

Spēļu automātu video spēles BREAK DA BANK AGAIN noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālrūņa numurs:
SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Break da Bank again</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilidri/ruļļi, līnijas	5 cilidri, 3 rindas, 9 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Microgaming Software Systems Limited

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.09
Max likmes vērtība (€)	22.50

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.09, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Bonusa Spēles „Bezmaksas Griezieni” Noteikumi

- Bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni” sāk trīs vai vairāk simboli „Seifs”, kas attēloti jebkur uz pieciem ruļļiem.
- Lai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni”, simbols „Break da Bank Again” neaizstāj simbolu „Seifs”.
- Uz ruļļiem izkaisīto simbolu „Seifs” skaits, kas nepieciešams, lai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni”, norāda arī to, cik bezmaksas griezienus jūs iegūstat.
- Ja spēli „Bezmaksas Griezieni” sākat ar trīs simboliem „Seifs”, jūs iegūstat piecpadsmit bezmaksas griezienus.

- Ja spēli „Bezmaksas Griezieni” sākat ar četriem simboliem „Seifs”, jūs iegūstat divdesmit bezmaksas griezienus.
- Ja spēli „Bezmaksas Griezieni” sākat ar pieciem simboliem „Seifs”, jūs iegūstat divdesmit piecus bezmaksas griezienus.
- Visas likmes un izmaksas līnijas bezmaksas griezienos ir tādas pašas kā griezienā, kas sāka bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni”.
- Gadījumā, ja tiek uzgriezti gan izkaisītais, gan parastais laimests, jūs saņemat laimestu par abiem, jo izkaisītajam simbolam nav jāatrodas uz aktīvas izmaksas līnijas, lai iegūtu laimestu.
- „Bezmaksas Griezienu” laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Bezmaksas griezienu skaitu bonusa spēlē „Bezmaksas Griezieni” nevar atjaunot.
- Jūs iegūstat papildus griezienu par katru bezmaksas griezienu laikā uzgriezto simbolu „Seifs”. Papildus brīvie griezieni tiek pieskaitīti atlikušajiem brīvajiem griezieniem.
- Pēc katra brīvā griezienu laimesti tiek automātiski saskaitīti.



Bonusa Spēles „Risks” noteikumi

- Jebkurš laimests sāk bonusa spēli „Risks”.
- Bonusa spēlē „Risks” jums jāizvēlas pareizā kārts krāsa vai masts.
- Pareizi atminēta spēļu kārts krāsa jūsu laimestu dubulto.
- Pareizi atminēts spēļu kārts masts jūsu laimestu četrkāršo.
- Jūs varat riskēt ar savu laimestu līdz sasniegts riska limits.
- Katrā spēlē noteikts piecu risku limits, vai kamēr tiek sasniegts kopējais risku limits.
- Bonusa spēles „Risks” laimests tiek izmaksāts monētās.
- Jebkurš bonusa spēles „Risks” laimests tiek automātiski saskaitīts.



Simbols „Break da Bank Again”

- „Break da Bank Again” ir aizstājējsimbols un reizinātāj simbols.
- Simbols „Break da Bank Again” aizstāj citus simbolus, veidojot laimīgās kombinācijas un reizinot izmaksas.
- Ja kombinācijas veidošanā piedalās viens vai divi simboli „Break da Bank Again” izmaksa tiek reizināta ar 5.
- Lai veidotu laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju vai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni”, simbols „Break da Bank Again” neaizstāj simbolu „Seifs”.
- Simbols „Break da Bank Again” izmaksas reizina tikai gadījumos, kad tas ir aizstājējsimbols.
- Nevienai „Break da Bank Again” simbolu kombinācijai nav izmaksas.



Simbols „Seifs”

- „Seifs” ir izkaisītais simbols.
- Lai iegūtu laimestu, simbolam „Seifs” nav jāatrodas uz aktīvās izmaksas līnijas. Simbols „Seifs” var atrasties jebkur uz kāda no pieciem ruļļiem, ar noteikumu, ka tie ir divi vai vairāk.
- Bonusa spēli „Bezmaksas Griezieni” sāk trīs vai vairāk simboli „Seifs”, kas izkaisīti jebkur uz pieciem ruļļiem.
- Lai veidotu laimīgo izkaisīto simbolu kombināciju vai sāktu bonusa spēli „Bezmaksas Griezienu”, simbols „Break da Bank Again” neaizstāj simbolu „Seifs”.
- Izkaisītie laimesti tiek aprēķināti, reizinot simbolu „Seifs” kombināciju izmaksas ar kopējo monētu likmi.
- Izkaisīto simbolu laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.43%
Maksimālais laimests – € 93 750

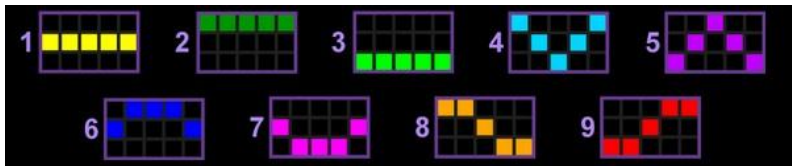
LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Izkaisītais simbols var atrasties jebkurā vietā uz ruļļiem.
- Izkaisīto simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

IZMAKSU TABULA

	5 4 3	€ 15,00 € 1,50 € 0,25		5 4 3	€ 10,00 € 1,00 € 0,20		5 4 3	€ 7,50 € 0,75 € 0,15		5 4 3	€ 5,00 € 0,60 € 0,12
	5 4 3	€ 2,00 € 0,50 € 0,10		5 4 3	€ 0,90 € 0,25 € 0,09		5 4 3	€ 0,70 € 0,15 € 0,05		5 4 3	€ 0,70 € 0,15 € 0,05
	5 4 3	€ 0,50 € 0,10 € 0,02		5 4 3	€ 0,50 € 0,10 € 0,02		2	€ 0,18			

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termins, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”
19.03.2021.