

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Book of Rampage II

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: SubTech Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Book of Rampage II" ir 5 ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Scatter Wild simbols
- Bezmaksas griezieni
- Buy Feature (Pirkt Bonusu)

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

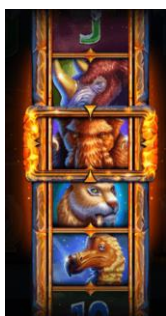
### ***Scatter Wild simbols***



Wild simbols ir izkaisītais Scatter simbols. Wild var aizvietot jebkuru simbolu. 3 vai vairāk izkaisītie Wilds jebkur uz ruļļiem maksās: 3 – x2, 4 – x25, 5 – x250 un aktivizēs 10 bezmaksas griezienus. Bezmaksas griezienu laikā, likme uz līniju griezienam, kas aktivizēja bezmaksas griezienu funkciju.

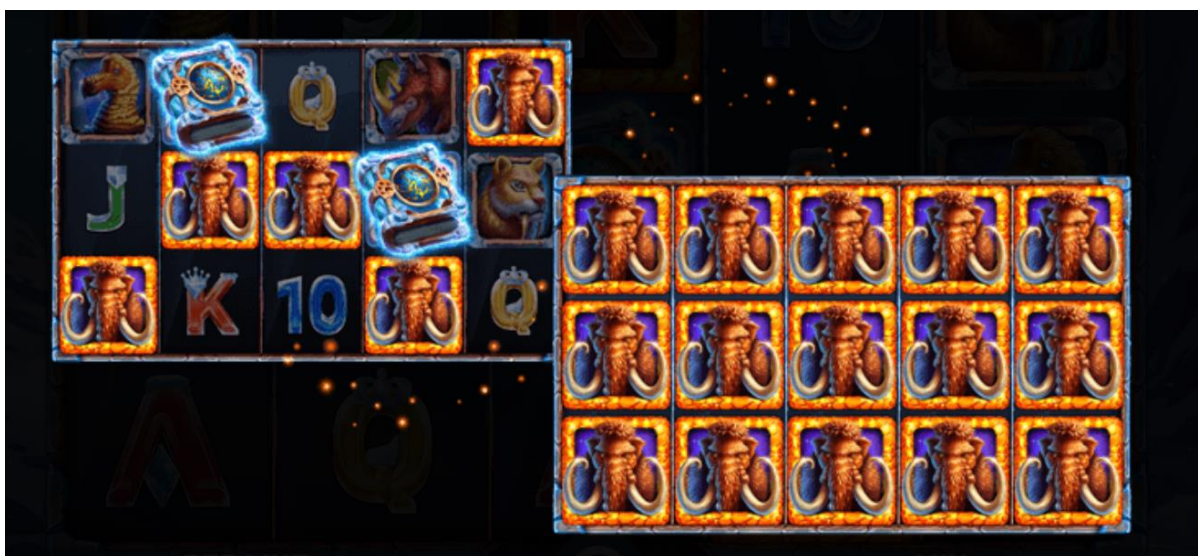
SCATTER laimesti tiks izmaksāti papildus parastajiem izmaksu līniju laimestiem.

### ***Bezmaksas griezieni***



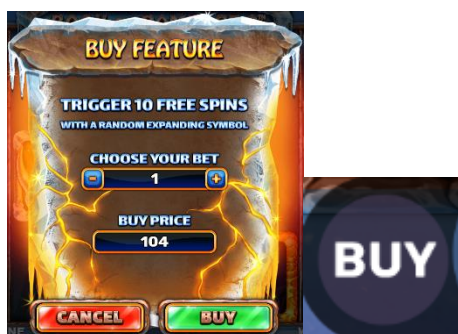
Kad tiek aktivizēti bezmaksas griezieni, spēlētājam tiks pasniegts rats, kas satur visus simbolus (izņemot izkaisīto Wild simbolu). Spēlētājam ir jāiegriež, lai noteiktu, kurš simbols būs bezmaksas griezienu kārtas izplešanās simbols. Bezmaksas griezienu laikā bezmaksas griezieni var tikt atkārtoti aktivizēti un piešķirt papildu 10 bezmaksas griezienus.

## *Izplešanās simbols*



Bezmaksas griezienu laikā pēc griezienu rezultāta noteikšanas izplešanās simbols paplašināsies, veidojot jaunus laimestus, papildus esošajiem laimestiem. Simbols paplašināsies tikai tad, ja uz ruļļiem būs izkritis vismaz minimālais skaits simbolu (2 vai 3, atkarīgs no simbola vērtības), izvērtamais simbols maksās saskaņā ar izmaksu tabulu, visās aktīvajās rindās neatkarīgi no tā, vai laimesta kombinācijas simboli ir secīgi vai nē. Izvērtie simboli tiek skaitīti atsevišķi no sākotnējā griezienu rezultāta.

## *Buy Feature (Pirkt Bonusu)*



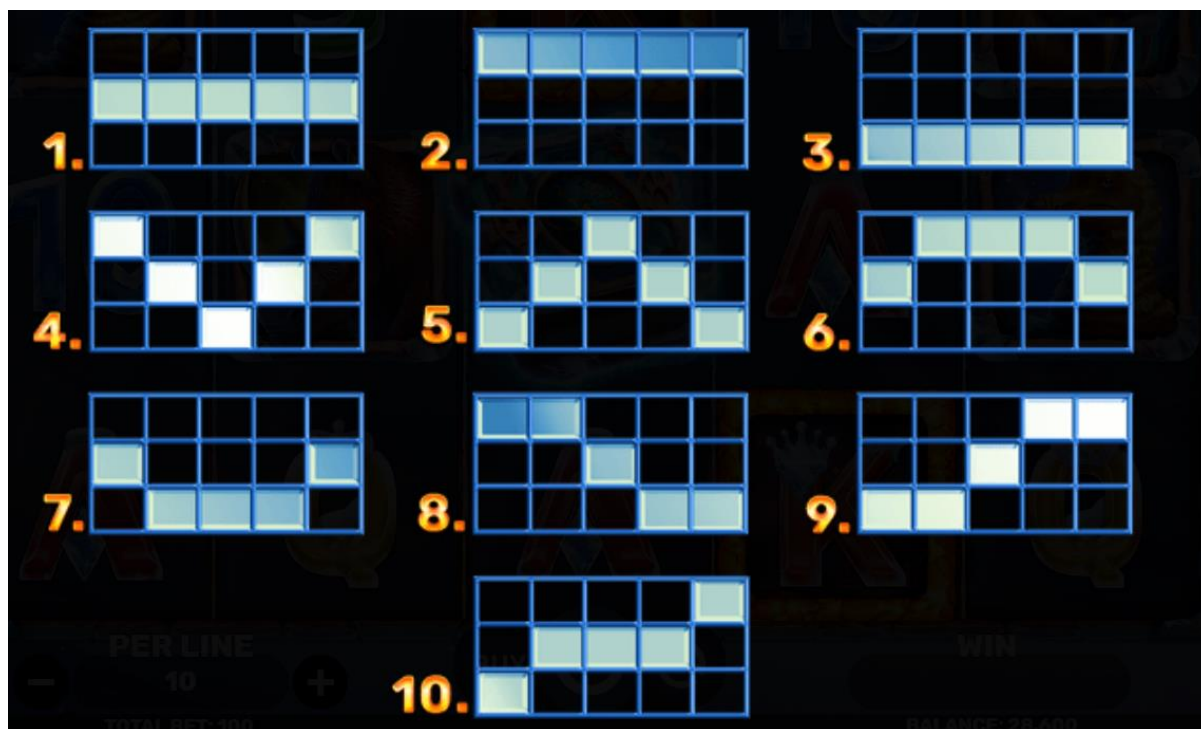
“BUY FEATURE” (Pirkt bonusu) ļauj spēlētājam iegādāties un nekavējoties aktivizēt bezmaksas griezienu kārtu.

Noklikšķinot uz pogas “BUY FEATURE”, spēlētājam tiks parādīts logs, kurā varat mainīt likmi, ar kuru izspēlēsiet bezmaksas griezienu raundu.

“BUY PRICE” (pirkuma cena) tiks noteikta atbilstoši likmei, 104x likmes cenas.

Noklikšķiniet uz pogas “BUY” (pirkt), lai samaksātu “BUY PRICE” un aktivizētu bezmaksas griezienus.

## Izmaksas līnijas



## Izmaksu tabula

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksu koeficients tiek piemēroti līnijas likmei.

Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.



5 x 5,000  
4 x 1,000  
3 x 100  
2 x 10



5 x 2,000  
4 x 400  
3 x 40  
2 x 5



5 x 750  
4 x 100  
3 x 30  
2 x 5



5 x 750  
4 x 100  
3 x 30  
2 x 5



5 x 150  
4 x 40  
3 x 5



5 x 150  
4 x 40  
3 x 5



5 x 100  
4 x 25  
3 x 5



5 x 100  
4 x 25  
3 x 5



5 x 100  
4 x 25  
3 x 5

## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

02.11.2023