotu sākuma vērtības ir 1000 EUR, 5000 EUR un 100 000 EUR attiecīgi.
  - Daļa no katras likmes tiek novirzīta Džekpotu uzkrājumam un aktuālās Džekpotu summas tiek norādītas “Spin to Win” funkcijas logā.
  - Lai saņemtu iespēju laimēt “Spin to Win” papildfunkciju, lietotājam spēles sākumā ir jāpiekrīt noteikumiem.

## *Izmaksu Noteikumi*

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## *Spēles vadība*

### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

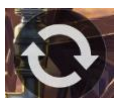
1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet **“Total bet”** izvēlni vai “+” un “-” pogas pie likmes summas.



2. Nospiežot ikonu **“Max bet”**, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz **“Spin”**:



4. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

## Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Auto”  ikonu, Jūs varat izvēlēties:

- Sadaļa **Total spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Stop on Bonus**. Automātiskais režīms tiks apstādināts, ja tiks aktivizēts bonuss.
- Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griezīsies ātrā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Single win limit** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu bilance var palielināties.

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas gan no kreisās uz labo pusi, gan no labās puses uz kreiso.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.
- Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

 6: 20.00 5: 8.00 4: 4.00 3: 2.00 2: 0.40	 6: 3.00 5: 1.00 4: 0.80 3: 0.40	 6: 0.70 5: 0.50 4: 0.36 3: 0.10	 6: 0.40 5: 0.20 4: 0.10 3: 0.06	 6: 0.36 5: 0.20 4: 0.08 3: 0.06	 6: 0.30 5: 0.16 4: 0.08 3: 0.04
 6: 0.60 5: 0.30 4: 0.20 3: 0.10	 6: 0.50 5: 0.24 4: 0.16 3: 0.08	 6: 0.40 5: 0.24 4: 0.12 3: 0.06	 6: 0.24 5: 0.16 4: 0.08 3: 0.04		

### ***Izmaksu Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čātā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

20.02.2024