

Spēļu automātu video spēles BOOK OF DEAD noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Book of Dead</i>
Spēles veids	Spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilindri/ruļļi, līnijas	5 ruļļi, 10 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Play'n GO Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.01
Max likmes vērtība (€)	50

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.01€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

Bezmaksas griezienu bonusa spēle

- Trīs vai vairākas grāmatas, kas parādās jebkurās pozīcijās uz ratiem, tāpat kā SCATTER simbols, garantē balvu.
- Turklāt tiek aktivizēti 10t secīgi bezmaksas griezieni.
- Jebkurā bezmaksas griezienā trīs izkaisītas grāmatas pagarina brīvo griezienu secību ar papildu desmit bezmaksas griezieniem, līdz tik laimēta maksimālā balva!
- Pirms secīgajiem brīvajiem griezieniem parastais simbols tiek nejauši izvēlēts, lai tas darbotos kā īpašs izvērtais simbols visā brīvo griezienu secībā.
- Tiklīdz ir noteiktas balvas regulārajām laimējošajām kombinācijām, īpašais simbols izvēršas, ietverot tā rata visas trīs pozīcijas.
- Īpašais simbols izvēršas tikai tad, ja papildu balvas var piešķirt kopā ar aktīvām izmaksu līnijām laimējošām kombinācijām.
- Izvērstajiem simboliem nav jābūt līdzās, lai iegūtu laimējošo kombināciju.



Riska papildspēle

- Spēlē ir iekļauts arī izvēles „riskā” raunds, kas dod iespēju palielināt kopējo laimestu jebkurā galvenās spēles griezienā, pareizi uzminot paslēptās kārts krāsu vai mastu.
- „Riskā” raundu var spēlēt līdz piecām reizēm pēc kārtas.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 96.21%

Laimesta biežums – ļoti augsts (10/10)

Maksimālais laimests (ja max likmes vērtību pie noteiktā RTP) – 500 000€

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

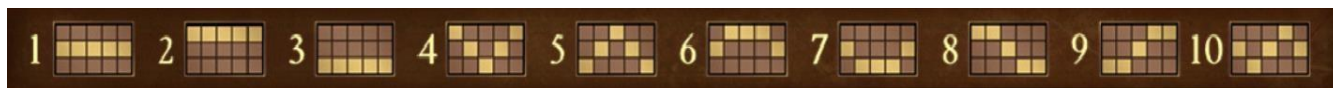
- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
- Grāmatas simbols darbojas gan kā WILD simbols, gan SCATTER simbols. Grāmatu tāpat kā WILD simbolu var aizstāt ar jebkuru citu rata simbolu, palīdzot ietvert laimējušās kombinācijas.

IZMAKSU TABULA

Regulārās Izmaksas ar kopējo grieziena likmi 0.01€ parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

SCATTER  X5 200 X4 20 X3 2 Grāmata ir WILD!	 X5 5000 X4 1000 X3 100 X2 10	 X5 2000 X4 400 X3 40 X2 5	 X5 750 X4 100 X3 30 X2 5	 X5 750 X4 100 X3 30 X2 5
 X5 150 X4 40 X3 5	 X5 150 X4 40 X3 5	 X5 100 X4 25 X3 5	 X5 100 X4 25 X3 5	 X5 100 X4 25 X3 5

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti triju darba dienu laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, izmaksā izlozes noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.