

LIVE spēles BLACKJACK noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Blackjack</i>
Spēles veids	LIVE galda spēle, paredzēta spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>Evolution Gaming, SIA Evolution Latvia</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	1
Max likmes vērtība (€)	10000

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 1€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs.

5. Spēles norise:

Blekdžeka mērķis ir iegūt augstāku karšu vērtību nekā dīlerim, taču nepārsniedzot 21. Labākā roka blekdžekā – pirmo divu izdalīto karšu summa ir tieši 21. Jūs spēlējat tikai pret dīleri, nevis pret citiem spēlētājiem.

- Spēle tiek spēlēta ar 8 kāršu kavām.
- Dīleris vienmēr paliek uz 17.
- Dubultojiet likmi jebkurai no 2 sākotnējām kārtīm.
- Pēc sadalīšanas (Split) likmi nevar dubultot (Double Down).
- Sadaliet sākotnējās kārtis ar vienādu vērtību.
- Tikai viena sadalīšana katrā rokā.
- Viena kārts tiek izdalīta katram sadalītajam dūzim.
- Ja dīleris parāda dūzi, tiek piedāvāta apdrošināšana.
- Blekdžeka laimests ir 3:2.
- Apdrošināšanas laimests ir 2:1.
- Ja dīlerim un spēlētājam ir neizšķirts, likmes tiek atgrieztas.

Spēles noteikumi

Spēli vada dīleris, un tajā var piedalīties līdz 7 spēlētājiem, kas sēž pie blekdžeka galda.

Spēle tiek spēlēta ar 8 standarta 52 kāršu kavām. Kāršu vērtības blekdžekā ir šādas:

- Kārtis no 2–10 atbilst to nominālvērtībai.
- Katra kalpa, karaļa un dāmas vērtība ir 10 punkti.
- Dūžu vērtība ir 1 vai 11 punkti, atkarībā no tā, kas ir izdevīgāk rokai. Ņemiet vērā, ka „mīksta“ roka iekļauj dūzi ar vērtību 11.

Kad likmju izdarīšanai atvēlētais laiks ir beidzies, dīleris katram spēlētājam atklāj vienu kārti. Kāršu dalīšana tiek sākta ar pirmo spēlētāju no dīlera pa kreisi un turpinās pulksteņrādītāja virzienā, beidzot ar pašu dīleri. Tad dīleris katram spēlētājam atklāj otru kārti, taču paša dīlera otrā kārts paliek aizklāta. Blakus jūsu kārtīm ir parādīta jūsu sākotnējās rokas kopējā vērtība.

Blekdžeks

Ja jūsu sākotnējās divu kāršu rokas vērtība ir tieši 21, jums ir blekdžeks!

Apdrošināšana

Ja dīlera atklātā kārts ir dūzis, jums tiek dota iespēja iegādāties apdrošināšanu, lai kompensētu risku, ka dīleris varētu iegūt blekdžeku – pat tad, ja jums pašam ir blekdžeks. Apdrošināšanas summa ir vienāda ar pusi no jūsu galvenās likmes, bet apdrošināšanas likme tiek piemērota atsevišķi no likmes uz jūsu roku. Tad dīleris pārbauda savas aizklātās kārts vērtību, lai pārbaudītu, vai viņam nav blekdžeks. Ja dīlerim nav blekdžeka, raunds turpinās. Ja dīlerim ir blekdžeks, bet jums nav, dīlera roka uzvar. Ja gan jums, gan dīlerim ir blekdžeks, spēle beidzas ar neizšķirtu (push), un jūsu likme tiek atgriezta. Ņemiet vērā, ka, ja dīlera atklātā kārts ir 10 vai kārts ar attēlu, jums nebūs dota iespēja iegādāties apdrošināšanu, un dīleris neapskatīs aizklāto kārti, lai pārbaudītu, vai iegūts blekdžeks.

Dubultot, ņemt kārti vai palikt

Ja dīlerim pēc viņa/viņas divu sākotnējo kāršu pārbaudīšanas nav blekdžeka, spēlētājiem tiek dota iespēja uzlabot savu roku vērtības. Lai to nodrošinātu, dīleris pulksteņrādītāja virzienā ap galdu piedāvā spēlētājiem izdalīt papildu kārtis.

Ja jūsu sākotnējās rokas vērtība nav 21, jūs varat izvēlēties dubultot likmi. Tādā gadījumā jūs dubultosiet likmi, un jūsu rokai tiks izdalīta tikai viena papildu kārtis. Alternatīvi, jūs varat izlemt paņemt kārti, ko pievienot jūsu rokas vērtībai. Jūs varat paņemt vairāk nekā vienu papildu kārti, līdz izlemsiet palikt, tiklīdz būsiet apmierināts ar jūsu rokas vērtību.

Sadalīt

Ja jūsu sākotnēji izdalītās kārtis ir ar vienādu vērtību, jūs varat izlemt sadalīt pāri, lai iegūtu divas

atsevišķas rokas, kurām katrai ir atsevišķa likme, kas vienāda ar jūsu galveno likmi. Kad abām rokām ir izdalīta otrā kārts, jūs varat uzlabot šo roku vērtību, nolemjot paņemt kārti. Tiklīdz esat apmierināts ar jūsu roku vērtību, jūs varat izvēlēties palikt. Tomēr, ja jūs sadalāt sākotnējo dūžu pāri, jūs saņemsiet tikai vienu papildu karti katrai rokai bez iespējas ņemt papildu kārti.

Papildlikmes

Šī blekdžeka spēle iekļauj arī papildlikmes – Perfekti pāri un 21+3. Jūs varat izdarīt papildlikmes kopā ar savu galveno blekdžeka likmi. Jums ir iespēja laimēt ar jebkuru papildlikmi neatkarīgi no tā, vai uzvarat vai zaudējat ar blekdžeka likmi.

Perfekti pāri

Perfektu pāru likme sniedz jums iespēju uzvarēt, ja pirmās divas kārtis ir jebkāds pāris – piemēram, divas dāmas, divi dūži vai divi trijnieki. Ir trīs pāru veidi ar atšķirīgiem laimestiem:

- Perfekts pāris – vienāds masts, piemēram, divi pīķa dūži.
- Vienkrāsains pāris – dažādi vienas krāsas masti, piemēram, kārava 2 + ercena 2.
- Jaukts pāris – dažādu krāsu dažādi masti, piemēram, ercena 10 + kreiča 10.

21+3

21+3 papildlikme sniedz jums iespēju laimēt, ja jūsu pirmās divas kārtis, kā arī dīlera atklātā kārts iekļauj jebkuru no šādām laimīgajām rokām (līdzīgi pokeram) ar dažādiem laimestiem:

- Suited Trips – trīs identiskas kārtis, piemēram, 3 ercena dāmas.
- Straight Flush – secīgas viena masta kārtis, piemēram, kārava 10, kalps un dāma.
- Three of a Kind – vienāda vērtība, bet dažādi masti, piemēram, jebkuri 3 dažādi karaļi.
- Straight – secīgas dažādu mastu kārtis, piemēram, pīķa 2 + kārava 3 + ercena 4.
- Flush – viena masta kārtis ne secībā, piemēram, kārava 2, 6 un 10.

„Bet Behind“funkcija

„Bet Behind“ funkcija ļauj jums izdarīt likmi uz roku, kas izdalīta citam spēlētājam. Jūs dalīsieties ar šī cita spēlētāja rokas galarezultātu. Laimesti par „Bet Behind“ likmēm ir tādi paši kā parastajām likmēm.

Jūs varat veikt „Bet Behind“ likmi neatkarīgi no tā, vai sēžat pie blekdžeka galda un grasāties izspēlēt arī savu roku. Tomēr, jūs nevarat veikt „Bet Behind“ likmi uz savu roku.



Lieciet likmi jebkurā aktivizētajā „Bet Behind“ pozīcijā pie cita spēlētāja vietas, kamēr likmju izdarīšanas laiks ir atvērts. Novietojiet kursoru virs jebkuras „Bet Behind“ pozīcijas, lai apskatītu kopējo spēlētāju skaitu, kuri ir izdarījuši „Bet Behind“ likmes, tostarp likmju kopējo summu.

Ja jūs veicat „Bet Behind“ likmi, un spēlētājs attiecīgajā vietā nolemj nepedalīties raundā, jūsu likme tiks nekavējoties atmaksāta.

Segvārds, kas parādīts pie katras blekdžeka galda vietas identificē spēlētāju, kurš pieņem visus lēmumus attiecībā uz konkrēto kāršu roku. Tomēr jūs varat izlemt, vai likt apdrošināšanas likmi, ja dīlera atklātā kārts ir dūzis. Jūs varat arī jau iepriekš izlemt, vai dubultot savu likmi, kad spēlētājs, uz kuru esat izdarījis „Bet Behind“ likmi, izvēlas dubultot likmi vai sadalīt kārtis.

Jūs varat vēlāk mainīt šos iestatījumus, noklikšķinot/pieskaroties iestatījumu pogai un izvēloties „BET BEHIND“ cilni. Jūs varat arī izņemt atzīmi no lodziņa ATĻAUT CITIEM SPĒLĒTĀJIEM LIKT UZ MANI „BET BEHIND“ LIKMI, ja vēlaties aizliegt citiem spēlētājiem iespēju izdarīt uz jums „Bet Behind“ likmi.

Veiksmīgo spēlētājuikona palīdz noteikt, kuriem no spēlētājiem pie jūsu blekdžeka galda ir garākā uzvaru sērija.



Skaitlis zelta medaļā norāda spēlētāja pēc kārtas uzvarēto raundu skaitu. Ņemiet vērā, ka, tiklīdz veiksmīgais spēlētājs zaudē raundu, viņš vai viņa zaudēs arī zelta medaļas ikonu.

Izdalīt tagad

Poga IZDALĪT TAGAD ir pieejama tikai, ja sēžat pie konkrēta blekdžeka galda un esat izdarījis likmi, kas ir vienāda ar vai lielāka par minimālo. Uzklīkšķiniet/pieskarties šai pogai, lai pabeigtu izdarīto likmi. Jūsu likme būs redzama citiem spēlētājiem pie galda. Raunds var sākties pirms ir beidzies likmju izdarīšanas laiks, ja visi spēlētāji ir noklikšķinājuši/pieskārušies pogai IZDALĪT TAGAD.

Ieņemt vietu

Uzklīkšķiniet/pieskarities pogai SĒDĒT ŠEIT, virs brīvās vietas, kuru vēlaties ieņemt.



Kad esat ieņēmis vietu pie galda, zem vietas būs redzams jūsu ekrāna vārds.

Ja vēlaties atstāt savu vietu, noklikšķiniet/pieskarities pogai „X“ pie jūsu vietas.

Ja esat neaktīvs un neizdarāt likmi divos vai vairāk raundos pēc kārtas, jūs zaudēsiet savu vietu.

Likmju izdarīšana

Paneļa LIKMJU LIMITI virsraksts uzrāda pie galda atļautos maksimālos un minimālos likmju limitus.

Blekdžeks € 0,1 - 10000

Lai piedalītos spēlē, jums jābūt pietiekami daudz līdzekļu, lai spētu nosegt savas likmes. Jūs varat redzēt savu pašreizējo konta atlikumu BILANCES ekrānā.

BILANCE
€ 100,000.00

LUKSOFORS informē jūs par pašreizējo spēles raunda statusu un parāda jums, kad jūs varat izdarīt likmi (ZAĻA gaismā), kad likmes izdarīšanas laiks ir gandrīz beidzies (DZELTENA gaismā) un kad likmes izdarīšanas laiks ir beidzies (SARKANA gaismā).

IZDARIET LIKMES

ČIPU DISPLEJS ļauj jums izvēlēties vērtību katram čipam, ar ko vēlaties izdarīt likmi. Ir atļauts izmantot čipus tikai ar nominālvērtību, kas atbilst jūsu pašreizējam konta atlikumam.



Kad esat izvēlējis čipu, izdariat savu likmi, vienkārši noklikšķinot/pieskaroties atbilstošajai likmes pozīcijai uz spēles galda. Tāda pati likme tiks automātiski uzlikta visās jūsu vietās pie galda. Datorā tas attiecas uz galveno likmi; planšetdatorā un viedtālrunī – uz galveno likmi un papildlikmēm. Katru reizi, kad jūs noklikšķināt/pieskarieties likmes pozīcijai, jūsu likmes vērtība palielinās par izvēlēta čipa vērtību vai arī līdz maksimālajam limitam, kas noteikts izvēlētajai likmei. Kad esat izdarījis likmi līdz maksimālajam limitam, šai likmei netiks pieņemti papildu līdzekļi, un virs jūsu likmes parādīsies ziņa, ka esat izdarījis maksimālo likmi.

PIEZĪME: lūdzu, nesamaziniet pārlūkprogrammu un neatveriet citu cilni pārlūkā, kamēr nav beidzies likmju izdarīšanas laiks un esat uz galda izdarījis likmes. Šādas darbības tiks interpretētas kā spēles pamešana, tāpēc jūsu likmes konkrētajā raundā tiks noraidītas.

Poga **DUBULTOT (2x)** ļauj jums ātri dubultot jūsu likmi līdz pat maksimālajam limitam. Šī poga tiek aktivizēta pēc tam, kad esat izdarījis jebkādu likmi.

Jūs varat dubultot likmi tikai vienu reizi.

2x **DUBULTOT**

Poga **ATKĀRTOT** ļauj jums atkārtot visas likmes, ko izdarījāt iepriekšējā raundā. Šī poga ir pieejama tikai, kad ir novietots pirmais čips.

ATKĀRTOT

Poga **ATSAUKT** atsauc pēdējo izdarīto likmi.

ATSAUKT



Jūs varat klikšķināt/pieskarties ATSAUKT pogai atkārtoti, lai pa vienai atsauktu likmes pretēji to izdarīšanas secībai. Jūs varat atsaukt visas likmes, turot nospiestu ATSAUKT pogu.

Indikators KOPĒJĀ LIKME uzrāda visu pašreizējā raundā izdarīto likmju kopējo summu.



Pienemt lēmumu

Saņemot pirmās divas kārtis, jūs varat veikt pirmo lēmumu attiecībā uz jūsu roku – pat pirms dīleris nonāk līdz jūsu gājienam. Lēmumu pieņemšanas iespējas (Ņemt kārti, Palikt, Dubultot, Sadalīt), tiks parādītas pie jūsu vietas, un tiks aktivizētas tikai tās iespējas, kas jums pašlaik ir pieejamas.



Kad pienāk jūsu gājiens, dīleris rīkosies saskaņā ar jūsu pieņemto lēmumu. Ja vēl neesat pieņēmis lēmumu pirms sava gājiena, ekrāna centrā parādīsies lēmuma pieņemšanas logs. Luksofors jūs informēs par lēmuma pieņemšanai atlikušo laiku.



Iespējamās izvēles ir apzīmētas šādi:

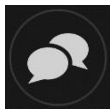
- ŅEMT KĀRTI: zaļa poga ar „+” zīmi.
- PALIKT: sarkana poga ar „-” zīmi.
- DUBULTOT: dzeltena poga ar „x2” zīmi.
- SADALĪT: zila poga ar pretēji vērstām bultiņām.

Ja nebūsiat pieņēmis lēmumu pirms laika beigām, jūsu nereaģēšana tiks skaidrota kā vēlme palikt pie pašreizējās rokas.

Čats

Jūs varat tērzēt ar dīleri un citiem spēlētājiem. Ievadiet savu ziņu ČATA laukā. Lai publicētu ziņu, nospiediet taustiņu Enter vai bultiņas pogu laukā.

Izmantojiet ČATA pogu, lai palielinātu vai arī lai aizvērtu čata logu.



Jūs varat mainīt čata loga izmēru un pārvietot to jebkurā vietā uz ekrāna.

Spēles numurs

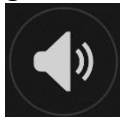
Katrs spēles raunds tiek identificēts ar unikālu SPĒLES NUMURU.

#21:10:10

Šis numurs atspoguļo, kad spēles raunds uzsākts saskaņā ar GMT (stundas: minūtes: sekundes). Lūdzu, izmantojiet šo spēles numuru atsaucēm (vai arī uzņemiet spēles numura ekrānšāviņu), ja vēlaties sazināties ar klientu atbalsta dienestu saistībā ar konkrētu raundu.

Skana

Nospiežot pogu SKAŅA, tiek izslēgtas/ieslēgtas visas spēles skaņas un balsis. Ņemiet vērā, ka, mainot galdus, skaņa tiks automātiski ieslēgta.



Jūs varat mainīt skaņas iestatījumus, noklikšķinot/pieskaroties pogai IESTATĪJUMI un izvēloties cilni SKAŅA.

Spēļu vēsture

Nospiežot pogu VĒSTURE, tiks atvērts logs, kas parāda visus aktīvos spēļu raundus, kuros esat piedalījies, kā arī šo raundu rezultātus.



Jūs varat pārskatīt savu iepriekšējo spēļu aktivitāti, apskatot jūsu:

- KONTA VĒSTURI – parāda jūsu pilno konta vēsturi kā datumu, spēļu, likmju summu un laimestu sarakstu. Saraksta augšgalā ir redzams visnesenāk pabeigtais spēles raunds.
- SPĒĻU VĒSTURI – parāda vēsturi konkrētai spēlei, noklikšķinot/pieskaroties spēlei SPĒLES kolonnā.

Iestatījumi

Nospiežot pogu IESTATĪJUMI, tiek atvērta lietotājam maināmu iestatījumu izvēlne.

Jūsu izvēlētie iestatījumi tiks uzreiz piemēroti un saglabāti jūsu profilā. Saglabātie iestatījumi tiks automātiski ielādēti, pieslēdzoties no jebkuras ierīces.

Jūs varat mainīt iestatījumus, lai mainītu jūsu vispārīgos spēles iestatījumus.



Iestatījumi tiek organizēti vairākās IESTATĪJUMU loga galvenajās cilnēs:

VISPĀRĪGI

- Jūs varat paslēpt/parādīt citu spēlētāju čata ziņas.
- Jūs varat iespējot PĀPILDĻIKMES.

VIDEO

Jūsu video kvalitāte tiek pielāgota automātiski, taču jūs varat manuāli mainīt video kvalitāti, izvēloties konkrētu straumēšanas kvalitāti.

SKAŅA

Jūs varat izslēgt/ieslēgt jūsu DĪLERA BALSĪ un SPĒLES SKAŅU, kā arī pielāgot to attiecīgos skaļumus.

BET BEHIND

Jūs varat norādīt jūsu BET BEHINDstratēģiju un liegt citiem spēlētājiem izdarīt BET BEHINDlikmes uz jums.

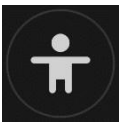
Iemaksas un izmaksas

Poga KASIERIS atvērš kasiera/bankas logu, lai veiktu naudas iemaksas un izmaksas.



Atbildīga spēlēšana

Poga ATBILDĪGA SPĒLĒŠANA ļauj piekļūt lapai, kurā sniegta atbildīgas spēlēšanas politika. Šī lapa sniedz noderīgu informāciju un saites saistībā ar atbildīgu tiešsaistes azartspēļu lietošanu un to, kā noteikt ierobežojumus savām spēļu sesijām.



Kļūdu apstrāde

Ja spēlē, azartspēļu sistēmā vai spēles procedūrā radusies kāda kļūda, spēles raunds tiks īslaicīgi apturēts, kamēr dīleris informēs maiņas vadītāju. Jūs un citi spēlētāji tiksiet informēti čatā vai ar ekrānā uzniestošu ziņojumu, ka problēma tiek risināta. Ja maiņas vadītājs var nekavējoties atrisināt kļūdu, spēles raunds turpināsies kā parasti. Ja tūlītējs risinājums nav iespējams, spēles raunds tiks atcelts, un sākotnējās likmes tiks atmaksātas visiem spēlētājiem, kuri piedalījās spēles raundā.

Atvienošanās politika

Ja tiek atvienots no spēļu raunda, kamēr nav beidzies likmju izdarīšanas laiks, visas jūsu izdarītās likmes tiks anulētas un atgrieztas. Ja jūs tiek atvienots, kad likmju izdarīšanas laiks ir noslēdzies, izdarītās likmes paliek spēkā un tiek izspēlētas jūsu prombūtnes laikā. Kad savienojums tiek atjaunots, jūs varat apskatīt likmju rezultātus vēstures logā.

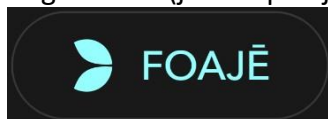
Kāršu jaukšana

Spēle turpinās, līdz tiek izdalīta speciālā (cut)kārts. Pēc tam dīleris vai kāršu maisītājs sajauc kārtis.

Ja ir pieejams kāršu sajaušanas galds, tad pie galda tiek izmantotas divas kāršu izdales kastes ar divām spēļu kāršu kavām. Šādā gadījumā dīleris nomaina kāršu izdales kartes un jaukšanu veic kāršu jaucējs pie jaukšanas galda, kamēr dīleris turpina vadīt spēles raundu.

Vairāk spēļu

Pogu FOAJĒ (ja tā ir pieejama), iespējams nospiegt jebkurā laikā no jebkuras spēles.

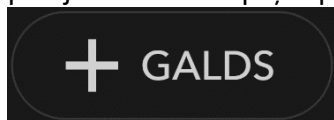


Tā ļauj jums vienkārši nomainīt spēles galdu vai izvēlēties jebkuru citu aktīvo spēli. Jūs netiksiet izslēgts no esošās spēles, kamēr nebūsit izvēlēties jaunu spēli/galdu, kurai vēlaties pievienoties. Jūs varat izmantot FOAJĒ, lai pārlūkotu citas spēles, kamēr joprojām spēlējat pašreizējo spēli.

Vairāku spēļu spēlēšana

Ja jūs izbaudāt nepārtrauktu aktivitāti, jūs varat pievienoties vienlaicīgi četriem spēļu galdiem un tos visus apskatīt vienā pārlūka logā!

Kad esat pievienojies vismaz vienam spēles galdam, noklikšķiniet uz FOAJĒ. Foajē vai spēlē noklikšķiniet uz pogas +GALDS, kas saistīta ar attiecīgo galdu, lai tam pievienotos. (Daži galdi var nebūt pieejami vairāku spēļu spēlēšanai, līdz ar to nebūs redzama poga +GALDS.)



Pēc tam, kad esat pievienojies vairākiem galdiem, jums būs iespēja mainīt pārlūka logu kopumā, taču jūs nevarēsiet mainīt katru spēles galda logu atsevišķi.

Jūs varat pamest jebkuru galdu, neietekmējot savu klātbūtni pie citiem galdiem, kuriem esat pievienojies. Lai pamestu galdu, noklikšķiniet poga X.

Lūdzu, ņemiet vērā:

- pievienojoties vienam un tam pašam galdam no citas ierīces/pārlūka, jūs automātiski pamestīsiet šo galdu.
- Ja noklikšķināt tieši uz galda ikonas, nevis pogas +GALDS, jūs vienkārši pārslēgsiet galdus, nevis pievienosieties izvēlētajam galdam papildus galdam, kuram esat pievienojies iepriekš.

Mēs iesakām jums pievienoties tikai tik daudz galdiem, cik ļauj jūsu ekrāns, lai jūs varētu izdarīt likmes apzināti un precīzi.

Taustiņu saišnes

Taustiņu saišnes var izmantot, lai ātri veiktu noderīgas spēles funkcijas.

TAUSTIŅŠ	FUNKCIJA
Ciparu taustiņi no 1 uz augšu	Izvēlieties vēlamo čipu no čipu displeja. Taustiņš „1“ atbilst visvairāk pa kreisi izvietotajam čipam ar mazāko vērtību. Taustiņš „2” izvēlas čipu ar nākamo augstāko vērtību, un tā tālāk.
ATSTARPES TAUSTIŅŠ	Atkārtojiet savu pēdējo likmi. Nospiediet ATSTARPES TAUSTIŅU otrreiz, lai divkāršotu savu likmi.
CTRL+Z (CMD+Z)	Atceliet pēdējo likmi.
DELETE	Atceliet pēdējo likmi. Turiet taustiņu DELETE nospiestu 3 sekundes, lai atceltu visas izdarītās likmes.
ESC	Kad tas iespējams, ESC taustiņu var izmantot, lai: <ul style="list-style-type: none"> • izietu no pilnekrāna režīma; • aizvērtu uznirstošo logu (vēstures, palīdzības, iestatījumu logu utt.) • Atveriet FOAJĒ.

Rezultāts

Ja jūsu rokas summa pārsniedz 21, jūs zaudējat spēli (bust), kā arī šīs rokas likmi.

Kad visi spēlētāji ir veikuši gājienus, dīleris atklāj savas aizklātās kārts vērtību. Dīlerim jāņem papildu kārtis ar roku 16 vai mazāk punktu vērtībā un jāpaliek uz „mīkstās” rokas 17 vai vairāk punktu vērtībā. (Atcerieties, ka „mīksta” roka iekļauj dūzi ar vērtību 11.)

Jūs uzvarat, ja jūsu rokas gala vērtība ir tuvāka 21 nekā dīlera roka vai ja dīlera roka pārsniedz 21. Ja jūsu rokas vērtība ir tāda pati kā dīlerim, spēles rounds beidzas ar neizšķirtu (push), un jūsu likme tiek atgriezta.

Blekdžeks ir iespējams tikai, izmantojot divas kārtis sākotnējā divu karšu rokā. Roka ar vērtību 21, kas izveidota no sadalīta pāra, netiek uzskatīta par blekdžeku. Tāpēc blekdžeks pārspēj jebkuru roku ar vērtību 21, kas izveidota no sadalīta pāra.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Optimālais teorētiskais izmaksu procents ir: 99.5%

IZMAKSU TABULA

- Blekdžeka laimests ir 3:2.
- Uzvarošās rokas laimests ir 1:1.
- Ja dīlerim ir blekdžeks, apdrošināšanas laimests ir 2:1.

Perfekti pāri

Roka	Laimests
Perfekts pāris	25:1
Vienkrāsains pāris	12:1
Jaukts pāris	6:1

21+3

Roka	Laimests
Suited Trips	100:1
Straight Flush	40:1
<i>Three of a Kind</i>	30:1
<i>Straight</i>	10:1
<i>Flush</i>	5:1

Lūdzu, ņemiet vērā, ka jebkādi darbības traucējumi anulē spēles raundu un visus iespējamus laimestus šajā raundā.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti,

kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.