

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Circus Brilliant Egypt Quest  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: EGT Interactive Ltd.

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.40 EUR  
Maksimālā likme 8 EUR

## **Spēles noteikumi**

Circus Brilliant Egypt Quest ir 5x3 ruļļu un 20 fiksētu izmaksu līniju videospēļu automāts ar sekojošām papildu iespējām:

- “Circus” simbols ir Wild simbols, tas aizstāj jebkuru simbolu, izņemot Egypt Quest simbolu;
- Bezmaksas griezieni – vinnesta kombinācija ar 5 vienādiem simboliem aktivizē 5, 15 vai 50 bezmaksas griezienus:
  - ✓ iegūto griezienu skaits ir atkarīgs no vinnesta simbola veida;
  - ✓ vairāku 5 vienādu simbolu vinnesta kombināciju gadījumā, iegūto griezienu skaits tiek saskaitīts;
  - ✓ griezieni tiek veikti ar tādu likmi, kas bija brīdī, kad bezmaksas griezieni tika aktivizēti;
  - ✓ iespējas laikā ir aktīvs reizinātājs x2;
- “Gamble” iespēja – spēlētājs var palielināt griezienu vinnestu x2 (izņemot Egypt Quest Bonus spēles vinnestu), uzminot aizklātās kārts krāsu. Iespēja beidzas:
  - ✓ ja spēlētājs neuzmin krāsu un zaudē savu vinnestu;
  - ✓ ja spēlētājs nospiež Collect pogu;
  - ✓ sasniedzot noteiktu vinnestu reižu skaitu;
  - ✓ sasniedzot vinnesta maksimālo summu;

- “Egypt Quest Bonus” spēle - ekrānā parādoties 3 Egypt Quest simboliem, tiek aktivizēti 8 bezmaksas griezieni:
  - ✓ griezieni tiek veikti uz īpašiem ruļļiem ar to pašu likmi, kura bija brīdī, kad iespēja tika aktivizēta;
  - ✓ griezienu laikā tiek uzkrāti iegūtie vinnesti (izņemot Scroll simbolu vinnesti) un Scroll simboli;
  - ✓ spēlētājs iegūst vienu bonusa spēles vinnestu, ja ir sakrāti 5 vai vairāk Scroll simboli, un uzkrātā vinnesta summa atbilst attiecīgam bonusa līmenim;
  - ✓ ja spēlētājs ir sakrājis 5 vai vairāk Scroll simbolus un nav sasiedzis nevienu bonusa līmeni vai ir sasniedzis 1., 2. vai 3. bonusa līmeni, tiek piešķirts nākamā bonusa līmeņa vinnests;
  - ✓ katra bonusa līmeņa vērtība tiek norādīta atsevišķā lodziņā, kas atrodas virs ruļļiem un tā ir atkarīga no spēlētāja veiktās likmes;
  - ✓ iespējamie vinnesti: bronza - 1. līmenis (zemākā bonusa vērtība), sudrabs – 2. līmenis, zelts – 3. līmenis, platīns – 4. līmenis;
  - ✓ ja spēlētājs bezmaksas griezienu laikā nerasniedz nevienu no bonusa līmeņiem un nav sakrājis vismaz 5 Scroll simbolus, tiek izmaksāts tikai griezienu laikā uzkrātais vinnests.

### **Spēles norise:**

„Spin” poga nodrošina spēles spēlēšanu ar izmaksu līnijām, likmju līmeņiem un likmju ceļiem (ja tie ir aktivizēti). Poga aktivizē spēli ar konkrētām likmju līnijām, likmju līmeņiem un monētu vērtību. Vinnestu kombinācijas un izmaksas tiek veidotas saskaņā ar izmaksu tabulu jeb „PAYTABLE”.

### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Vinnesti tiek izmaksāti atkarībā no izvēlētās izmaksu līnijas un likmju ceļiem. Bezmaksas griezienu beigās jebkuri vinnesti, kas gūti šo griezienu laikā, tiek pievienoti regulārajiem vinnestiem, kas gūti par attiecīgo griezienu.

Likmes līnijas un likmes ceļa vinnesti ir monētas, kuru vērtība ir vienāda ar izmaksu tabulā norādīto vērtību, kas tiek sareizināta ar likmes līmeni. Likmes līnijas un likmes ceļa vinnests ir vienāds ar vinnēto monētu reizinājumu ar monētu vērtību.

Tiek izmaksāts tikai viens lielākais vinnests par aktivizēto likmes līniju un likmes ceļu. Likmes līnijas un likmes ceļi vinnē tikai tad, ja vinnestu veidojošie simboli ir sakārtojušies virzienā no kreisās un labo pusi. Vinnestiem tiek pievienoti vinnesti, kas rodas vienlaicīgi uz dažādām likmju līnijām un likmju ceļiem.

Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam: 90,05%.

### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.