

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Book of Time

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: HGMT Ltd

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Book of Time" ir piecu ruļļu un 20 izmaksu līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Wild" aizstājēj simbols
- "It's a Classic" bonusa spēle
- "What Time is it?" bonusa spēle
- "Bonus Buy" funkcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***“Wild” aizstājēj simbola noteikumi***



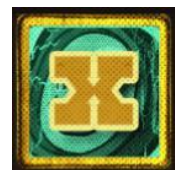
- “Wild” simbols aizstāj jebkuru parasto simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
- “Wild” simbols neparādās uz spēles laukuma “What time it is?” bonusa spēles laikā.
- Pieci “Wild” simboli izmaksā laimestu 250x no likmes apmēra.

### ***“It’s a Classic” bonusa spēles noteikumi***

1. 3, 4 vai 5 “Wild” simboli piešķir 10, 15 vai 20 bezmaksas griezienus ar 1, 2 vai 3 speciālajiem izplešanās simboliem attiecīgi.
2. Bezmaksas griezienu sākumā, pēc nejaušības principa, tiek izvēlēts 1, 2 vai 3 speciālie paplašinātais simboli.
3. Katra griezienu beigās, kad līniju laimesti ir aprēķināti, ja uz spēles laukuma ir pietiekošs speciālo simbolu skaits, tie izplešas, lai aizņemtu visu rulli un izmaksā papildus laimestu.
4. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3 “Wild” simboli, tiek piešķirti +5 bezmaksas griezieni un +1 specialais izplešanās simbols.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### ***“What time is it?” bonusa spēles noteikumi***

1. “Clock Man” simbols var parādīties tikai pamatspēles laikā.
2. Trīs “Clock Man” simboli aktivizē “What time is it?” bonusa spēli ar 10 bezmaksas griezieniem.
3. Vīrs 2, 3 un 4 ruļļa tiek pievienoti pulksteņi, kas katrā griezienā rāda jaunu laiku.
4. Ja bezmaksas griezienu laikā uz 2, 3 vai 4 ruļļa parādās “Clock Activator” simbols, tas pārvēršas par “Wild” simbolu ar reizinātāju uz var aizpildīt visu rulli.
5. Reizinātāja vērtība ir atkarīga no tā, kādu laiku rāda pulkstenis virs attiecīgā ruļļa.
6. Iespējamās “Wild” reizinātāju vērtības ir 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 11x un 12x.
7. Ja laimīgo kombināciju veido vairāki reizinātāji, tie no sākuma tiek summēti un tad piemēroti kombinācijas laimestam.
8. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.





### ***“Bonus Buy” funkcijas noteikumi***




1. Lietotājiem ir iespēja iegādāties jebkuru no bonusa spēlēm.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un izvēlēta bonusa.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

## Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni:
2. Klikšķiniet uz “Start”  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

**Automātiskais vadības režīms:**

1. Nospiežot “Autoplay”  ikonu, Jūs varat izvēlēties vienu vai vairākas piedāvātās opcijas:



**Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

## Izmaksu apraksts

### Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

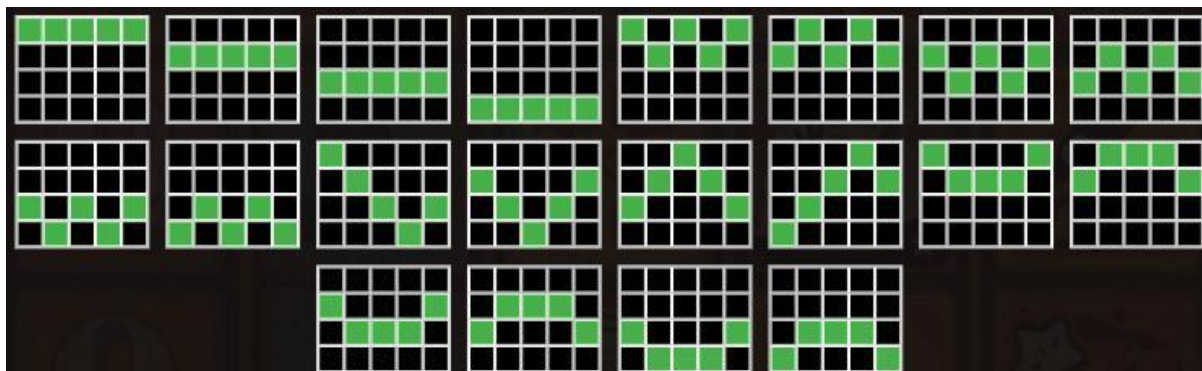
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz 1. ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

											
5	€4.00	€4.00	€10.00	€10.00	€12.00	5	€40.00	€40.00	€60.00	€60.00	€200.00
4	€0.80	€0.80	€1.20	€1.20	€2.00	4	€4.00	€4.00	€8.00	€8.00	€16.00
3	€0.08	€0.08	€0.16	€0.16	€0.40	3	€0.80	€0.80	€1.60	€1.60	€2.40

## ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

12.04.2023