

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Dead Canary

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Nolimit City Limited

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

Spēles noteikumi

"Dead Canary" ir līdz 1728 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- "Reel Area" funkcija
- "Wild Mining" funkcija
- "xBomb" simbols
- "Scatter" simbols un "Canary" bezmaksas griezieni
- "xBet" opcija
- "Nolimit Bonus" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Reel Area” funkcijas noteikumi



1. Kopējais spēles laukums ir 3-4-3-4-3-4 un katra pamatspēles griezienu sākumā aktīvā spēles laukuma daļa ir 3-3-2-2-1-1, kas ir norobežota ar barjerām.
2. Viena bloķētā rinda tiek atbloķēta, ja tai blakus izveidojas laimīgā kombinācija, aktivizēts “xBomb” simbols vai ir aktivizēta “Wild Mining” funkcija.
3. Reizinātāji uz apakšējām rindām tiek piešķirti, ja ir noņemta barjera un simboli ir iznīcināti vai arī ja noņemta barjera atklāj “Scatter” simbolu.
4. Ja spēles laikā ir izveidojusies laimīgā kombinācija, visi laimējošie simboli tiek novākti no laukuma.
5. Palikušie simboli krīt uz spēles laukumu apakšējo daļu un tukšās pozīcijas tiek aizpildītas no augšas ar jauniem simboliem.
6. Kaskādes funkcija turpinās līdz nerodas jaunas laimīgās kombinācijas.
7. Visi laimesti par laimīgajām kombinācijām tiek pievienoti spēlētājam pēc kaskādes beigām.

“Wild Mining” funkcijas noteikumi



1. “Wild Mining” funkcija var tikt aktivizēta, ja pamatspēles laikā 3, 4 vai 5 vienādi simboli ir izvietoti diagonāli un neizveidojas laimīgā kombinācija.
2. Funkciju aktivizējušie simboli tiek novākti no spēles laukuma un to vietā tiek pievienots “Wild Bomb” simbols:

- 3 novāktie simboli piešķir 1 “Wild Bomb” simbolu;
 - 4 novāktie simboli piešķir 2 “Wild Bomb” simbolus;
 - 5 novāktie simboli piešķir 3 “Wild Bomb” simbolus.
3. “Wild Bomb” simbola aktivizēšana palielina laimesta reizinātāju par +1 nākamajai kaskādei.
 4. Visi pārējie simboli uzsprāgst, izņemot “xBomb” simbolu.
 5. Ja ir jānovāc “Scatter” simbols, nākamajā kaskādē tas parādās jaunā, nejauši izvēlētajā pozīcijā.

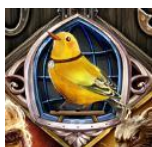
“xBomb” simbola noteikumi



1. “xBomb” simbols:
 - “xBomb” ir “Wild” simbols, kas aizvieto jebkuru simbolu, izņemot “Scatter” un “Super Scatter” simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas;
 - “xBomb” simbols iznīcina blakusesošos simbolus, izņemot “Scatter” simbolus un palielina nākamās kaskādes laimesta reizinātāju;
 - Visi uz spēles laukuma esošie “xBomb” simboli tiek aktivizēti pirms nākamās kaskādes.

“Scatter” simbola un “Canary” bezmaksas griezienu noteikumi

1. 3 jebkura veida “Scatter” simboli aktivizē “Canary” bezmaksas griezienus.
2. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti uz 4-3-4-3-4-3-4 spēles laukuma ar četrām lādēm, kas izvietotas spēles laukuma stūros un ir bloķētas.
3. Bloķētās lādes savāc monētas un reizinātājus no to blakus pozīcijām un var tikt atbloķētas, ja blakus tām uzsprāgst “xBomb” simbols.
4. Kad lādes ir abloķētas, viss to uzkrājums tiek pievienots kopējam laimestam bezmaksas griezienu beigās.
5. Bezmaksas griezieni var tikt aktivizēti ar zelta un sudraba “Scatter” simboliem:



- Sudraba “Scatter” simboli savāc visas vērtības un funkcijas no pozīcijām X-formā 1 soli no sevis;
 - Zelta “Scatter” simboli savāc visas vērtības un funkcijas no pozīcijām X-formā visa rindā.
6. Katra “Scatter” simbola sākuma vērtība ir 1x un ta mir 3 dzīvības.
 7. “Scatter” simbola uzkrātais laimests tiek pievienots kopējam laimestam tikai tad, ja ir zaudētas visas 3 dzīvības.
 8. “Scatter” simbols zaudē dzīvību, ja blakus ta mir aktivizēts “Gas” vai “Bomb” simbols.

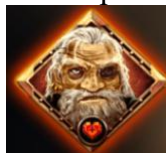
9. Pēc uzkrājuma pievienošana kopējam laimestam, "Scatter" simbola vērtība atbilst uz x1 un parādās 3 dzīvības.
10. Spēlētājam tiek piešķirti 3 bezmaksas griezieni un katrs "Bomb" simbols, kas parādās uz spēles laukuma, atgriež griezienu skaitu uz 3.
11. Uz spēles laukuma var parādīties monētu simboli un visu monētu simbolu vērtības ir likmes reizinātāji.
12. Izņemot monētu simbolus, uz spēles laukuma var parādīties speciālie simboli: "Bomb", "Gas", reizinātāji, "Dwarf", "Rat" un "Upgrade".



13. "Bomb" simbols uzsprāgst un ietekmē tā kaimiņu pozīcijas X-formā, noņem vienu dzīvību "Scatter" simboliem, atbloķē lādes un atgriež griezienu skaitu uz 3.
14. Reizinātāju simboli piemēro reizinātājus 2x vai 3x "Scatter" simbolu vērtībām vai vērtībām, kas ir norādītas lādēs.

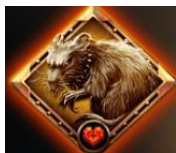


15. "Gas" simbols ietekmē visus "Scatter" simbolus, kas atrodas tam apkārt 3x3 spēles laukumā un noņem tiem vienu dzīvību.



16. "Dwarf" speciālais simbols:

- Šis simbols var tikt savākts ar jebkuru tuvāko "Scatter" simbolu;
- "Dwarf" simbols savāc visas vērtības no blakus esošajiem simboliem, kamēr nezaudē visas dzīvības;
- Kad "Dwarf" simbols zaudē visas dzīvības, tā uzkrātais laimests tiek pievienots kopējam laimestam un šajā pozīcijā parādās "Scatter" simbols ar 1x reizinātāju.



17. "Rat" speciālais simbols :

- Šis simbols var tikt savākts ar jebkuru tuvāko "Scatter" simbolu ;
- "Rat" simbols pievieno savu vērtību visiem blakus esošajiem "Scatter" simboliem, kamēr nezaudē visas dzīvības ;
- Kad "Rat" simbols zaudē visas dzīvības, tā uzkrātais laimests tiek pievienots kopējam laimestam un šajā pozīcijā parādās "Scatter" simbols ar 1x reizinātāju.

18. Ja "Upgrade" simbols parādās blakus sudraba "Scatter" simbolam, tas uzlabo to līdz zelta "Scatter" simbolam un pievieno tam vienu dzīvību.

“xBet” opcijas noteikumi



1. “xBet” opcijas aktivizēšana palielina kopējās likmes apmēru par 40% un neietekmē simbolu izmaksas.
2. Ar aktīvu “xBet” opciju uz spēles laukuma tiek noņemta viena barjera un vienmēr parādās vismaz viens “Scatter” simbols.

“Nolimit Bonus” opcijas noteikumi



1. Spēlētājam ir iespēja nopirkt jebkuru no bonuss funkcijām.
2. Maksa ir atkarīga no likmes vērtības un no izvēlētās bonuss funkcijas.
3. Darbojas visi iepriekš minētie noteikumi.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet” izvēlni:



2. Klikšķiniet uz “Start”:
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.



Automātiskais vadības režīms:

1. Nospiežot **AUTOPLAY** ikonu, Jūs varat izvēlēties:



- Sadaļa **Number of rounds** (Griezīnu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Autoplay settings** (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - ✓ Ja kādā griezienā laimests pārsniedz...
 - ✓ Apstādināt ja balance ir zemāka par...
 - ✓ Apstādināt ja balance ir augstāka par...

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

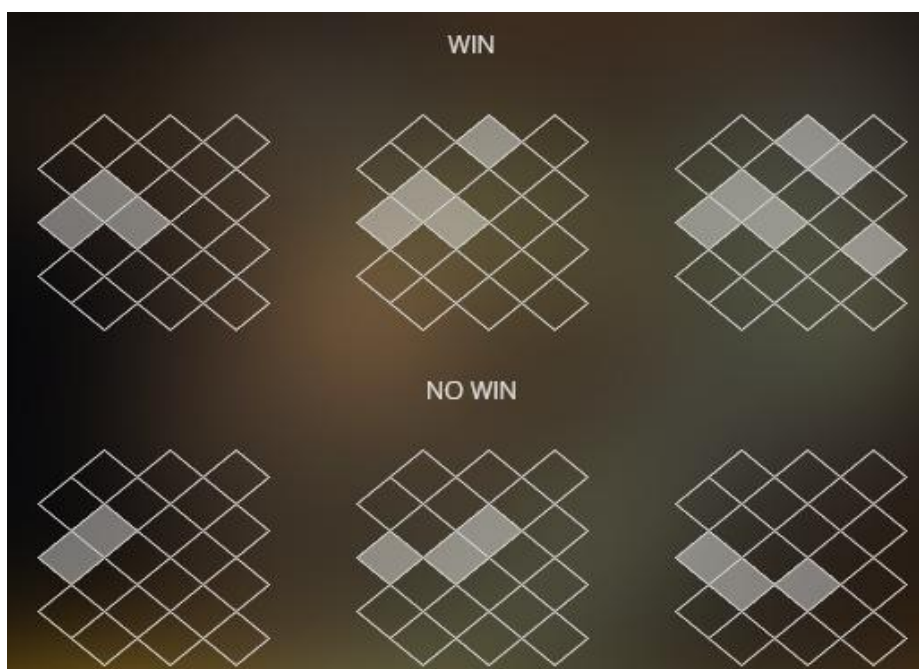
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Regulārās Izmaksas parādītas Izmaksu attēlos. Izmaksas parādītas ar likmi 0.80 EUR. Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

									
6 6.00	6 3.00	6 2.00	6 1.60	6 1.60	6 1.20	6 1.00	6 1.00	6 0.80	6 0.80
5 3.20	5 1.60	5 1.20	5 1.00	5 0.80	5 0.64	5 0.56	5 0.48	5 0.48	5 0.48
4 1.60	4 0.60	4 0.60	4 0.48	4 0.48	4 0.40	4 0.40	4 0.32	4 0.32	4 0.32
3 0.80	3 0.40	3 0.40	3 0.32	3 0.32	3 0.24	3 0.24	3 0.20	3 0.20	3 0.20

Izmaksas Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas atkarībā no aktīvā spēles laukuma izmēra:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Rēzeknes iela 5e, Rīga, LV-1073), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA “Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

Spēlētājs elektroniski pretenziju var iesniegt e-pastā, rakstot uz **support@olybet.com** no e-pasta adreses, kuru spēlētājs ir reģistrējis savā profilā, vai arī sūtīt čata, pēc autorizēšanās savā profilā.

SIA “Olybet Latvia”

19.07.2023