

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Crazy Coin Flip

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Evolution Malta Limited

Spēles noteikumi

Crazy Coin Flip ir unikāls spēļu automātu spēļu un tiešsaistes spēļu pieredzes apvienojums, apvienojot labāko no abiem vienā aizraujošā spēlē.

Crazy Coin Flip ir trīs spēles fāzes – kvalifikācija (qualification), papildināšana (Top Up) un monētu mešanas (Coin Flip) bonusa kārtā. Lai izbaudītu monētu mešanas bonusa kārtu, spēlētājiem ir jākvalificējas, pagriežot kvalifikācijas slotu un savācot trīs izkaisītos Scatter simbolus.

Turklāt spēlētājam ir iespēja palielināt savus reizinātājus papildināšanā, pirms došanās uz monētu izmešanas bonusa kārtu, lai iegūtu iespēju iegūt lielo laimestu.

Kvalifikācija (Qualification)

Kad spēlētājs pievienojas spēlei, tā sākas ar kvalifikāciju, kas tiek izspēlēta, izmantojot piecu ruļļu, trīs rindu spēļu automātu spēli ar 10 fiksētām laimestu līnijām, vienu izkaisīto Scatter simbolu un septiņiem papildus simboliem.



Mērķis ir vienā griezienā iegūt trīs Scatter simbolus, lai kvalificētos Monētu mešanas (coin flip) bonusa kārtai. Scatter simboli var būt ar vai bez reizinātājiem. Kad esat veiksmīgi kvalificējies, visi Scatter reizinātāji tiek summēti un izmantoti monētu izmešanas bonusa kārtā, lai aprēķinātu galīgos reizinātājus. Scatter simbolu reizinātāja vērtības svārstās līdz 10x.



Spēlētājs joprojām var saņemt izmaksas par laimestu kombinācijām, kuras tiek izmaksātas saskaņā ar izmaksu tabulu.

Skatiet izmaksu tabulu un laimestu informāciju jebkurā laikā, vienkārši noklikšķinot/pieskaroties informācijas ikonai vai sadaļā Palīdzība.



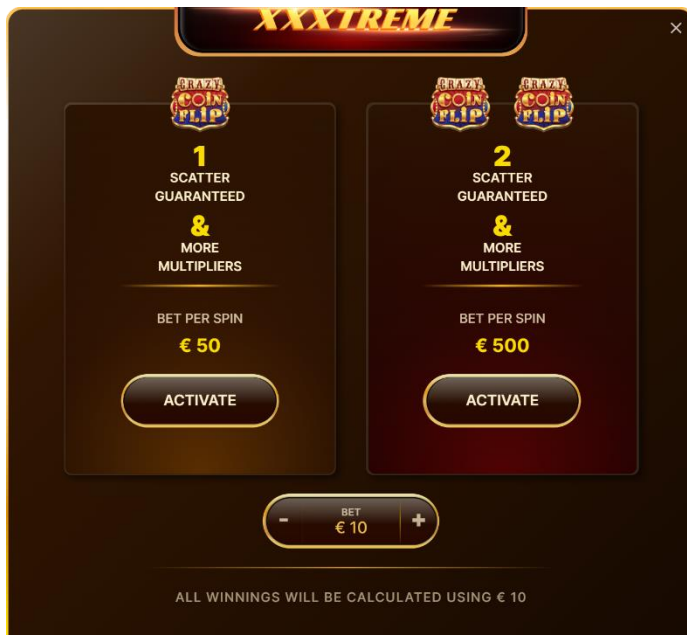
Kvalifikācijas spēļu automātam ir 3 griešanas variācijas:

- Normālais grieziens (iestatīts pēc noklusējuma)
- XXXtreme grieziens
- Super XXXtreme grieziens

Lai izgrieztu kvalifikācijas slotu, atlasiet likmes summu un noklikšķiniet SPIN.



- Normālā režīmā izvēlētā likme kļūst par jūsu pamata likmi un tiks izmantota laimesta aprēķināšanai.
- Aktivizējot jebkuru no diviem XXXtreme griešanās režīmiem, jūs varēsiet ātrāk kvalificēties, garantējot vienu vai divus Scatter simbolus katram griezienam uz palielinātu griezienu likmes apjomu.
- XXXtreme griešanās režīma aktivizēšana maksā piecas reizes lielāku pamata likmi par vienu garantēto Scatter simbolu un palielina iespēju iegūt Scatter reizinātājus.
- Super XXXtreme griezienu aktivizēšana maksā 50 reizes lielāku pamata likmi diviem garantētiem Scatter simboliem un vēl vairāk palielina iespēju iegūt reizinātājus.
- Jūsu izmaksas tiks aprēķinātas, izmantojot pamata likmi.



Papildināšana (Top Up)

Kad spēlētājs ir kvalificējies monētu uzmešanas bonusa kārtai un gaidījis, līdz tas sāksies, spēlētājs var pagriezt papildināšanas spēļu automātu par papildu maksu, lai palielinātu savus reizinātājus.

Papildināšanas fāzē ir trīs ruļļu, trīs rindu slots ar sarkaniem un ziliem monētu simboliem ar dažādām reizinātāju vērtībām. Lai iegūtu papildu reizinātājus, savāciet trīs vienas krāsas monētu simbolus vidējā rindā.



Lai pagrieztu Papildināšanas spēļu automātu, minimālā papildināšanas likmes summa ir vienāda ar likmi, uz kuru kvalificējāties (pamata likme), un uz monētu simboliem redzamās vērtības ir sākotnējie reizinātāji. Sākotnējie reizinātāji uz katras monētas simbola ir no 1x līdz 50x.

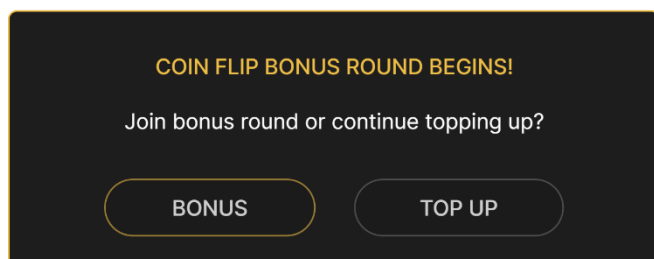


Izvēloties palielināt Top Up likmes summu, jūs palielināsiet arī reizinātāju vērtību uz monētu simboliem.

Ja jūs savācat trīs vienas krāsas monētu simbolus vidējā rindā, iegūto reizinātāju vērtības tiek summētas un pievienotas kopējam attiecīgās monētas krāsas papildināšanas reizinātājam.



Kad laiks beidzas, spēlētājs tiek pārcelts uz monētu mešanas bonusa kārtu. Ja pievienosieties papildināšanas fāzei noteiktu laiku pirms monētu uzmešanas bonusa kārtas sākšanās, ekrānā parādīsies uznirstošais ziņojums.



Noklikšķiniet/pieskarieties BONUSS, lai pievienotos monētu izmešanas bonusam, vai PAPILDINĀT, lai paliktu sadaļā Papildinājums un gaidītu nākamo bonusa kārtu. Ja lēmums netiks pieņemts, jūs automātiski tiksiet pārcelts uz monētu izmešanas bonusa kārtu.

Monētu Mešanas Bonuss (Coin Flip Bonus)

Kad Monētu mešanas bonusa kārtā ir sākusies, apsēdieties un izbaudiet šovu, ko vada spēles vadītājs. Monētas izmešanas reizinātājs katrai monētas pusei tiks nejauši ģenerēts, lai veicinātu jūsu kopējo laimestu. Monētu apmetuma reizinātāja vērtības ir no 5x līdz 100x. Šie reizinātāji būs kopīgi visiem spēlētājiem.



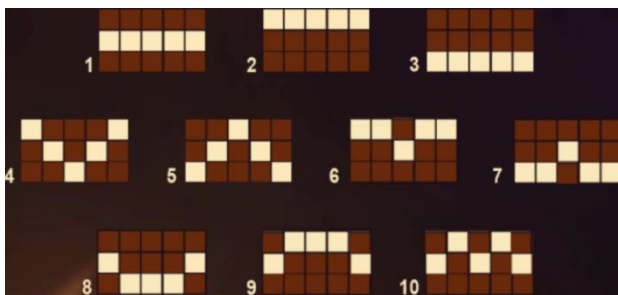
Pēc monētu izmešanas reizinātāju saņemšanas visi reizinātāji (Scatter reizinātāji, papildināšanas reizinātāji un monētu izmešanas reizinātāji) tiks aprēķināti kopā un parādīti kā galīgie reizinātāji atsevišķi monētas zilajā un sarkanajā pusē. Spēles vadītājs pēc tam pavelk monētu izmešanas automāta sviru, lai apmestu monētu. Pēc monētas nokļūšanas tā, kura monētas puse ir vērsta uz augšu, tiek uzskatīta par monētas izmešanas bonusa kārtas rezultātu, un katram spēlētājam tiks izmaksāts atbilstoši reizinātājam uzvarējušajā monētas pusē.

Izmaksas

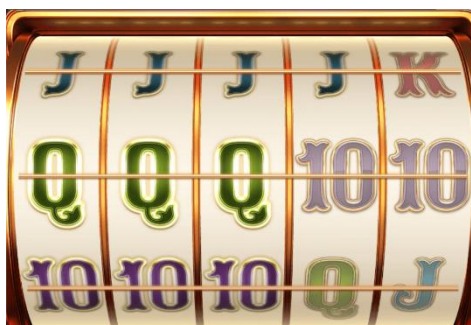
Kvalifikācijas spēļu automāta izmaksas līnijas izmaksā nekavējoties, ja vien spēlētājs nekvalificējas. Ja spēlētājs kvalificējas un vienā un tajā pašā griezienā iegūst vienu vai vairākas laimesta līnijas, tad laimestu līnijām izmaksa tiek apstrādāta pēc monētu mešanas bonusa kārtas.

Kvalifikācijas spēļu automāta izmaksas līnijas



Kvalifikācijas spēļu automātā ir 10 izmaksas līnijas.



- izmaksas līnijas maksā, ja uz tām esošie simboli atrodas pēc kārtas no galējā kreisā rullīša līdz galējam labajam rullim.
- Tiek izmaksāts tikai lielākais laimests par katru izmaksas līniju.
- Vienā griezienā var būt viena vai vairākas uzvarošas izmaksas līnijas. Vienlaicīgi laimesti dažādās izmaksu līnijās tiek summēti.



Summa, kas tiks izmaksāta, izmantojot jūsu pamata likmi, ir atkarīga no savākto simbolu veida un skaita, un tā tiks parādīta jūsu ekrānā uzreiz pēc griezienu.

Simbols	Izmaksa
	<ul style="list-style-type: none"> • $x3 = 5x$ • $x4 = 15x$ • $x5 = 50x$
	<ul style="list-style-type: none"> • $x3 = 2x$ • $x4 = 6x$ • $x5 = 12x$
	<ul style="list-style-type: none"> • $x3 = 0.6x$ • $x4 = 1.5x$ • $x5 = 3.5x$
	<ul style="list-style-type: none"> • $x3 = 0.5x$ • $x4 = 1.3x$ • $x5 = 3x$
	<ul style="list-style-type: none"> • $x3 = 0.4x$ • $x4 = 1x$ • $x5 = 2.5x$
	<ul style="list-style-type: none"> • $x3 = 0.3x$ • $x4 = 0.7x$ • $x5 = 2x$
	<ul style="list-style-type: none"> • $x3 = 0.2x$ • $x4 = 0.5x$ • $x5 = 1.5x$

Monētas mešanas bonusa izmaksas

Monētas izmešanas bonusa kārtas izmaksa tiek aprēķināta, pamatojoties uz jūsu pamata likmi un pēdējo reizinātāju monētas uzvarošajā pusē.

Jūsu gala reizinātājs tiek aprēķināts šādi:

1. Spēlētāja kopējais Scatter reizinātājs tiek reizināts ar monētas mešanas reizinātāju (piemēri: $8 \times 15 = 120x$; $8 \times 25 = 200x$).



2. Tad kopējie papildināšanas reizinātāji tiek pievienoti (piemēri: $120x + 4x = 124x$; $200x + 12x = 212x$).



3. Tagad spēlētājs var redzēt galējo reizinātāju uz sarkanās un zilās monētas puses.



Kad tiek noteikts Monētas izmešanas bonusa kārtas rezultāts, pēdējais reizinātājs uzvaras monētas pusē tiks reizināts ar jūsu pamata likmes summu.

Jebkurš laimests no kvalifikācijas slotā tiek pievienots Monētas izmešanas bonusa kārtas izmaksai.

Spēlei ir noteikts teorētiskais izmaksu ierobežojums, un spēlētāja Top Up likmes tiek pārbaudītas pirms katra papildināšanas griezienu. Ja šis izmaksu ierobežojums ir sasniegts, noteiktas likmes vērtības var nebūt pieejamas.

MAKSĀLĀ IZMAKSA EUR 500 000.

Teorētiskā spēles izmaksa spēlētājam: 96.05%.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

23.08.2022.