

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Book of Sam

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: ELKAB Studios AB

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Book of Sam" ir piecu ruļļu un 10 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Electric Treats" funkcija
- "Book" simbols un bezmaksas griezieni
- "X-iter" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Teorētiskais ilgtermiņa atmaksāšanās procents (RTP) ir 94%.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***“Electric Treats” funkcijas noteikumi***

1. Laimīgā kombinācija no diviem un vairāk “Sam”, “Sandra” vai “Maggie” simboliem aktivizē vienu no “Electric Treat” funkcijām.



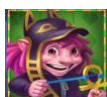
2. “Sam Electric Treat” funkcija:

- Spēlētājam tiek piešķirti 2 atkārtotie griezieni;
- Spēles laukumam nejauši izvēlētā pozīcijā tiek pievienots “Book” simbols, kas paliek fiksēts savā vietā līdz atkārtoto griezienu beigām;
- Ja “Sam Electric Treat” funkcija tika aktivizēta bezmaksas griezienu laikā, spēles laukumam pievienotais “Book” simbols varēs izplesties uz visu rulli.



3. “Sandra Electric Treat” funkcija:

- Spēlētājam tiek piešķirti 2 atkārtotie griezieni;
- “Sandra” simboli palielina laimesta reizinātāju, kas tiks piemērots katram atkārtoto griezienu laimestam.

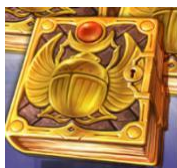


4. “Maggie Electric Treat” funkcija:

- Funkcijas sākumā visi zemu apmaksājamie, “Cat” un “Maggie” simboli tiek noņemti no spēles laukuma un aizvietoti no augšas ar jauniem simboliem.

5. Atkārtoto griezienu laikā visi “Book” simboli paliek fiksēti savās vietās.






### ***“Book” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. “Book” simbols aizvieto jebkuru citu simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. 3, 4 vai 5 “Book” simboli aktivizē 8 bezmaksas griezienus ar 1, 2 vai 3 speciālajiem izplešanās simboliem attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu sākumā tiek nejauši izvēlēts viens vai vairāki speciālie izplešanās simboli.
4. Ja uz spēles laukuma parādās speciālie izplešanās simboli (2, ja speciālais simbols ir augsti apmaksājams simbols un 3, ja speciālais simbols ir zemas vērtības simbols), tie izplešas, lai aizņemtu visu rulli.
5. Kad speciālie simboli izplešas, tie veido izkaisītos laimestus jebkurās pozīcijās saskaņā ar izmaksu tabulu.
6. Trīs un vairāk “Book” simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir papildus bezmaksas griezienus un papildus speciālos izplešanās simbolus.
7. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“X-iter” funkcijas noteikumi***





1. “X-iter” funkcijā atrodas 5 dažādi spēļu režīmi, kurus spēlētājam ir iespēja nopirkt.
  -  - spēles raunds ar dubultotu iespēju laimēt bezmaksas griezienus;
  -  - garantē spēles raundu ar nejauši izvēlētu “Electric Treat” funkciju;
  -  - spēles raunds ar 1 griezienu, kura laikā visi simboli kļūst par speciālajiem izplešanās simboliem;
  -  - spēles raunds ar garantētu piekļuvi bezmaksas griezienu bonusa spēlei;
  -  - spēles raunds ar garantētu piekļuvi super bezmaksas griezienu bonusa spēlei, kuras laikā visi simboli kļūst par speciālajiem izplešanās simboliem;
2. “X-iter” funkciju ir iespēja aktivizēt tikai pamatspēles laikā.

## ***Izmaksu Noteikumi***


3. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
4. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
5. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
6. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles vadība***

### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet  izvēlni.
2. Klikšķiniet uz ikonas "GRIEZT": 
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### ***Automātiskais vadības režīms:***

1. Nospiežot **Auto**  ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Griezienu skaits - izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

## **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## ***Izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.

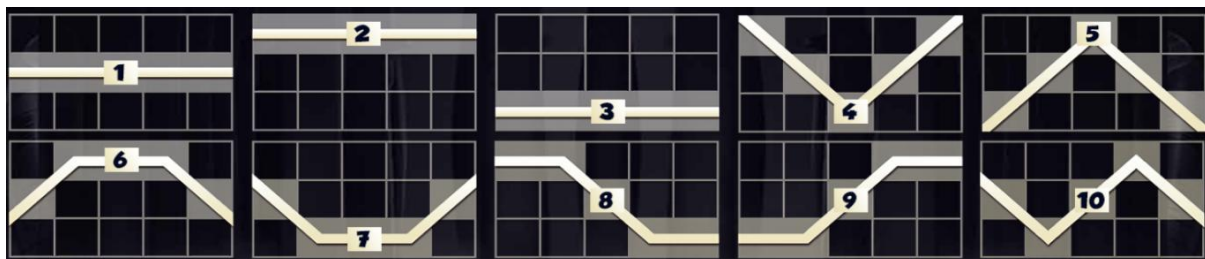
Regulārās izmaksas parādītas izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.40 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

5		200.00		20.00		10.00		4.00
4		40.00		10.00		4.00		2.00
3		2.00		1.20		1.00		0.40
2		0.40		0.20		0.20		0.20
5		3.60		3.20		2.80		2.40
4		1.00		1.00		0.80		0.80
3		0.20		0.20		0.20		0.20

### *Izmaksas Līniju Apraksts.*

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

11.12.2023