

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Crystal Miners

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Apollo Soft Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 50 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Crystal Miners" ir 5 cilindru un 40 izmaksas līniju spēļu automātu spēle.

### ***Izmaksu noteikumi***

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Regulāro izmaksu apraksts***

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.

Laimestu tabulā vienmēr ir norādīti konkrēti laimesti, kas atbilst katras spēles izvēlētajai kopējai likmei. Zemāk redzamajā vinnestu tabulā ir norādīti vinnesti, kas atbilst 50 EUR likmei.

Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos:

BĀZES SPELE		PAMATSPELE UN BONUS SPELE	
WILD simbols aizstāj jebkuru citu simbolu, izņemot BONUS simbolu.		5x 15	BEZMAKSAS GRIEZIENI
WILD		4x 10	
		3x 5	
		RANDOM APPEAR WILD katrā bonus griezienā	
		BONUS	
		WILD	
5x	€250.00	5x	€10,000.00
4x	€50.00	4x	€800.00
3x	€20.00	3x	€80.00
5x	€180.00	5x	€500.00
4x	€40.00	4x	€60.00
3x	€20.00	3x	€20.00
5x	€160.00	5x	€180.00
4x	€30.00	4x	€40.00
3x	€10.00	3x	€20.00
5x	€150.00	5x	€150.00
4x	€20.00	4x	€20.00
3x	€10.00	3x	€10.00

### Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:

IZMAKSU LĪNIJAS							
bultiņa norāda izmaksu līnijas orientāciju							
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40

## ***Spēles norise***

### ***Vispārējie noteikumi***

1. Spēle notiek uz 40 izmaksas līnijām
2. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Mērķis***

Šīs spēles mērķis ir uz pirmā ruļļa kreisajā pusē, virzoties uz labo pusi, uzņemt vismaz trīs savienotu vienādu simbolu kombināciju. Pēc tam spēlētājs nopelna laimestus saskaņā ar izmaksās tabulu; vienādus simbolus var aizstāt "wild" simbols. WILD simbols aizstāj jebkuru citu simbolu. Izmaksu līnija sākas no pirmā ruļļa kreisajā pusē.

Ja vienā izmaksās līnijā ir vairāki iespējamie laimesti, tiek ieskaitīts tikai lielākais laimests šajā izmaksās līnijā. Tas lielākoties notiek, ja parādās WILD simbols. Dažādās izmaksās līnijās gūtie laimesti tiek saskaitīti.

### ***BONUS simbols***

Bonusa simbolam ir SCATTER funkcija. Trīs līdz pieci BONUS simboli, kas parādās uz dažādiem ruļļiem jebkurā pozīcijā, dod spēlētājam tiesības uz noteiktu skaitu bezmaksas bonusa griezienu saskaņā ar izmaksās tabulu. BONUS simbols nedod spēlētājam tiesības uz citiem laimestiem.

### ***BONUS WILD simbols***

Simbols BONUS WILD parādās tikai bonusa spēlē, un pats par sevi tas nevar izveidot laimesta līnijas. Bonusa spēles laikā tas var aizstāt jebkuru simbolu, kas parādās izmaksās līnijās, izņemot BONUS simbolu.

### ***BONUS spēle***

Pēc BONUS simbola laimesta saņemšanas sākas bonusa spēle ar vairākiem bezmaksas bonusa griezieniem saskaņā ar augšējā ekrānā redzamo izmaksās tabulu. Katra griezienu laikā uz nejauši izvēlētiem ruļļiem var parādīties nejauši izvēlēts BONUS WILD simbolu skaits. Kad ruļļi apstājas, nejauši izvēlēts BONUS WILD simbolu skaits var pazust (nokrist), un tie, kas paliek, var izveidot laimestu kombinācijas. Spēlētāja darbības nekādā veidā nevar ietekmēt BONUS WILD simbolu atrašanās vietu.

### ***WILD simbols***

Simbols WILD ir pieejams tikai pamatspēlē (bez bonusa) un pats par sevi nevar izveidot laimestu līnijas. Pamatspēlē tas var aizstāt jebkuru simbolu izmaksās līnijās, izņemot BONUS simbolu.

### ***SWAP bonusa funkcija***

Uz ekrāna, kurā nav laimesta, var nejaušības kārtā notikt divu blakus esošu simbolu apmaiņa, lai izveidotu iespējamās laimestā kombinācijas. Turklāt uz ekrāna, kurā nav laimesta simbola, var tikt apmainīti vairāki pāri vienlaikus.

### ***MINING bonusa funkcija***

Kad ruļļi griežas, uz otrā, trešā vai ceturtnā ruļļa var nejauši sākt plūst lava. Aiz lavas kalnrači iegūst nejaušu skaitu simbolu, kuri visi ir viena veida (izņemot BONUS un WILD simbolus). Izvilktie simboli tiek novietoti nejauši izvēlētajās vietās uz ruļļiem, un tiek izveidotas laimīgas kombinācijas. Šo bonusa funkciju nekādā veidā nevar ietekmēt spēlētāja mijiedarbība.

### ***Simbola SCATTER funkcijas apraksts***

Simbols SCATTER ir īpaša veida simbols, ar kuru saistītie laimesti nav atkarīgi no SCATTER simbolu esamības jebkurā laimestu līnijā. Citiem vārdiem sakot, ja spēles noteikumos ir definēts laimests par noteiktu SCATTER simbolu skaitu uz spēles ekrāna, tas nozīmē, ka spēlētājs saņem laimestu neatkarīgi no SCATTER simbolu atrašanās vietas uz spēles ekrāna.

## ***Spēles vadība***

### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

Uz ekrāna tiek parādīts lauks ar pieciem elektroniskiem ruļļiem. Ekrāna apakšdaļā ir šādi lodziņi: **Kredīts**, **Laimesti**, **BET** (visu līniju kopsumma), **SĀKT** un **IZVĒLNE** poga; ja SĀKT poga tiek nospiesta un turēta, tiek iedarbināts AUTOMĀTISKAIS REŽĪMS.

Atsevišķas elektroniskās vadības pogas atbilst standarta mehāniskajām pogām uz pogu paneļa, kur ir atzīmētas attiecīgās funkcijas. Nospiežot uz BET spēlētājs izvēlas kopējo spēles likmi, kas attiecas uz visām līnijām.

## **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

## **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

## **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čatā, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

24.10.2023