

SIA „Olympic Casino Latvia”

Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles „**Cash Stampede**” noteikumi

NextGen Gaming spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri ar 243 laimestu kombinācijām.

Spēles laimesta procents: 95,27%

Azartspēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi:

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no:

sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,

bankas kartes.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.25 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 50 kredītpunkti.

Spēles apraksts

Spēles „Cash Stampede” mērķis ir iegūt laimesta simbolu kombinācijas, griežot cilindrus.

Spēle ir paredzēta spēlēšanai izmantojot gan skārienjūtīgas mobilās ierīces – viedtālrunus, planšetdatorus, gan personālo datoru. Spēlējot spēli uz skārienjūtīgām mobilām ierīcēm, pogu novietojums spēles ekrānā var atšķirties no noteikumos aprakstītā.

Likmes kredītpunktu vērtību var izvēlēties spiežot zilās un sarkanās bultiņu pogas ekrāna kreisajā apakšējā stūrī.

Nospiežot „**Max Bet**” (ar monētu simbolu), tiek aktivizēta maksimālā likmes kredītpunktu vērtība.

Kopējā spēles gājiena likme = likmes kredītpunktu vērtība X likme.

Nospiežot zaļo pogu ar „Play” simbolu ekrāna labajā apakšējā stūrī, tiek iegriezti cilindri ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.

Gājienu var veikt, izmantojot arī „**Autoplay**” funkciju. Noklikšķinot uz „**Autoplay**” pogas (ar diviem bultiņu simboliem) ekrāna labajā apakšējā stūrī, atveras logs ar iespējām. Automātisko gājienu skaitu var izvēlēties ar slaideri, noklikšķinot uz vēlamā automātisko gājienu skaita.

Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu. Laimesta kombinācija = likme X kredītpunkta vērtība. Laimestu tabulu var atvērt, nospiežot pogu „i”.

Informācijas lapa:

Nospiežot uz „i”, var piekļūt pie norādēm dažādiem spēles elementiem. Nospiežot bultiņu pogas ekrāna apakšā, iespējams atvērt nākamo/iepriekšējo sadaļu ar informāciju par laimestu kombinācijām.

Nospiežot pogu X ekrāna kreisajā apakšējā stūrī var iziet no informācijas lapas un atgriezties spēlē.

Par izmaksām:

Ja simbols veido laimesta kombinācijas uz vairāk nekā viena cilindra, laimesti tiek saskaitīti un pievienoti kopējam kredītpunktu skaitam.

Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.

Spēles papildiezīmes

„Wild” simbols

„**Wild**” simbols (ar tekstu „Cash Stampade”) var izkrist tikai uz 3.cilindra un tas aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot „**Scatter**” simbolu, lai veidotu pēc iespējas vērtīgāku laimesta kombināciju.

Ja uz cilindriem izkrīt „**Wild**” simbols un tas veido laimīgo simbolu kombināciju ar dzīvnieku simboliem, tad tiek aktivizēta „**Cash Stampade**” atkārtoto griezienu papildspēle.

„Scatter” simbols

Kā „**Scatter**” simbols darbojas simbols, uz kura attēlota monēta ar tekstu „**Bonus**”. Ja pamatspēles laikā izkrīt 3 „**Scatter**” simboli vienlaicīgi jebkurā pozīcijā uz cilindriem, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle. Ja izkrīt 3 „**Scatter**” simboli jebkurā pozīcijā uz cilindriem pamatspēles laikā, par tiem tiek saņemts laimests, kas tiek

pievienots kopējam kredītpunktu daudzumam. Par šiem simboliem laimests tiek izmaksāts, pareizinot noteiktu kredītpunktu skaitu ar kopējo likmi.

„Cash Stampade” atkārtoto griezienu papildspēle

Ja uz cilindriem izkrīt „**Wild**” simbols un tas veido laimīgo simbolu kombināciju ar dzīvnieku simboliem, tad tiek aktivizēta „**Cash Stampade**” atkārtoto griezienu papildspēle, kura laikā izkritušie laimīgie simboli paliek izkritušajās vietās un cilindri tiek iegriezti atkārtoti.

Ja pēc atkārtotā griezienu uz cilindriem izkrīt kāds jauns simbols, kas vienāds ar atkārtotos griezienus uzsākušo simbolu, tas arī paliek fiksēts savā pozīcijā un tiek piešķirts vēl viens atkārtots grieziens.

Atkārtotie griezieni beidzas, kas vairs nav izkritis neviens jauns simbols, kas vienāds ar atkārtotos griezienus uzsākušo simbolu.

Atkārtoto griezienu papildspēles beigās tiek izmaksātas tikai visas kombinācijas ar atkārtotos griezienus uzsākušo simbolu.

Papildspēles laikā griezieni tiek veikti ar tādu pat likmi, kāda tā bija papildspēles aktivizēšanas laikā.

Bezmaksas griezienu papildspēle

Ja uz ekrāna vienlaikus izkrīt trīs „**Scatter**” simboli jebkurā pozīcijā uz cilindriem, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papildspēle un spēlētājam tiek piešķirti 8 bezmaksas griezieni.

Papildspēles laikā „**Wild**” simbols ir fiksēts 3.cilindra vidējā pozīcijā, palielinot iespēju aktivizēt „**Cash Stampade**” atkārtoto griezienu papildspēli.

Bezmaksas griezienu papildspēles laikā var tik aktivizēti papildus bezmaksas griezieni un „**Cash Stampade**” atkārtoto griezienu papildspēle.

Papildspēles laikā griezieni tiek veikti ar tādu pat likmi, kāda tā bija papildspēles aktivizēšanas laikā.

Riska papildfunkcija

Spēlētājam ir iespēja riskēt ar pēc griezienu iegūto laimestu un to dubultot vai četrkāršot. Lai riskētu ar laimestu, pēc veiksmīgā griezienu, kurā iegūts laimests, jānospiež poga ar kāršu mastu

simboliem ekrāna labajā apakšējā stūrī. Spēlētājam tiek dota iespēja atminēt aizklāto kārti – tās krāsu (lai laimestu dubultotu) vai mastu (lai laimestu četrkāršotu).

Ja spēlētājs ir uzminējis kārts krāsu, tas var saņemt dubultotu laimestu. Ja spēlētājs ir uzminējis kārts mastu, tas var saņemt četrkāršotu laimestu. Pēc veiksmīga minējuma spēlētājs var riskēt vēlreiz minēt aizklāto kārti, lai vēlreiz dubultotu vai četrkāršotu laimestu. Ar laimestu var riskēt līdz pat 5 reizēm.

Ja spēlētājam neizdodas atminēt aizklātās kārts krāsu vai mastu, tas zaudē griezienu laimestu un iegūto laimestu.

Pogas:

Poga ar nots attēlu	Ieslēdz / izslēdz spēles skaņas efektus.
i	Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas.
Bultiņu pogas ekrāna kreisajā apakšējā stūrī	Palielina vai samazina kredītpunktu vērtību.
Max Bet	Aktivizē maksimālo likmes kredītpunktu vērtību.
Auto Play / Stop	Automātiski veic noteiktu gājienu skaitu pēc kārtas./ Beidz automātiskos gājienu.
Poga ar „Play” simbolu	Sāk gājienu.
Gamble	Aktivizē riska papildfunkciju.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, iespējams pārskaitīt naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**Kase**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,

uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olympic Casino Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.