

Spēļu automātu video spēles Dancing Drums Explosion noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Dancing Drums Explosion</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros un mobilās ierīces)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	5 cilindri, “Megaways”
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>Scientific Games Digital</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.88
Max likmes vērtība (€)	220

4. Kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.88, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

FU SIKSPĀRŅIS

- Fu sikspārņa simbols ir aizstājēj simbols, un tas aizvieto visus simbolus.
- Pamatspēlē un visās bezmaksas griezienu funkcijās šis simbols parādās uz 2., 3. un 4. celiņa.

BEZMAKSAS GRIEZIENI

- Bezmaksas griezieni tiek piešķirti, kad 3 vai vairāk BUNGU simboli parādās uz blakus esošajiem celiņiem, sākot ar kreiso malējo celiņu.
- Ja pamatspēlē tiek aktivizēti bezmaksas griezieni, jums ir jāizvēlas kāds no pieciem bezmaksas griezienu režīmiem.
- Izvēles iespējas ir norādītas tālāk:
 - 3 rindas ar 15 griezieniem (243 veidi);
 - 4 rindas ar 10 griezieniem (1024 veidi);
 - 5 rindas ar 5 griezieniem (3125 veidi);
 - 6 rindas ar 3 griezieniem (7776 veidi).
- Maģiskā izvēle – nejauši izvēlas jebkādu rindu un griezienu kombināciju.

- Ja aktivizējusi kombinācija ietver vienu vai vairākas ZELTA BUNGAS aktivizējamās simbolos, tiek parādītas uzlabotās bezmaksas griezienu izvēles iespējas.
- ZELTA BUNGU simbols parādās tikai uz pamatspēles 1., 2. un 3. celiņa.
- Uzlabotās izvēles iespējas ir norādītas tālāk:
 - 4 rindas ar 15 griezieniem (1024 veidi);
 - 5 rindas ar 10 griezieniem (3125 veidi);
 - 6 rindas ar 5 griezieniem (7776 veidi);
 - 8 rindas ar 3 griezieniem (32768 veidi).
- Maģiskā izvēle – nejausi izvēlas jebkādu rindu un griezienu kombināciju.
- Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu kopējo likmi, laimestiem un laimesta kombinācijām kā pamatspēlē, kas šo funkciju aktivizēja.
- Pēc bezmaksas griezienu režīma izvēles sākas bezmaksas griezienu režīms.
- Funkcija beidzas, kad vairs nav palicis neviens bezmaksas grieziens vai ir iegūts maksimālais laimests.
- Kad bezmaksas griezienu funkcijas ietvaros uz secīgiem celiņiem no kreisās uz labo pusi, sākot ar kreiso malējo celiņu, parādās 2 vai vairāk bungu simboli, tiek piešķirti 3 papildu bezmaksas griezieni.
- Papildu bezmaksas griezieni izmanto tādu pašu rindu izkārtojumu kā pašlaik izvēlētajam bezmaksas griezienu variantam.

FU BABY DŽEKPOTI

- Vienā griezienā var piešķirt līdz pat trīs džekpotiem, katram uzgrieztajam FU SIKSPĀRŅA vai ZELTA FU SIKSPĀRŅA simbolam ir izredzes piešķirt džekpotu.
- FU BABY džekpoti var tikt piešķirti jebkura griezienu laikā gan pamatspēlē, gan bezmaksas griezienu funkcijā.
- Ja uz celiņiem tiek uzgriezts ZELTA FU SIKSPĀRŅIS, attiecīgajam griezienam tiek uzlaboti džekpoti.
- FU BABY MILZU džekpots tiek aizstāts ar EKSPLOZIJAS džekpotu, un FU BABY LIELAIS, FU BABY MAZAIS un FU BABY MINI džekpots tiek divkārtots.
- Ja tiek piešķirts FU BABY džekpots, tiek atklātas 12 monētas.
- Atlasiet monētas, uz tām noklikšķinot, lai atklātu džekpotus.
- Monētas atklāj dažādus FU BABY džekpota simbolus.
- Kad ir atklātas trīs monētas ar vienādiem simboliem, tiek piešķirts attiecīgais FU BABY džekpots.

MEGA DROP

- Mega Drop sastāv no trim progresīvajiem džekpotiem, proti, Mazā, Lielā un Episkā džekpota.
- Katrā griezienā daļa no spēlētāja kopējās likmes tiek ieskaitīta progresīvajos džekpotos.
- Katram no Mega Drop džekpotiem ir izmaksas vērtības, pirms kurām tiem ir jāizkrīt.
- Līdz brīdim, kad progresīvais džekpots sasniegs maksimālo izmaksu summu, tas tiks piešķirts spēlētājam.
- Progresīvos džekpotus var piešķirt arī par jebkuru likmi.
- Ar vienu likmi nav iespējams piešķirt vairāk par vienu džekpotu.
- Ja ar vienu likmi tiek laimēts vairāk par vienu džekpotu, tiks piešķirts džekpots ar lielāko maksimālo izkrišanas vērtību.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 90.04%-99.07%

Maksimālais laimests pamata spēlē - 5000 x likmes vērtība

IZMAKSAS NOTEIKUMI GALVENAJĀ SPĒLĒ

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- "Scatter" simbolu un bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Katras kombinācijas laimests "Izmaksu Tabulā" tiek norādīts skaitļos. Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētas vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

IZMAKSU LĪNIJAS



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles

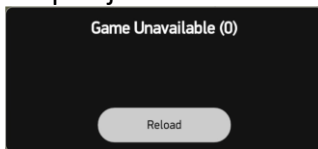
noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

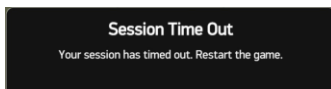
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

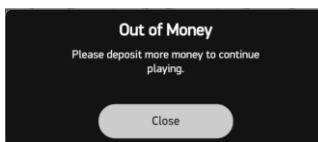
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums parkļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”