Spēļu automātu video spēles Champions of Rome noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruņa numurs:

SIA „Olympic Casino Latvia", Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	*Champions of Rome*
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, 20 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	*Yggdrasil Gaming Ltd.*

3. Spēles dalības maksa (likme):

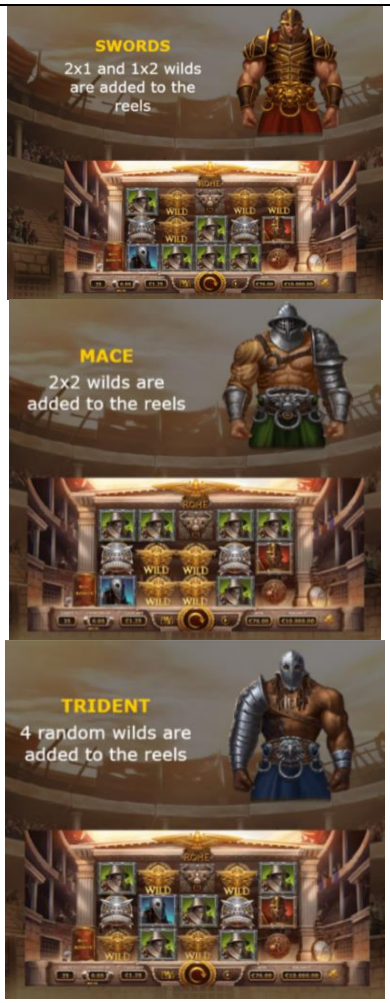
Min likmes vērtība (€)	0.10
Max likmes vērtība (€)	100

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.10€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

	"Wild" simbols • Wild simbols parādās visos ruļļos. • Wild simbols aizstāj visus simbolus, izņemot "Scatter" simbolus.



“Gladiator” bonus

- “Gladiator” bonusu aktivizē, ja iegūti 2 “Free Spins” simboli pamatspēles vai jebkura bezmaksas grieziena laikā.
- Kad ir aktivizēta šī funkcija, ruļļu virzienā tiek mesti tālāk norādītie 3 ieroči, piešķirot 4 aizstājējsimbolus.
- Zobens pievieno spolēm 2x1 un 1x2 aizstājējsimbolus. (Sarkanais gladiators)
- Vāle pievieno spolēm 2x2 aizstājējsimbolus. (Zaļais gladiators)
- Trīszobis pievieno spolēm 4 nejaušus aizstājējsimbolus. (Zilais gladiators)

“Free spins” papildspēles noteikumi

- Kad spēlētājs iegūst 3un vairāk ”Free spins” simbolus, viņš var izvēlēties vienu no 2 dažādiem bezmaksas griezienu režīmiem.
- Tiklīdz spēlētājs ir izvēlējies režīmu, visus lielas vērtības simbolus aizstāj kāds nejauši atlasīts gladiatora simbols.
- Šī gladiatora ierocis tiek izmantots vienreiz katra grieziena laikā, piešķirot 4 aizstājējsimbolus.
- ”Free spins” papildspēles laikā neparādās bezmaksas griezienu simboli, bet uz 2., 3. un 4. spoles var parādīties briesmoņa simbols (katra grieziena laikā var parādīties tikai viens briesmoņa simbols).
- Kad gladiators aizstāj briesmoņa simbolu ar aizstājējsimbolu, spēlētājs saņem vienu bezmaksas papildgriezienu. Visus bezmaksas griezienus izspēlē ar tos

	aktivizējušā grieziena līnijām un monētas vērtību. ○ 3 ”Free spins” simboli piešķir bezmaksas griezienus + 20 monētas . ○ 4 ”Free spins” simboli piešķir bezmaksas griezienus + 300 monētas. ○ 5 ”Free spins” simboli piešķir bezmaksas griezienus + 12 000 monētas.
	“Training mode” bezmaksas griezienu režīms • Tie ir 8 parasti bezmaksas griezieni, kuru laikā spoles griežas automātiski, līdz spēlētājs ir izspēlējis visus bezmaksas griezienus, un pēc tam tiek izmaksāts laimests.
 	“Deathmatch mode” bezmaksas griezienu režīms • Spēlē ir 3 dažādi izdzīvošanas cīņas režīmi. • Katrā no tiem ir jāiegūst 450 monētas. • Ja mērķis tiek sasniegts, laimestu sareizina ar atbilstošo reizinātāju. • Ja spēlētājs neiegūst norādīto monētu skaitu, visi bezmaksas griezieni un reizinātāji tiek anulēti un spēlētājs saņem mierinājuma balvu. • Monētu mērķa skaitā neietilpst tas monētu skaits, kas laimēts aktivizējušajā grieziena laikā un laimesta kopējais reizinātājs. • Izdzīvošanas cīņas režīmi: ○ 1.līmenis: → 7 bezmaksas griezieni → Reizinātājs x 2 ○ 2 līmenis: → 6 bezmaksas griezieni → Reizinātājs x 3 ○ 3. līmenis:

	→ 5 bezmaksas griezieni → Reizinātājs x 4
	Bezmaksas griezienu iegādes opcija • Spēlētāji var samaksāt 1000 monētas un iegūt bezmaksas griezienus.
	Mierinājuma bonus • Ja spēlētājs izdzīvošanas cīņā nelaimē vismaz 450 monētas, viņam tiek piešķirta mierinājuma bonus. • Var tikt piešķirtas šādas balvas: ○ 40 - 200 monētas ○ 5 bezmaksas griezieni "Training mode" režīmā ar to pašu gladiatoru, kurš tika izmantots "Deathmatch mode" bezmaksas griezienu laikā.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%
Maksimālais laimests pamata spēlē - 2 683 x likmes vērtība

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Visas laimējošās kombinācijas tiek skaitītas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju ***LEVEL***.
Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju ***COIN VALUE***.
COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.
AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.
MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz ***MAX BET*** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase". Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no

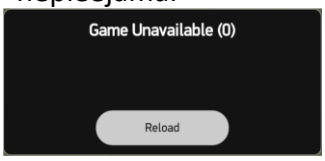
laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

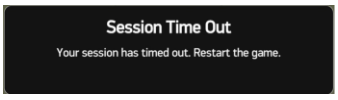
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olympic Casino Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

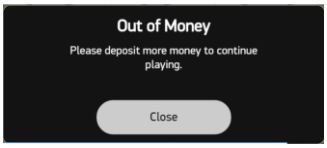
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums parkļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par "tehnisku kļūdu" un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam "nepieejama."



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par "sesijas beigām" un spēle kļūs "nepieejama," kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja "ir beigusies nauda," parādīsies ziņojums par "naudas beigšanos" un spēle kļūs "nepieejama, kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka "spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas."