

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Bulky Fruits

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: EGT Interactive Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.50 EUR

Maksimālā likme 10 EUR

Spēles noteikumi

Bulky Fruits ir 5 ruļļu, 5 fiksētu izmaksas līniju spēļu automātu spēle. Spēlē ir 11 simboli, no kuriem 1 ir paplašinošs Wild un 2 ir Scatter jeb izkaisītie simboli. Visas laimestu kombinācijas tiek izmaksātas no kreisās puses uz labo, izņemot Scatter simbolus.

Kā veikt likmes

- Pirmo reizi uzsākot spēli, pēc noklusējuma vienmēr tiek izvēlēta zemākās likmes poga
- Likme tiek veikta, nospiežot pogu "Start" vai jebkuru no likmju pogām.
- Ar pogu "Settings" (Iestatījumi) spēlētājs piekļūst ekrānam, kurā var atvērt laimestu tabulu un palīdzības lapu, kā arī pārvaldīt:
 - ✓ failu nominālvērtību;
 - ✓ aktīvās vinnestu līnijas (nefiksētu līniju spēļu gadījumā);
 - ✓ likmju summu

Ja spēlētājs izmanto galddatoru vai klēpjatoru, likmju pogas var aktivizēt arī ar šādiem tastatūras taustiņiem: "C", "V", "B", "N" un "M". Nospiežot taustiņu "C", tiek uzlikta mazākā likme, nospiežot taustiņu "V", tiek uzlikta nākamā likme un tā tālāk.

Gamble funkcija

Kad spēlētājs gūst vinnestu, viņam tiek dota iespēja piekļūt Gamble raundam, nospiežot taustiņu "Gamble".

Gamble funkcija tiek aktivizēta, kad ir atvērts Gamble ekrāns un karte m faila vidū ir vērsta uz leju un mirgo sarkanā un melnā krāsā. Uzraksts "Gamble Attempts Left" (atlikušie mēģinājumi spēlēt) parāda atlikušo izmēģinājumu skaitu, kas spēlētājam ir šajā spēlē. Uzlīme "Gamble Amount" parāda summu, ko spēlētājs vēlas dubultot šajā

Gamble spēlē. Uzlīme "Gamble to Win" parāda summu, ko spēlētājs varētu vinnēt, ja uzminētu kartes krāsu Ir divas pogas, lai izvēlētos "Red" un "Black" Izvēloties "Black" vai "Red", karte pārvietojas uz augšu ekrānā un tiek saglabāta kā pagātnes karte Piecas pēdējās kartes spēlētāja sesijas laikā tiek saglabātas sadaļā History Ja failu spēlētājs ir uzminējis kartes krāsu, jauna karte parādās uz leju faila vidū ekrāna vidū un mirgo sarkani un melni Šis process turpinās, līdz failu spēlētājs uzmin nepareizi. Laukā "Win" tiek parādīta noplēstā "Gamble Amount" summa. Ja spēlētājs vēlas beigt spēli "Gamble", viņš aktivizē pogu "Collect". Ekrāns aizveras, un faila summa tiek pārnesta no lauciņa "Win" (laimests) uz lauku "Balance" (atlikums).

Ja faila spēlētājs nenojauš faila kartes krāsu, spēle "Gamble" beidzas, un spēlētājs zaudē attiecīgo summu Ekrāns aizveras. Summa no faila lauciņa "Win" tiek zaudēta un netiek pievienota faila bilancei.

Maksimālā laimētā summa, ko var ienest Gamble raundā, ir norādīta vinnestu tabulā. Gamble mēģinājumu skaits ir ierobežots līdz 5.

Ja spēlētājs izmanto galddatoru vai klēpjatoru, pogas "Red" un "Black" var aktivizēt arī, nospiežot bulttaustiņu taustiņus: "=>" - "Black" un "<=" - "Red".

Spēles vadības ierīces

Ekrānā parādās šādi lauki:

- "Balance/Kredīts" - aktivizējot šo lauku, spēlētājs pārslēdzas no kredīta uz valūtu, ar kuru viņš ir izvēlējis spēlēt. Hus ir spēkā arī tad, kad pārslēdzas no valūtas uz kredītu Šīs pogas aktivizēšana ir iespējama visos failu spēles posmos;
- "Win " - šajā laukā tiek parādīta kopējā summa, kas vinnēta no failu līnijām vienā ruļļu rotācijā. Ja faila poga "Savākt" tiek aktivizēta, kamēr ir aktīva summas pieauguma animācija, animācija apstājas un tiek parādīta summa, kas vinnēta, rotējot ruleti;
- Laimesta līnijas lauks - šis lauks atrodas zem ruļļiem. Tajā ir norādīts līnijas numurs un faila summa, ko spēlētājs ir laimējis no šīs kombinācijas.

Noteikumi

- Vinnesti ir norādīti vinnestu tabulā.
- Scatter balvas ir neatkarīgas no vinnestu piešķiršanas līnijās un arī tiek pieskaitītas kopējai izmaksātajai summai.
- Vienlaicīgi laimesti uz dažādām vinnestu līnijām tiek pieskaitīti.
- Bojājums anulē visus maksājumus un spēlēšanu.

Bonus griešanās režīms

- Pamatspēles laikā kazino operators spēlētājam var piešķirt noteiktu skaitu bezmaksas bonusa griezienu (nospiežot likmju pogu, no spēlētāja bilances netiek veikti nekādi atskaitījumi).
- Likmes vērtība un līniju skaits Bonus Spin režīmā ir iepriekš noteikts, un spēlētājs tos nevar mainīt.
- Bonus griešanās režīmā nevar aktivizēt džekpota karšu funkciju, un netiek veikts ieguldījums failu spēles līmeņos.

Džekpota karšu funkcija

Jackpot Cards ir nejaušības kārtā aktivizēta papildspēle, kas ir pieejama, kamēr tiek spēlēta jebkura spēle, kurā tā ir iekļauta.

Jackpot Cards ir četru-4 līmeņu spēles funkcija. Katru līmeni ilustrē kāršu simboli:

- KREICIS - 1. līmenis (zemākā vērtība);
- KĀRAVS - 2. līmenis;
- ERCENS - 3. līmenis;
- PĪŅIS - 4. un augstākais līmenis.

Katra Jackpot Cards līmeņa vērtība un valūta ir norādīta atbilstošās kāršu krāsas simbola labajā pusē.

Katra līmeņa iemaksas tiek aprēķinātas, pamatojoties uz procentiem no spēlētāja veiktās likmes. No spēlētāja likmes summa netiek atskaitīta.

IEDARBINĀŠANA

Džekpota karšu papildspēli var aktivizēt pēc nejaušības principa pēc tam, kad ir pabeigta viena spēle un ir saņemti visi laimesti. Kad Jackpot Cards ir aktivizēta, spēlētājam automātiski tiek garantēts viens no spēles līmeņiem.

Jackpot Cards tiek spēlēta papildus pamatspēlei, un tā nebeidz pamatspēli. Automātiskā spēle automātiski apstājas, kad tiek aktivizēts Jackpot Cards raunds. Pēc tās beigām tiek atsākta spēle, kas tika spēlēta pirms Jackpot Cards funkcijas aktivizēšanas.

NOTEIKUMI UN KONTROLE

Pēc aktivizēšanas spēlētājs tiek pārcelts uz Jackpot Cards spēles funkciju, kurā tiek parādīts izvēles lauks ar 12 uz leju novietotām kārtīm. Spēlētājs izvēlas uz ekrāna redzamās kārtis, līdz tiek atklāti 3 vienādi kāršu krāsu simboli. Tiek piešķirts tas Jackpot Cards līmenis, kas atbilst atklātajam kāršu krāsojumam. Uzvarētā summa atbilst summai, kas uzkrāta brīdī, kad atklāts pēdējais atbilstošais simbols. Lai beigtu Jackpot Cards spēli, spēlētājam ir iespēja nospiegt pogu "Collect", tādējādi pievienojot spēles simbola laimestu savam kopējam bilances atlikumam. Jackpot Cards raundā laimēto summu nevar izmantot Gamble raundā.

Katru reizi, kad spēlētājs iesaistās Jackpot Cards spēles papildspēlē, viņam ir pamatotas izredzes vinnēt augstākā līmeņa iespēju ar jebkuru kvalifikācijas likmi. Tomēr, jo augstāka ir pamata spēles kvalifikācijas likme, jo lielāka ir iespēja piedalīties spēles papildspēlī un vinnēt jebkurā no līmeņiem.

LĒNS INTERNETA SAVIENOJUMS UN ATVIENOŠANĀS

Lēnais interneta savienojums var izraisīt aizkavēšanos un parādīt neaktuālas balvu vērtības.

Džekpota karšu funkcija atbalsta atjaunošanu, ja tiek pārtraukts savienojums.

LAIMĒTĀJI

Ja tiek piešķirts Jackpot Cards laimests, visi spēlētāji, kuri spēlē spēli "die", uz ekrāna saņems paziņojumu par šāda notikuma iestāšanos.

Spēles pārtraukumi

- Pilnīga atgūšana

Ja spēle tiek pārtraukta savienojuma zuduma dēļ, kad spēlētājs atkal piekļūst spēlei, nepabeigtā spēle tiek automātiski atjaunota tādā stāvoklī, kādā tā bija tieši pirms pārtraukuma.

- Atcelšana

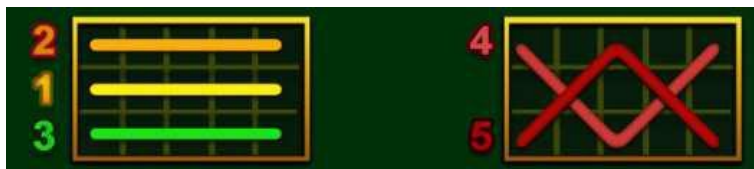
Ja spēle tiek atcelta neatkarīgi no spēlētāja, par spēles beigām tiek uzskatīts brīdis, kad atcelšana ir notikusi. Visi uzkrātie līdzekļi tiek automātiski atgriezti spēlētājam.

Atbildīga spēlēšana

Kā izmantot automātiskās spēles funkciju:

Nospiežot pogu "Autoplay", spēle pāriet automātiskajā režīmā ar ierobežotu griezienu skaitu. Automātiskās spēles laikā pogas "Stop auto" laikā tiks atskaitīts atlikušo griezienu skaits, un, kad tas sasniegs nulli, automātiskās spēles funkcija tiks automātiski pārtraukta. Ja spēlētājs vēlas, viņš var atslēgt automātiskās atskaņošanas funkciju, nospiežot pogu "Stop auto" (apturēt automātisko atskaņošanu).

IZMAKSAS LĪNIJAS UN NOTEIKUMI



Visas izmaksas tiek izmaksātas no kreisās puses uz labo pusi uz blakus esošajiem rulliņiem izvēlētajās līnijās, sākot ar galējo kreiso rulli, izņemot. simbolus Scatter. Scatter laimesti tiek pieskaitīti laimestiem no izmaksas līnijām. Tiek izmaksāti tikai lielākie laimesti no izmaksas līnijām un/vai Scatter simboliem. Līniju laimesti tiek reizināti ar izmaksas līnijas likmes vērtību. Scatter laimesti tiek reizināti ar kopējo likmes vērtību. Bojājums anulē visus laimestus un spēles. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.