

Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

Spēles nosaukums un veids

Diamond Vortex

Spēļu Automātu spēle

Ražotājs: Play'n GO

Spēles dalības maksa (likme)

Minimālā likme 0.20 EUR

Maksimālā likme 100.00 EUR

Spēles norise

„Diamond Vortex“ ir sešstūra spēles laukums, kas sastāv no 3 gredzeniem, kurā ir šādas iespējas:

- “Rotate” funkcija
- Aizstājējsimboli “Wild” (Consume funkcija)
- “Transform” funkcija
- “Bonus” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju uz aktīvām izmaksas līnijām.
- Laimests tiek izmaksāts ja 6 vai vairāki vienādi simboli atrodas blakus viens otram jebkurā virzienā.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līniju laimestiem.
- Ja spēle tiek pārtraukta, visa spēles informācija un uzliktās likmes tiks saglabātas, kamēr jūs atkal atvērsiet spēli. Turpiniet spēli no pārtraukuma vietas.

Spēles noteikumi

Vispārējie noteikumi

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

“Rotate” funkcijas noteikumi

1. Katru reizi, kad tiek piešķirts laimests, gredzeni griežas par vienu gājienu uz priekšu pārvietojot simbolus uz jaunām pozīcijām, lai veidotu papildus laimīgās kombinācijas.

Aizstājēsimbolu “Wild” noteikumi (Consume funkcija)



1. “Wild” simboli aizstāj jebkuru simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. “Core Wild” simbols vienmēr atrodas spēles laukuma vidū.
3. “Sticky Wild” simbols var parādīties uz spēles laukuma jebkura grieziņa laikā.
4. Katru reizi, kad tiek veidota laimīgā kombinācija kopā ar “Sticky Wild” simboliem, “Sticky Wild” simboli paliek uz spēles laukuma un “Rotate” funkcijas laikā pārvietojas uz citu gredzenu tuvāk “Core Wild” simbolam.
5. Ja “Sticky Wild” simbols sasniedz “Core Wild” simbolu, tas pārvēršas “Core Wild” simbolā un “Core Wild” simbolam tiek piešķirts laimesta reizinātājs +1.
6. Maksimālais laimesta reizinātājs ir 20.
7. Laimesta reizinātājs tiek saglabāts līdz vairs netiek piešķirti laimesti.

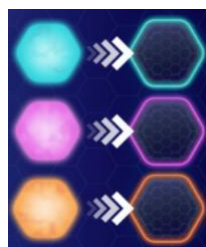
“Transform” funkcijas noteikumi

1. Katram gredzenam ir divas zonas – pilna iekrāsotā zona un iekrāsotā kontūra (kopā



veidojas vertikāla līnija spēles laukuma vidū

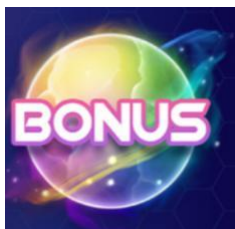
2. Katru reizin, kad tiek aktivizēta “Rotate” funkcija, pilnās iekrāsotās zonas pārvietojas un



ja pilnās iekrāsotās zonas sasniedz iekrāsoto kontūru, tiek aktivizēta “Transform” funkcija.

3. Gredzenā, kurā pilnā iekrāsotā zona sasniedza iekrāsoto kontūru, izlases kārtā tiek izvēlēts simbols, kurš aizņem visas gredzena pozīcijas un tiek veidota laimīgā kombinācija.
4. “Transform” funkciju ir iespēja aktivizēt visos 3 gredzenos, ja visas pilnās iekrāsotās zonas sasniedz visas iekrāsotās kontūras.

“Bonus” simbola un bezmaksas griezienu noteikumi

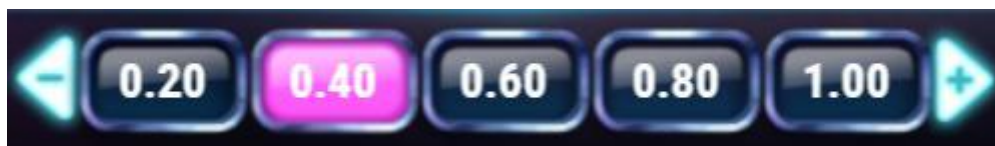


1. Ja “Bonus” simbols parādās iekrāsotās kontūras zonā, tiek aktivizēti 5 bezmaksas griezieni.
2. Bezmaksas griezienu laikā “Core Wild” simbola laimesta reizinātājs pēc zaudējuma netiek atiestatīts un tiek saglabāts līdz bezmaksas griezienu beigām.
3. Pilnās iekrāsotās zonas bezmaksas griezienu laikā pēc zaudējuma neatgriežas sākotnējā pozīcijā bet turpina pārvietoties, ja tiek aktivizēta “Rotate” funkcija (ja tiek piešķirts laimests).

4. Ja bezmaksas griezienu laikā iekrāsotās kontūras zonā parādās “Bonus” simbols, tiek piešķirti papildus 5 bezmaksas griezieni.

Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



Likmes tiek atlasītas, izmantojot likmju pogas. Lai mainīti likmi par vienu soli, noklikšķiniet uz plusa/mīnusa pogām. Lai sāktu spēli, noklikšķiniet uz GRIEZT. Kad rati apstājas, attēlotie simboli nosaka jūsu laimestu, ņemot vērā laimestu kombināciju tabulu.

Automātiskais vadības režīms:

- Sadaļa Number of games (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa Stop autoplay (Grieziena Apturēšanas Iestatījumi). Jūs varat izvēlēties vienu no iespējam, kad apturēt Automātisko režīmu:
 - Pie katras uzvaras.
 - Ja ir laimēti bezmaksas griezieni.
 - Ja viena uzvara pārsniedz.....
 - Ja bilance palielinās par.....
 - Ja bilance samazinās par.....

Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)].

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

Izmaksu apraksts

Regulāro Izmaksu Apraksts

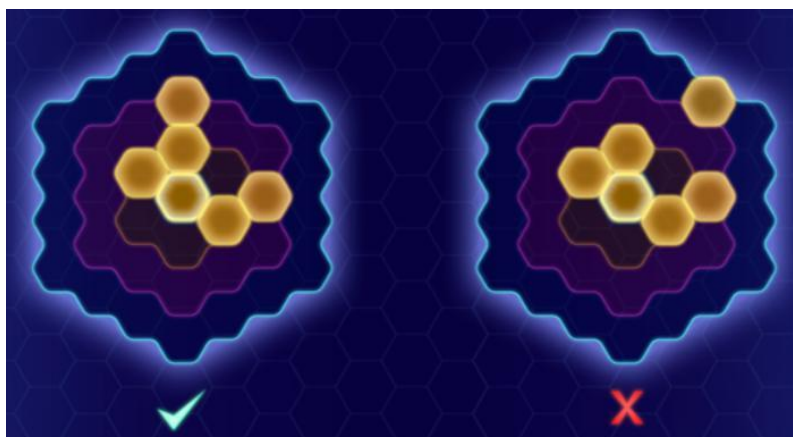
Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

1. Sešiem vai vairākiem simboliem jāatrodas blakus viens otram jebkurā virzienā.
2. Regulārās Izmaksas ar kopējo grieziena likmi 0.20 € parādītas attēlā. Palielinot likmi, izmaksas palielinās proporcionāli:

35+	30+	25+	20+	15+	12+	10+	9	8	7	6
20.00	10.00	4.00	3.00	2.00	1.00	0.60	0.50	0.40	0.30	0.20
12.00	6.00	2.40	1.80	1.20	0.60	0.36	0.30	0.24	0.18	0.12
8.00	4.00	1.60	1.20	0.80	0.40	0.24	0.20	0.16	0.12	0.08
4.00	2.00	0.80	0.60	0.40	0.20	0.12	0.10	0.08	0.06	0.04
2.00	1.00	0.40	0.30	0.20	0.10	0.06	0.05	0.04	0.03	0.02
2.00	1.00	0.40	0.30	0.20	0.10	0.06	0.05	0.04	0.03	0.02
2.00	1.00	0.40	0.30	0.20	0.10	0.06	0.05	0.04	0.03	0.02
2.00	1.00	0.40	0.30	0.20	0.10	0.06	0.05	0.04	0.03	0.02

Izmaksu Līniju Apraksts.

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma. Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

25.03.2022.