

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Bloodthirst

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: HGMT Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Bloodthirst" ir piecu ruļļu un 10 izmaksu līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizstājējsimbols
- "Monster Reels" funkcija
- "Bloodthirst" bonusa spēle
- "Immortals" bonusa spēle
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Wild” aizstājējsimbola noteikumi



1. “Wild” simbols aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Wild” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
3. Pieci “Wild” simboli izmaksā laimestu 20x no likmes apmēra.

“Monster Reels” funkcijas noteikumi

1. Kad 4 vienādi augstu apmaksājami simboli parādās uz viena ruļļa, pēc līniju izmaksām tiek pārvēršas par vienu 1x4 izmēra simbolu.
2. Pēc pārvēršanās katra veida augstu apmaksājams simbols piešķir naudas balvu 5x, 10x, 15x vai 20x no likmes apmēra.
3. Ja 5 vienādi augstu apmaksājami simboli pilnībā aizpilda visus ruļļus, tiek aktivizēta “Monster Takeover” funkcija un netiek izmaksāti līniju laimesti vai laimesti par katru pārveidoto rulli.
4. Spēlētājam tiek izmaksāts kopējais raunda laimests, balstoties uz to, kāda veida simbols ir aizpildījis visu spēles laukumu:



Izmaksā laimestu 100x no likmes apmēra;



Izmaksā laimestu 250x no likmes apmēra;



Izmaksā laimestu 1000x no likmes apmēra;



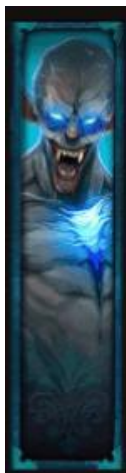
Izmaksā laimestu 2500x no likmes apmēra.


“Bloodthirst” bonusa spēles noteikumi



1. Trīs “FS” simboli piešķir 10 “Bloodthirst” bezmaksas griezienus.
2. “Bloodthirst” bezmaksas griezienu laikā ir lielāka iespēja aktivizēt “Monster Reels” funkciju.
3. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

“Immortal” bonusa spēles noteikumi



1. Četri “FS” simboli piešķir 10 “Immortals” bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezienu sākumā pēc nejaušības principa viens no augstu apmaksājamiem simboliem tiek izvēlēts par speciālo simbolu līdz bezmaksas griezienu beigām.
3. Tikai izvēlētais speciālais simbols var izplesties par 1x4 izmēra simbolu bezmaksas griezienu laikā.
4. Kad izvēlētais simbols uz kāda no ruļļiem pārvēršas par 1x4 izmēra simbolu, virs šī ruļļa līdz bezmaksas griezienu beigām būs atzīmēts indikators.
5. Līdz bezmaksas griezienu beigām uz katra ruļļa, kas ir atzīmēts ar indikatoru, katra griezienu beigās parādīsies 1x4 izmēra speciālais simbols un tiks izmaksāts “Monster Reels” funkcijas laimests.
6. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās  simbols, tas uzlabo esošo speciālo simbolu līdz augstākam simbolam, ja tas ir iespējams.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

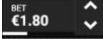

“Bonus Buy” funkcijas noteikumi




1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties jebkuru no bonusa spēlēm.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni:
2. Klikšķiniet uz “Start”:  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot “Autoplay”  ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:



Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

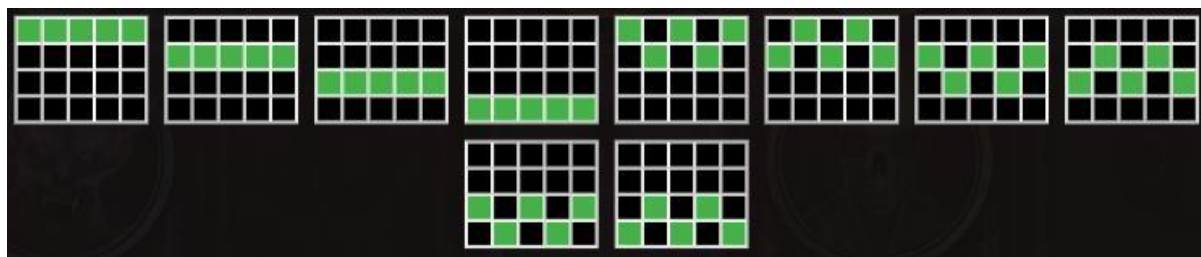
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

	5 €0.80 4 €0.40 3 €0.08		5 €0.80 4 €0.40 3 €0.08		5 €0.80 4 €0.40 3 €0.08		5 €0.80 4 €0.40 3 €0.08		5 €0.80 4 €0.40 3 €0.08
	5 €4.80 4 €2.40 3 €1.20		5 €4.80 4 €2.40 3 €1.20		5 €8.00 4 €3.20 3 €1.60		5 €8.00 4 €3.20 3 €1.60		
					5 €16.00				

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

12.04.2023