

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Cash Streak

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Endorphina Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Cash Streak" ir 5 spoļu un 243 izmaksas variantu spēļu automātu spēle.

- Laimesti tiek piešķirti par vienādu simbolu kombinācijām.
- Izkaisītie simboli tiek skaitīti, atrodoties jebkurā vietā uz spolēm.
- Vienādiem simboliem, izņemot izkaisītos simbolus, ir jāatrodas jebkurā pozīcijā uz blakus esošām spolēm, sākot ar kreiso malējo spoli. Laimests tiek piešķirts tikai par garāko vienādu simbolu variantu. Katrs viena veida simbols uz spoles veido atsevišķu variantu.
- Visi laimesti tiek summēti.
- Izmaksu tabulā visi laimesti ir norādīti atbilstoši šobrīd izvēlētajai likmei.
- Izmaksu tabulā visi laimesti ir norādīti naudā vai kredītos atkarībā no šobrīd izvēlēta režīma.

Reizinātāji



Gan galvenajā spēlē, gan Bezmaksas Spēlēs X2 reizinātājs var parādīties uz 1., 2. un 3. spoles. Ja ir vairāki reizinātāji, tie visi tiek piemēroti. Jūs varat palielināt griezienu laimestu līdz pat 8 reizes!

Reizinātāji tiek piemēroti visām esošajām laimesta kombinācijām no izmaksu tabulas, un tie neietekmē laimēto Bezmaksas Spēļu skaitu.

Bezmaksas Spēles

3 vai vairāk uz spolēm izkaisīti BONUS simboli aktivizē Bezmaksas Spēles AR IZKAISĪTIEM SIMBOLIEM.

- 3 BONUS simboli aktivizē 7 Bezmaksas Spēles.
- 4 BONUS simboli aktivizē 10 Bezmaksas Spēles.
- 5 BONUS simboli aktivizē 15 Bezmaksas Spēles.

Bezmaksas Spēlēs visi simboli ir izkaisītie simboli, un tas nozīmē, ka tie tiek skaitīti, atrodoties jebkurā vietā uz spolēm.

Bezmaksas Spēles tiek spēlētas ar tādu pašu likmi kā sākotnējā spēlē, un tās var laimēt vēlreiz, kamēr tās ir aktivizētas.

Riska spēle

Katrā spēlē, kurā tiek iegūts par nulli lielāks laimests, spēlētājam ir iespēja divkāšot savu laimestu līdz 10 reizēm (maksimālais riska spēles kārtu skaits).

Lai laimētu Riska kārtā, spēlētājam ir jāpārspēj dīlera kārti, izvēloties vienu no četrām aizvērtajām kārtīm.

Ja spēlētājs pārspēj dīlera kārti, viņa laimests tiek divkāšots, un viņš var mēģināt vēlreiz. Ja dīleris kādā no kārtām uzvar, spēlētājs zaudē savu laimestu, un riska spēle beidzas.

Visas aizvērtās kārtis var būt spēcīgākas par dīlera kārti. Visas aizvērtās kārtis var būt vājākas par dīlera kārti. Kārtis katrā jaunā kārtā var parādīties vēlreiz. Kāršu izdalīšanas varbūtība nav sadalīta vienmērīgi. Spēlētāja kāršu ranga varbūtība ir atkarīga no pašreiz ģenerētās dīlera kārts.

Džokers pārspēj visas pārējās kārtis. Dīleris nekad nevar saņemt Džokeru.

Izvēloties kārti ar tādu pašu vērtību kā dīlerim, rezultāts ir neizšķirts: spēlētāja laimests nemainās, un viņš var mēģināt vēlreiz.

Lai noraidītu spēli un saņemtu pašreizējo laimestu, spēlētājam ir jānospiež SAŅEMT LAIMESTU.

Bonus Pop Pirkšana

Izmantojot BONUS POP pirkšanu, jūs varat spēlēt BEZMAKSAS SPĒLES AR IZKAISĪTIEM SIMBOLIEM jebkurā brīdī.

Noklikšķinot uz pogas BONUS POP, jūs varat aktivizēt 7, 10 vai 15 Bezmaksas Spēļu komplektu. BONUS POP cena tiešā veidā ir atkarīga no kopējās likmes, kā arī no izvēlētās iespējas cenas.

Ar BONUS POP pirkšanu aktivizētās Bezmaksas Spēles darbojas tāpat kā nejauši aktivizētas un sākas ar vienu galvenās spēles spoļu griezienu (kā rezultātā parādās pietiekoši daudz BONUS simbolu, lai aktivizētu Bezmaksas Spēle kā ierasts).

Riska spēlē spēlētājs nevar veikt likmes ar vinnestiem, kas saņemti spēlēs, kuras aktivizētas ar BONUS POP pirkšanas funkciju.

Izmaksas varianti

Izmaksas variantus veido uz blakus spolēm izvietoti vienādi simboli, sākot ar kreiso malējo spoli un beidzot ar pēdējo tāda paša veida simbolu vai WILD simbolu. Izmaksas variantus uz katras spoles veido viens simbols. Gadījumā, ja uz spoles ir izvietoti vairāki vienādi simboli (tostarp WILD simboli), katrs no tiem veido atsevišķu izmaksas variantu, sākot ar kreiso malējo spoli un beidzot ar pēdējo tāda paša veida simbolu.



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA "Olybet Latvia"

15.11.2023