

Spēļu automātu video spēles Dazzle Me Megaways noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Dazzle Me Megaways</i>
Spēles veids	Video sloti (spēle paredzēta spēlēšanai personālos datoros)
Cilindra veids	Kustīgie cilindri
Cilindri, līnijas	6 cilindri, “Megaways” (līdz 99225 izmaksu līnijām)
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukumu	<i>NetEnt Product Services Ltd.</i>

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.20
Max likmes vērtība (€)	200

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam OlyBet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz 0.20€, kas ir vienas minimālas likmes apmērs).

5. Spēles norise:

“Megaways” un “Avalanche”

- Katra griešanās laikā uz ruļļiem nolaižamo simbolu skaits svārstās no 2 līdz 5 uz 1. un 2. ruļļiem, no 3 līdz 7 uz 3. un 4. ruļļiem un no 4 līdz 9 uz 5. un 6. ruļļiem.
- “Megaways” skaits grieziens ir vienāds ar reizināto simbolu skaitu uz katras spoles.
- Maksimālais “Megaways” skaits ir 99225.
- Simbolu saskaņošana jebkurā pozīcijā blakus esošajos ruļļos, sākot no kreisākās spoles, rada “Megaways” uzvaru.
- Ja uz ruļļiem parādās papildu simboli, kas veido visilgāko “Megaways” laimestu, tiek piešķirts vairāk uzvaru.
- Uzvaroša kombinācija sāk lavīnu.
- Simboli uzvarošajās kombinācijās pazūd, atstājot vietu jaunai simbolu lavīnai.
- Lavīnas turpinās, līdz vairs nebūs uzvaru.

“Dazzling Wild Reels” funkcija

- “Dazzling Wild Reels” funkcija var būt nejauši aktivizēta katrā griezienā pamatspēles laikā, un tiek garantēta, ka tā tiks aktivizēta katru griezienu laikā bezmaksas griezienos.
- “Dazzling Wild Reels” funkcijas laikā, ruļļi griešanās sākumā pēc nejaušības principa tiek izvēlēti par “Wild” ruļļiem.

Bezmaksas griezieni

- Ja uz spēles laukuma izkrit 4 “Free Spins” simboli, aktivizējas 8 bezmaksas griezieni.
- Ja bezmaksas griezienu laikā izkrit “Free Spins” simbols, tiek piešķirti papildu 4 bezmaksas griezieni.
- Bezmaksas griezienu laikā viens rullis vienmēr būs “Wild”.

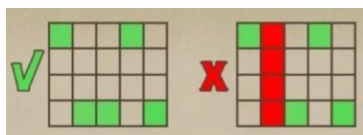
6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksā spēlētājam šajā spēlē ir (RTP) 95.08%

Laimesta biežums šajā spēlē ir 12% Maksimālais laimests – 20000 x likmes vērtība

IZMAKSAS NOTEIKUMI

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Katras kombinācijas laimests Izmaksu Tabulā tiek norādīts skaitļos. Lai iegūtu kopējo laimēto monētu skaitu uz aktīvās izmaksas līnijas, tabulā uzrādītais skaitlis jāreizina ar monētu likmi uz izmaksas līnijas. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:






- Laimēto kredītu daudzums atkarīgs no izvēlētajā vērtības monētai. Laimēto kredītu skaitu aprēķina, reizinot kopējo laimēto monētu skaitu ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

IZMAKSU TABULA

	
6 3.00 EUR	6 1.20 EUR
5 2.50 EUR	5 1.00 EUR
4 2.00 EUR	4 0.80 EUR
3 1.50 EUR	3 0.60 EUR
2 1.00 EUR	

Symbol payout values, page 1

	
6 1.10 EUR	6 1.00 EUR
5 0.90 EUR	5 0.80 EUR
4 0.70 EUR	4 0.60 EUR
3 0.50 EUR	3 0.40 EUR
	
6 0.90 EUR	6 0.70 EUR
5 0.70 EUR	5 0.50 EUR
4 0.50 EUR	4 0.40 EUR
3 0.30 EUR	3 0.30 EUR

Symbol payout values, page 2

	
6 0.60 EUR	6 0.60 EUR
5 0.40 EUR	5 0.40 EUR
4 0.30 EUR	4 0.30 EUR
3 0.20 EUR	3 0.20 EUR
	
6 0.50 EUR	6 0.50 EUR
5 0.30 EUR	5 0.30 EUR
4 0.20 EUR	4 0.20 EUR
3 0.10 EUR	3 0.10 EUR

Likme tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **LEVEL**.

Monētas vērtība tiek noteikta, izmantojot atlasītāju **COIN VALUE**.

COINS norāda likmei pieejamo monētu daudzumu.

AUTOPLAY spēlē automātiski izvēlētajam raundu skaitam.

MAX BET spēlē likmes augstākajā līmenī un ar esošo monētu vērtību. Spēlējot zemākā līmenī, jānoklikšķina uz **MAX BET** divas reizes, lai spēlētu raundu izvēlētajā līmenī.

7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek. Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu

programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

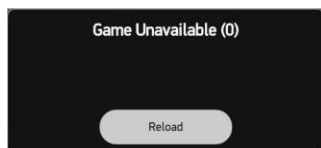
Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība:

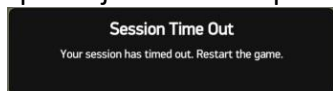
Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

10. Cita informācija, kuru azartspēles organizētājs uzskata par nepieciešamu:

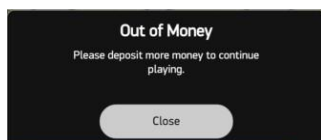
Ja spēlētājs mēģina piekļūt spēlei izmantojot nederīgu sesiju (piemēram, neaktivitātes vai sistēmas restartēšanas laikā), spēlē tiek rādīts ziņojums parkļūdu. Tad spēlētājs var ielogoties vēlreiz un sākt spēlēt. Spēle tiek vienmēr saglabāta tādēļ spēlētājs var atsākt spēli tieši tur, kur beidza. HTTP kļūdas, noildzes vai servera kļūdas gadījumā parādās ziņojums par “tehnisku kļūdu” un, kamēr spēlētājs neielādē spēli no jauna, laikā, kad spēle kļūst pieejama, spēle joprojām būs spēlētājam “nepieejama.”



Ja sesija beidzas, parādīsies ziņojums par “sesijas beigām” un spēle kļūs “nepieejama,” kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Ja “ir beigusies nauda,” parādīsies ziņojums par “naudas beigšanos” un spēle kļūs “nepieejama, kamēr spēlētājs neielādēs spēli no jauna.



Informācija par sesijas laika beigām un disfunkciju spēlētājs var iegūt, izlasot spēles noteikumus. Spēlētājs it īpaši tiek informēts par to, ka “spēles programmatūras disfunkcijas gadījumā visas spēles likmes un izmaksas kļūst tukšas un visas likmes tiek atmaksātas.”