

SIA „Olympic Casino Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīgā, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „BlackJack” noteikumi
Playtech spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes videospēle.

Spēles laimesta procents: šai spēlei ir 95.00 %.

Azartspēļu automātā izmantojamie maksāšanas līdzekļi

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus; bankas kartes.

Likmju vērtība: 0.01 LVL, 0.05 LVL, 0.10 LVL, 0.25 LVL, 0.50 LVL 1.00 LVL, 2.00 LVL, 5.00 LVL.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.01 LVL.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 5.00 LVL.

Maksimālais laimests pamatspēlē: 50 000 LVL.

Spēles norises apraksts

Uz ekrāna ir redzams „BlackJack” spēles galds ar trīs boksiem (vietām, kur tiks iedalītas kārtis). Nospiežot pogu „Deal” tiek iedalītas kārtis dīlerim un kārtis uz 3 boksiem spēlētājam. Viena no kārtīm ir atklāta un viena aizklāta. Spēlētājs var pa vienai no sākuma atklāt savas kārtis, tad dīlera kārti vai atklāt uzreiz visas nospiežot „SCRATCH ALL”. Pēc tam, kad spēlētājs atklāj savas kārtis zem tām parādās iespējamā laimesta summa. Tā tiek iegūta, ja spēlētāja atklāto kāršu summa ir lielāka par dīlera kārtīm, bet nepārsniedz 21 punktus. Punkti par kārtīm tiek piešķirti šādi – par kārtīm ar cipariem tiek piešķirts atbilstošs punktu skaits. Par kalpu, dāmu, kungu 10 punkti, par dūzi 11 vai 1 punkts.

Spēles norise

- Lai sāktu spēli ir jānospiež poga “DEAL”.
- Lai palielinātu likmi ir jānospiež „+” vai „-” sadaļas „CARD VALUE” abās pusēs.
- Lai nomainīt vēl neatklāto kartiņu ir jānospiež „SHUFFLE”. Vienā izspēlē var nomainīt trīs kartiņas.
- Jānokasa aizklātās kārtis.
- Ir iespējams veikt izspēles automātiski. Sadaļas „AUTOPLAY” abās pusēs ir „+” un „-” zīmes ar kurām ir iespējams noteikt automātisko izspēļu skaitu. Pēc automātisko izspēļu skaita uzstādīšanas, lai tās sāktu ir jānospiež uz trīsstūra formas simbola. Lai apstādinātu automātiskās izspēles ir jānospiež kvadrāta simbols. Tas atrodas tajā pašā vietā, kur pirms tam trīsstūra simbols.

Spēles ekrānā ir parādīta šāda informācija:

- **Card #**

Kartiņas sērijas numurs

- **Shuffle**

Iespējams izvēlēties citu kartiņu pirms tiek veikta izspēle. Kartiņas var tikt samainītas līdz 3 reizēm pirms katras izspēles.

- **Prize**

Zem šī simbola ir parādīts simbols, kam jābūt zem viena no 6 aizklātajiem laukiem un kuriem sakrītot tiek iegūts laimests.

- **Card Value**

Parāda vienas kartiņas vērtību, cik ir jāmaksā par vienu izspēli.

- **Deal / Scratch All**

Nospiežot šīs pogas tiek iegādāta kartiņa. Nospiežot **“SCRATCH ALL”**, kas parādās pēc kartiņas iegādes, ir iespējams atklāt uzreiz visus aizklātos laukus.

- **Autoplay**

Nospiežot + vai – sadaļas **“AUTOPLAY”** sānos, palielina vai samazina kartiņu skaitu, kas tiks automātiski izspēlētas ar izvēlēto likmi. Lai sāktu izspēles ir jānospiež trīsstūra formas poga, lai tās apstādinātu ir jānospiež kvadrāta simbols.

Spēles ekrāna apakšējā daļā ir redzama kazino konta rīkjoslā. Tajā ir norādīta sekojoša informācija:

- **Current balance**

Spēlētāja konta stāvoklis - līdzekļi, kas ir pieejami spēlēšanai kazino.

- **Cashier**

Nospiežot šo pogu, atveras spēlētāja konta kases sadaļa, caur kuru iespējams veikt depozītus vai pārskaitīt naudu uz savu personīgo kontu bankā, kredītkarti utt. Tāpat šajā sadaļā ir iespējams apskatīt pēdējo transakciju vēsturi.

- **Play for Real Money**

Šī poga parādās tikai tad, ja spēle notiek virtuālās naudas kontā vai bezsaistes režīmā. Nospiežot šo pogu, spēlētājs nonāks reālās naudas konta sākumlapā. Ja reālās naudas konts jau būs reģistrēts, tad atvērsies reģistrācijas lapa.

Menu (uzgriezņa atslēgas simbols).

Sadaļā ir sakopotas pašas pieprasītākās funkcijas.

Izvēloties **“History”** (funkcija nav pieejama bezsaistes režīmā) atvērsies spēles vēstures logs, kurā būs redzama pēdējo izspēļu vēsture.

“Options” dod iespēju mainīt dažādus spēles uzstādījumus.

Poga **“Help”** atver palīdzības sadaļu, kas ir atvērta dotajā brīdī.

“Online Support” sniedz iespēju sazināties ar klientu atbalsta dienestu, ja tas ir pieejams tiešsaistē.

Nospiežot pogu **“CLOSE”**, tiek aizvērta attiecīgā spēle un atveras kazino konta sākumlapa.

Interneta traucējumu gadījumā

Ja spēles uz reālu naudu laikā pārtrūkst interneta savienojums, pēc tā atjaunošanas, jāatver kazino konts un jānospiež poga **“History”**. Tiks parādīts pēdējā izspēles rezultāts.

Ir iespējams spēlēt arī izmantojot ASV dolārus un eiro.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu vai ir izspēlēta pamatspēle un visas papildspēles, vai spēlētājs vēlas beigt spēli.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „CASHIER”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 3 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna parādījusies informācija nav spēles laimests un netiek izmaksāts.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 3 dienu laikā pēc attiecīgās spēles par to var iesniegt rakstisku iesniegumu Kronvalda bulvārī 3, Rīgā, LV-1010, norādot adresi uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olympic Casino Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.