

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Cat Wilde and the Pyramids of Dead

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO Malta Ltd.

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Cat Wilde and the Pyramids of Dead" ir piecu ruļļu un 10 izmaksu līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- "Scatter" simbols un bonusa spēle
- "Gamble" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.
2. Spēlētājs var regulēt uz cik izmaksu līnijām norisināsies spēle.


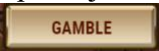
“Scatter” simbola un bezmaksas griezņu noteikumi



1. “Scatter” simbols aizvieto jebkuru simbolu, izņemot speciālo izplešanās simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. Trīs “Scatter” simboli aktivizē vienu no trim bonusiem:
 - Tūlīteja balva;
 - Bezmaksas griezieni;
 - Bonusa spēle.
3. Tūlītējas balvas bonus spēlē spēlētājs nekavējoties iegūst naudas balvu līdz 500x no likmes apmēra.
4. Ja spēlētājs ir laimējis bezmaksas griezienus, tiek piešķirti bezmaksas griezieni, balstoties uz “Scatter” simbolu skaitu:
 - 3 “Scater” simboli piešķir 8 bezmaksas griezienus;
 - 4 “Scater” simboli piešķir 10 bezmaksas griezienus;
 - 5 “Scater” simboli piešķir 15 bezmaksas griezienus.
5. Bezmaksas griezienu sākumā, pēc nejaušības principa, tiek izvēlēts speciālais paplašinātais simbols.
6. Par speciālo paplašināto simbolu nevar tikt izvēlēts “Scatter” simbols.
7. Katra griezienu beigās, kad līniju laimesti ir aprēķināti, ja uz spēles laukuma ir pietiekošs speciālo simbolu skaits, tie izplešas, lai aizņemtu visu rulli un izmaksā papildus laimestu.
8. Ja bezmaksas griezienu laikā uz spēles laukuma parādās 3 un vairāk “Scatter” simboli, tiek papildus piešķirti 5 bezmaksas griezieni un tiek piešķirts vēl viens speciālais izplešanās simbols.
9. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.
10. Ja spēlētājs laimē bonusa spēli, pieejamo balvu skaits tiek balstīts uz “Scatter” simbolu skaitu:
 - 3 “Scatter” simboli aktivizē bonusa spēli ar 4 balvām;
 - 4 “Scater” simboli aktivizē bonusa spēli ar 3 augstākajām balvām;
 - 5 “Scatter” simboli aktivizē bonusa spēli ar 2 augstākajām balvām.
11. Bonusa spēles laikā pieejamās balvas ir: “Khufu”=20x no likmes apmēra, “Tiye”=100x no likmes apmēra, “Tutankhamun” = 250x no likmes apmēra, “Mereneith” = 1000x no likmes apmēra.

12. Uz spēles ekrāna parādās 12 vāzes un az tām ir paslēptas balvas.
13. Bonusa spēle turpinās, kamēr nav atklātas 3 vienādas balvas un tad attiecīga balva tiek izmaksāta.

“Gamble” opcijas notiekumi

1. “Gamble” funkcija tiek aktivizēta pēc katra laimesta.
2. Spēlētājam ir iespēja savākt esošo laimestu  vai izmantot “Gamble” funkciju , lai palielinātu laimestu.
3. Spēlētājam ir iespēja minēt kārts krāsu (reizina laimestu x2), vai kārts masti (reizina laimestu x4).
4. Ja rezultāts netiek uzminēts, laimests tiek anulēts.
5. Gamble opciju ir iespējams izmantot 5 reizes pēc kārtas.



Izmaksu Noteikumi

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

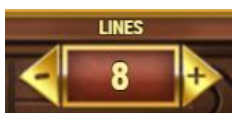
Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

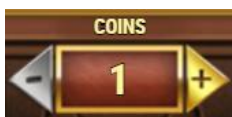
1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**COIN**” izvēlni.



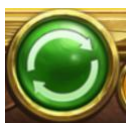
2. Lai mainītu aktīvo izmaksu līniju skaitu, izmantojiet “**Lines**” izvēlni.



3. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētu skaitu, lietojiet “**Coins**” izvēlni.



4. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

- Sadaļa **Number of games** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.



- Sadaļa **Stop autoplay** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz...
 - Ja bilance palielinās par...
 - Ja bilance samazinās par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

Lai simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.



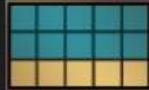







Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

 x5 10000 x4 1000 x3 200 x2 20	 x5 10000 x4 1000 x3 200 x2 20	 x5 1000 x4 200 x3 50 x2 10	 x5 400 x4 80 x3 20 x2 5	 x5 400 x4 80 x3 20 x2 5
 x5 80 x4 20 x3 4	 x5 60 x4 15 x3 3	 x5 60 x4 15 x3 3	 x5 60 x4 15 x3 3	 x5 60 x4 15 x3 3

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Terminš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.08.2022.