

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Da Vinci Gems

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: High 5 Games, LLC

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.10 EUR

Maksimālā likme 300.00 EUR

Spēles noteikumi

"Da Vinci Gems" ir spēļu automātu spēle, kura tiek spēlēta, izmantojot "Clusterbucks" sistēmu.

- Laimestu nesošās kombinācijas tiek definētas kā sakrītošu simbolu grupas/kopas, kas atrodas horizontāli vai vertikāli blakus viena otrai.
- Par vienu griezienu tiek apmaksāta tikai katras grupas kombinācija, kas maksā visvairāk.
- Visi 100 ruļļi vienmēr ir aktīvi.
- Laimesti tiek norādīti kredītos, ja vien tie nav atzīmeti ar EUR valūtu.

Pamatspēle

- Kad izveidojas laimestu nesoša kombinācija, pirms tā piešķir savu laimestu, visi simboli, kas neatrodas laimestu nesošās kombinācijās, pazūd, un visās tukšajās simbolu pozīcijās parādās jauni simboli.
- Ja laimestu nesošai kombinācijai tika pievienoti kādi papildus simboli vai ja jauno simbolu parādīšanās rezultātā tika izveidota jauna laimesta kombinācija, šis process atkārtojas.
- Simboli turpina pazust un parādīties, līdz nevienai laimestu nesošai kombinācijai tiek pievienoti papildus simboli un netiek veidotas jaunas laimestu nesošas kombinācijas.
- Laimestu nesošās kombinācijas tiek piešķirtas tikai pēc tam, kad ir beigusies visa pazušana un parādīšanās.
- Zvaigznes vai reizinātāju virpuļi, kas parādās blakus laimestu nesošajai kombinācijai, tiks pārveidoti par tāda paša veida simbolu, kas veido šo laimestu nesošo kombināciju.
- Ja zvaigznes vai reizinātāju virpuļi parādās blakus vairākām laimestu nesošām kombinācijām ar diviem vai vairākiem simbolu veidiem, tie tiks pārveidoti par pirmo piemērojamo veidu, kas parādās šajā sarakstā: Zilie dimanti, Zaļie

kvadrāti, Rozā kvadrāti, Oranžie trijstūri, Zilganzaļās lodes, Zaļās lodes, Violetās lodes, Sarkanās lodes.

- Reizinātāja virpuļi parādās ar reizinātāja vērtību x2, x3, x5, x7 vai x10.
- Reizinātāja virpulis, kas pārveido un pievieno laimestu nesošu kombināciju, piemēros tā reizinātāja vērtību summai, kas tika laimēta no šīs laimestu nesošās kombinācijas, kad tiek piešķirti laimesti.
- Ja vairāk nekā viens reizinātāja virpulis pārveido un pievienojas noteiktai laimestu nesošai kombinācijai, tad to reizinātāju vērtību summa tiks piemērota summai, kas laimēta no šīs laimestu nesošās kombinācijas, kad tiek piešķirti laimesti.
- Zvaigne, kas pārveido un pievienojas laimestu nesošai kombinācijai, tiek savākta.
- 3 vai vairāk savāktās zvaigznes piešķir bezmaksas spēļu bonusu, p
Pēc tam, kad citu laimestu piešķiršanas.
Kad simboli pārstāj pazust un parādīties "Racking Up Riches" funkcijas rezultātā, jo nevienai laimestu nesošai kombinācijai netika pievienoti papildu simboli un netika izveidotas jaunas laimestu nesošas kombinācijas, ja ir tieši viena laimestu nesoša kombinācija, pastāv nejauša iespēja, ka aktivizēsies magnēta funkcija.
- Kad tiek aktivizēta magnēta funkcija, visi ekrānā redzmie simboli, kas atbilst pašreizējai laimestu nesošai kombinācijai, kas pašlaik nav daļa no šīs laimestu nesošās kombinācijas, tiek pārvietoti uz šīs laimestu nesošās kombinācijas daļu.
- Ja magnēta funkcijas rezultātā laimestu nesošai kombinācijai tiek pievienoti simboli, "Racking Up Riches" funkcija turpinās, visi simboli, kas nav laimestu nesošās kombinācijās pazūd, un visās tukšajās simbolu pozīcijās parādās jauni simboli.
- Magnēta funkciju var aktivizēt tikai vienu reizi ar vienu griezienu.

Bezmaksas spēles

- Pamatspēles laikā, 3 vai vairāk savāktas zvaigznes piešķir bezmaksas spēļu bonusu.
- 3 savāktas zvaigznes piešķir 5 bezmaksas spēles.
- 4 savāktas zvaigznes piešķir 10 bezmaksas spēles.
- 5 savāktas zvaigznes piešķir 20 bezmaksas spēles.
- Katras bezmaksas spēles sākumā 5, 6 vai 9 blakus esošu, pēc nejaušības principa izvēlētu sakrītošu simbolu grupa tiek novietota nejaušā vietā uz ruļļiem, pirms parādās citi simboli.
- Bezmaksas simboļu bonuss izmanto savādākus ruļļus.
- Bezmaksas spēles tiek automātiski izspēlētas ar tādu pašu likmes vērtību, ar kuru tika piešķirts bezmaksas spēles bonuss.
- Bezmaksas spēļu bonusa laikā netiek piešķirtas papildus bezmaksas spēles.
- Bezmaksas spēļu bonuss beidzas, kad bezmaksas spēļu atlikums ir 0.

Spēles aptuvenais RTP (Return to Player) % ir 95.9%

Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā.

Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

21.06.2022.