

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Candy Burst

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Pocket Games Software Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

## **Spēles noteikumi**

„Candy Burst“ ir grupu izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- Specialie simboli
- Gumijas raķete + Gumijas raķete
- Gumijas raķete + Šokolādes bumba
- Gumijas raķete + Mistiskais saldums
- Šokolādes bumba + Šokolādes bumba
- Šokolādes bumba + Mistiskais saldums
- Mistiskas saldums + Mistiska saldums
- Saldumu pārsprāgšana
- Bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Spēles noteikumi***

1. Par katru laimīgo kombināciju katram simbolam tiek izmaksāta summa saskaņā izmaksas tabullu.
2. Pēc katras kārtas izmaksas simboli eksplodēs,
3. ļaujot simboliem, kas atrodas virs tiem, kaskādi uz leju jaunai kārtai.
4. Papildu uzvarētāju kombinācija tiks aprēķināta katrā kārtā, līdz vairs nebūs
5. uzvarošo kombināciju var izlīdzināt.
6. Visas uzvaras parādītas skaidrā naudā.

## ***Speciālo simbolu noteikumi***

1. Ja ir 5. simbolu kombinācija, kas saskaras horizontāli vai vertikāli, tiek piešķirts Gumijas raķetes simbols nejausā vietā pēc laimestu izmaksas.
2. Ja ir 6. simbolu kombinācija, kas saskaras horizontāli vai vertikāli, tiek piešķirts Šokolādes bumbas simbols nejausā vietā pēc laimestu izmaksas.
3. Ja ir 7. simbolu kombinācija, kas saskaras horizontāli vai vertikāli, tiek piešķirts Mistiskas salduma simbols nejausā vietā pēc laimestu izmaksas.
4. Raunda bez laimīgas kombinācijas, tikai viens speciālais simbols (kreisākais augstāka rinda) tiks aktivizēts.
5. Kad ir aktivizēta Gumijas raķete, eksplodēs visi simboli rindā vai kolonnā, kur atrodas Gumijas raķete un tiks izmaksāti.
6. Kad ir aktivizēta Šokolādes bumba, visi simboli, kas apņem šokolādes bumbu, eksplodēs un tiks izmaksāti.
7. Kad tiek aktivizēts Mistiskas saldums, tiks izvēlēts simbols pēc nejaušības principa un visi šī veida izvēlētie simboli uz ruļļiem eksplodēs un tiks izmaksāti.

## ***Gumijas raķetes + Gumijas raķetes noteikumi***



1. Ja ir 2. Gumijas raķetes, kas pieskaras horizontāli vai vertikāli ir aktivizētas kopā, visi simboli rindā, kolonnā un diagonālās spoles, kur ir novietota kombinācija, eksplodēs un tiks izmaksāti.

### ***Gumijas raķetes + Šokolādes bumbas noteikumi***



1. Kad ir 1. Gumijas raķete un 1. Šokolādes bumba, kas pieskaras horizontāli vai vertikāli ir aktivizētas kopā, visi simboli vai nu 3. rindas, vai 3. kolonnas, kur ir novietota kombinācija, eksplodēs un tiks izmaksāti.

### ***Gumijas raķetes + Mistiskas salduma noteikumi***



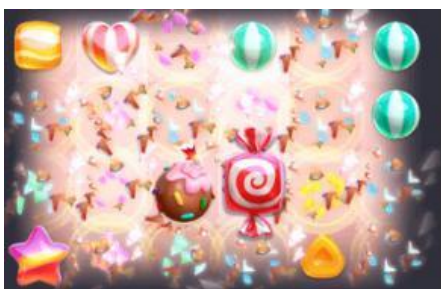
- Ja ir 1. Gumijas raķete un 1. Mistiskais saldums, kas pieskaras horizontāli vai vertikāli un tiek aktivizēti kopā, simbols pēc nejaušības principa tiks izvēlēts un visi izvēlētie simboli uz ruļļiem eksplodēs un tiks izmaksāti.
- Visi simboli rindā un kolonnā, kur kombinācija ir novietota arī eksplodēs un tiks izmaksāti.

### ***Šokolādes bumba + Šokolādes bumbas noteikumi***



1. Kad ir 2. Šokolādes bumbas, kas pieskaras horizontāli vai vertikāli ir aktivizētas kopā, visi simboli ap 5x5 izmēra kombinācija eksplodēs un tiks izmaksāti.

### ***Šokolādes bumba + Mistiskas salduma noteikumi***



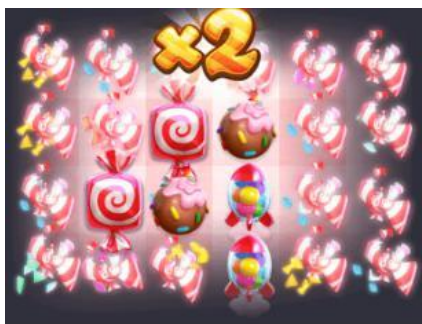
1. Ja ir 1. Šokolādes bumba un 1. Mistiskais, kas pieskaras horizontāli vai vertikāli un tiek aktivizēti kopā, simbols pēc nejaušības principa tiks izvēlēts un visi izvēlētie simboli uz ruļļiem eksplodēs un tiks izmaksāti.
2. Visi simboli, kas apņem kombināciju dimanta forma arī eksplodēs un izmaksās.

### ***Mistiskas salduma + Mistiska salduma noteikumi***



1. Kad ir 2. Mistiskie saldumi, kas pieskaras horizontāli vai vertikāli un tiek aktivizēti kopā, 3. simboli tiks izvēlēti nejauši un visi izvēlētie simboli uz ruļļiem eksplodēs un tiks izmaksāti.

### ***Saldumu pārsprāgšanas noteikumi***



- Ja ir .3 vai vairāk īpašie simboli, kas pieskaras horizontāli un / vai vertikāli, un tiek aktivizēti kopā, visi simboli (izņemot "Scatter" simbolus un atlikušos īpašos simbolus) eksplodēs un tiks izmaksāti.
- Pēc tam iegūto laimestu reizina ar x2.

### *Bezmaksas griezienu noteikumi*



1. 3. “Scatter” simboli, kas parādās jebkur, aktivizēs bezmaksas griezienu funkciju ar 10. bezmaksas griezieniem.
2. Katrs papildu “Scatter” simbols pievienos 2. bezmaksas griezienus.
3. Bezmaksas griezienu laikā visas uzvaras tiek reizinātas ar x2.
4. Saldumu pārspārgšana ieguvumi tiek reizināti ar x10.
5. Bezmaksas griezienus var aktivizēt atkārtoti.

### *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles vadība*

#### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmi, lietojiet “**Bet Options**” izvēlni.



2. Nospiežot ikonu “**Max Bet**”, tiek iestatīta maksimāli iespējamā likme.



3. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### *Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot **Auto** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

- Sadaļa **Stop if balance decreases by** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **Stop if balance increases by** (Uzvaras ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var palielināties
- Sadaļa **Stop if a single win limit exceeds** (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai par vienu griezienu bilance var palielināties.

### Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

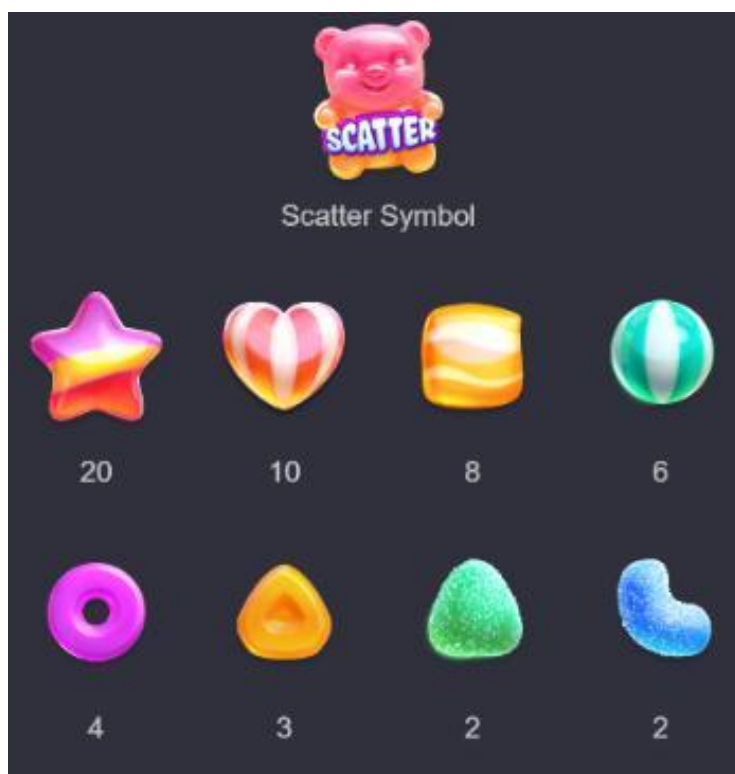
Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos.



### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimēti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimēti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimēti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

14.07.2022.