

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"  
Reģ. Nr. 44103143645  
Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

### **Spēles nosaukums un veids**

Crystal Caverns Megaways  
Spēļu Automātu spēle  
Ražotājs: PragmaticPlay Ltd.

### **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.20 EUR  
Maksimālā likme 100.00 EUR

### **Spēles norise**

„ Crystal Caverns Megaways“ ir sešu ruļļu un līdz 200704 izmaksas līniju spēļu automāts, kurā ir šādas iespējas:

- “Wild” aizstājējsimbols
- Kaskādes griezienu funkcija un laimesta reizinātājs
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni
- “Bonus Buy” funkcija

### **Svarīgi:**

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Spēles noteikumi***

#### ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***“Wild” aizstājējsimbola noteikumi***



1. “Wild” simbols var parādīties tikai uz ruļļiem 2, 3, 4, 5,6 un uz augšējā ruļļa.
2. “Wild” simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
3. Kad “Wild” simbols parādās uz spēles laukuma, tas izplešas, lai aizņemtu visu rulli.
4. “Wild” simbols neizplešas, ja tas parādās uz augšējā ruļļa.

### ***Kaskādes griezienu un laimesta reizinātāja noteikumi***

1. Ja pamatspēles vai bezmaksas griezienu laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma uz aizstāti no augšas ar jauniem simboliem.
2. Pārveidotais lauks tiek atkārtoti novertēts un laimīgās kombinācijas tiek izmaksātas.
3. Kaskādes griezienu funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
4. Pamatspēles laikā katra laimīgā kaskāde palielina laimesta reizinātāju par +1 un griezienu beigās laimesta reizinātājs tiek atiestatīts uz x1.
5. Bezmaksas griezienu laikā katra laimīgā kaskāde palielina laimesta reizinātāju par +1 un laimesta reizinātājs turpina pieaugt līdz bezmaksas griezienu beigām.

### ***“Scatter” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi***



1. “Scatter” simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 4, 5 vai 6 “Scatter” simboli piešķir 12, 16 vai 20 bezmaksas griezienus un izmaksā laimestu 5x, 10x vai 100x no likmes attiecīgi.
3. Trīs un vairāk “Scatter” simboli bezmaksas griezienu laikā piešķir papildus 5 bezmaksas griezienus.
4. Bezmaksas griezienu laikā katra laimīgā kaskāde palielina laimesta reizinātāju par +1 un laimesta reizinātājs turpina pieaugt līdz bezmaksas griezienu beigām.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.

### *“Bonus Buy” funkcijas noteikumi*



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt bezmaksas griezienus.
2. Maksa – 80x likmes vērtība.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

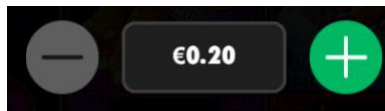
### *Izmaksu Noteikumi*

1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### *Spēles vadība*

#### *Lai spēlētu, rīkojieties šādi:*

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total bet**” izvēlni.



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin”, lai sāktu spēli.



Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

#### *Automātiskais vadības režīms:*

1. Nospiežot **Autoplay** ikonu, Jūs varat izvēlēties:
  - Sadaļa **Number of autospins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
  - Sadaļa **Quick spin**. Ruļļi griežas ātrā režīmā.
  - Sadaļa **Turbo spin**. Ruļļi griežas ļoti ātrā režīmā (uzreiz tiek parādīts rezultāts).

## Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]






Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1.ruļļa.

Izmaksas ar līnijas likmi 0.60 EUR parādītas attēlos, palielinot līnijas likmi proporcionāli mainās izmaksas.

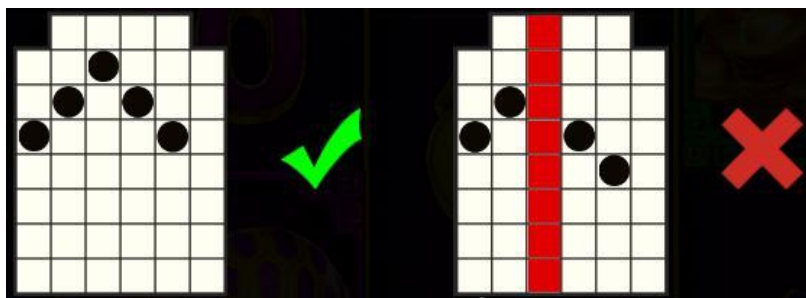
	6 - \$15.00 5 - \$3.00 4 - \$1.20 3 - \$0.60		6 - \$3.00 5 - \$1.50 4 - \$0.72 3 - \$0.42		6 - \$1.50 5 - \$0.90 4 - \$0.48 3 - \$0.36		6 - \$1.20 5 - \$0.72 4 - \$0.42 3 - \$0.30		6 - \$0.90 5 - \$0.60 4 - \$0.36 3 - \$0.24
	6 - \$0.60 5 - \$0.42 4 - \$0.30 3 - \$0.18		6 - \$0.54 5 - \$0.36 4 - \$0.24 3 - \$0.18		6 - \$0.48 5 - \$0.30 4 - \$0.24 3 - \$0.18		6 - \$0.36 5 - \$0.24 4 - \$0.18 3 - \$0.12		6 - \$0.30 5 - \$0.24 4 - \$0.18 3 - \$0.12

### Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām kreisās puses.

Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā monētu skaita reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētu skaitu.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

09.05.2022.