

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Cursed Seas

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: HGMT Ltd

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Cursed Seas" ir 5x4 formāta spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Wild un Nolādētās lādes simbols;
- Dažādas bonusu spēles

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonus spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas

Vispārējie noteikumi

Nolādētais kapteinis, nogrimušie dārgumi, vētrainās jūras un šausminošais Krakens. To visu piedāvā Cursed Seas! Šis vizuāli satriecošais 5 ruļļu un 4 rindu spēļu automāts ar pirātu tematiku piedāvā izmaksu līnijas, divas bonusa spēles un maksimālo laimestu, ko veido jūsu likmes reizinājums 12 500 apmērā.

Maksimālo laimestu var laimēt pamatspēlē un spēles režīmos Nogrimušie dārgumi un Mirušie nestāsta pasakas.

Wild simbols aizstāj visus pārējos izmaksu tabulā norādītos simbolus.

Nolādētās lādes simbols aizstāj visus pārējos izmaksu tabulā norādītos simbolus.

Nolādētās lādes

- Kad tiek uzgrieztas nolādētās lādes, tās atveras un no savas pozīcijas virzienā līdz spoles augšai izveido nolādēto zonu, ja nolādētajā zonā ietilpst vismaz viena laimesta kombinācija.
- Atvērtās nolādētās lādes atklāj nolādēto reizinātāju, kuru piemēro attiecīgās spoles nolādētajai zonai.
- Visas laimestu izmaksas līnijas, kas nolādētajā zonā ietver kādu no simboliem, tiek sareizinātas ar attiecīgās nolādētās zonas reizinātāju.
- Ja laimesta izmaksas līnijas vērtību izmaiņu ietekmē vairāk nekā viens reizinātājs, tad reizinātāju vērtības pirms piemērošanas laimestam saskaita kopā.
- Nolādētās lādes simbola reizinātājiem var būt viena no šādām vērtībām: 2 x, 3 x, 4 x, 5 x, 10 x, 15 x, 20 x, 25 x, 50 x, 100 x, 200 x

Bonusa spēle Nogrimušie dārgumi (“Sunken Treasure”)

- Lai aktivizētu šo bonusa funkciju, kuras izspēle sākas ar 10 bezmaksas griezieniem, pamatspēlē vienlaicīgi uzgrieziet 3 laternas Scatter simbolus.
- Izspēlējot šo bonusa funkciju, nolādētās lādes, kas tiek uzgrieztas, vienmēr atveras un izveido nolādēto zonu, kas līdz funkcijas izspēles beigām paliek pastāvīga.
- Ja zem šīs zonas tiek uzgriezta jauna nolādētā lāde, spoles nolādētā zona paplašinās.
- Visi atvērto nolādēto lāžu nolādētie reizinātāji tiek pieskaitīti kopējam reizinātājam, kas ir attēlots virs tām spolēm, kurās ir izvietotas nolādētās zonas.
- Visas laimesta izmaksu līnijas, kas šķērso jebkuru no nolādētajām zonām, tiek sareizinātas ar kopējo reizinātāju.
- Funkcijas izspēles laikā vienlaicīgi uzgriežot papildu laternu simbolus, tiek piešķirti papildu bezmaksas griezieni pēc šādas sistēmas:
 - ✓ 2 laternas simboli piešķir 2 papildu griezienus.
 - ✓ 3 laternas simboli piešķir 4 papildu griezienus.
 - ✓ 4 laternas simboli piešķir 6 papildu griezienus.

Bonusa spēle Mirušie nestāsta pasakas ("Dead Men Tell No Tales")

Lai aktivizētu šo bonusa funkciju, kuras izspēles laikā saņemsiet 3 papildu dzīvības, pamatspēlē vienlaicīgi uzgrieziet 4 laternas Scatter simbolus. Katra dzīvība ir viens bezmaksas grieziens.

Šī funkcija ietver tikai tos simbolus, kas nepiešķir laimestus, kā arī īpašos galvaskausa un Krakena simbolus.

Virš katras spoles ir attēlota reizinātāja vērtība ar sākotnējo vērtību 1 x apmērā, kas funkcijas izspēles laikā var tikt pakāpeniski palielināta.

Nolādētā galvaskausa simbols atklāj reizinātāja vērtību, ko pieskaita kopējam reizinātājam, kas attēlots virs tās spoles, kurā tika uzgriezts simbols, kā arī izveido nolādēto zonu no savas pozīcijas virzienā līdz spoles augšai.

Ja zem šīs zonas tiek uzgriezts jauns nolādētais galvaskaus, spoles nolādētā zona paplašinās.

- Nolādētā galvaskausa simbola reizinātājiem var būt viena no šādām vērtībām: 1 x, 2 x, 5 x, 10x, 15 x, 20 x, 25 x, 50 x, 100 x, 150 x, 200 x, 250 x, 500 x
- Nomocītā galvaskausa simbols atklāj reizinātāja vērtību, ar kuru tiek sareizināts kopējais reizinātājs, kas ir attēlots virs tās spoles, kur šis simbols tika uzgriezts.
- Nomocītā galvaskausa simbola reizinātājiem var būt viena no šādām vērtībām: 2 x, 3 x, 4 x, 5 x, 10 x, 15 x, 20 x, 25 x
- Krakena simbols atklāj reizinātāja vērtību, ko pieskaita virs visiem ruļļiem attēlotajam kopējam reizinātājam.
- Krakena simbola reizinātājiem var būt viena no šādām vērtībām: 1x, 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 150x, 200x, 250x, 500x
- Lai arī kur tiks uzgriezts vismaz viens no īpašajiem galvaskausa vai Krakena simboliem, visas 3 dzīvības tiek atjaunotas. Ja trīs secīgos griezienos nav uzgriezts neviens no īpašajiem simboliem, funkcijas izspēle beidzas.
- Funkcijas izspēles noslēgumā virs katras spoles attēlotā reizinātāja vērtība tiks pieskaitīta attiecīgo spoļu visām nolādēto zonu pozīcijām.
- Pēc tam nolādēto zonu visu reizinātāju summa tiks sareizināta ar likmi, lai noteiktu piešķiramo laimestu.

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas "Kase".

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

10.05.2023