

SIA „Olybet Latvia”
Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975
Spēles „Divine Fortune” noteikumi **NetEnt** spēles programma

Spēles veids: tiešsaistes spēļu automātu video spēle.

Cilindru un līniju skaits: 5 cilindri un 20 spēles līnijas.

Spēles laimesta procents: 96,6%

Azartspēlē izmantojamie maksāšanas līdzekļi:

Naudu savā kontā un tālāk attiecīgās spēles bilancē spēlētājs var ieskaitīt no: sava bankas konta, kā tiešo maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus, bankas kartes.

Minimālā likme vienai spēles līnijai: 0.01 kredītpunkti.

Minimālā likme vienam spēles gājienam: 0.2 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienai spēles līnijai: 5 kredītpunkti.

Maksimālā likme vienam spēles gājienam: 100 kredītpunkti.

Maksimālais līnijas laimests pamatspēlē: 3 000 kredītpunkti.

Maksimālais laimests papildspēlē: nav konkrēti nosakāms.

Spēles apraksts

Spēles „Divine Fortune” mērķis ir iegūt laimesta simbolu kombinācijas, griežot cilindrus.

Likmes kredītpunktu vērtību var izvēlēties spiežot pogas zem „**Coin Value**”.

Kopējā spēles griezienu likme = likmes kredītpunktu vērtība X likmes līmenis X 20. Spēle tiek spēlēta ar fiksētu aktīvo spēles līniju skaitu – 20 aktīvām spēles līnijām un 1-10 likmes līmeņiem.

Likmes līmeni var izvēlēties spiežot pogas zem „**Level**”.

Nospiežot apaļu pogu zem cilindriem, tiek iegriezti cilindri ar izvēlēto kredītpunktu vērtību.

Nospiežot „**Max Bet**”, tiek aktivizēts 10. likmes līmenis, ar izvēlēto likmes kredītpunktu vērtību.

Gājienus var veikt, izmantojot arī „**Autoplay**” funkciju. Noklikšķinot uz „**Autoplay**” pogas, atveras saraksts ar iespējām. Automātisko griezienu skaitu var izvēlēties no saraksta, noklikšķinot uz vēlamā automātisko griezienu skaita.

Laimesti tiek aprēķināti saskaņā ar laimestu tabulu. Līnijas laimests = laimesta koeficients pēc tabulas X likmes kredītpunktu vērtība X likmes līmenis. Laimestu tabulu var atvērt, nospiežot pogu „**i**”.

Ja uz vienas aktīvās līnijas izkrīt vairākas laimestu kombinācijas, tad tiek izmaksāts viens, lielākais laimests.

Ja vienā griezienā laimesti izkrīt uz vairākām līnijām, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

Informācijas lapa:

Nospiežot uz „**i**”, var piekļūt pie norādēm dažādiem spēles elementiem.

Nospiežot pogas ar bultiņu simboliem ekrāna malās, iespējams atvērt

nākamo/iepriekšējo sadaļu ar informāciju par laimestu kombinācijām un papildspēlēm.

Nospiežot pogu X ekrāna labajā augšējā stūrī var iziet no informācijas lapas un atgriezties spēlē.

Spēles līnijas:

Spēles laikā ir aktivizētas visas 20 spēles līnijas.

Par izmaksām:

- Laimesta kombinācijām ir jāsākas ar kreiso malējo cilindru un simboliem jāatrodas uz secīgiem cilindriem.
- Ja divas laimesta kombinācijas vienlaikus izkrīt uz vienas aktīvās līnijas, tad par vērtīgāko no tām tiek saņemts laimests. Ja vienlaicīgi uz vairākām aktīvajām līnijām izkrīt laimesta kombinācijas, tad šie laimesti tiek summēti un pieskaitīti spēlētāja kontam.

Spēles papildiezīmes

„Wild” simbols

„Wild” simboli (ar zirga attēlu un tekstu „Wild”) aizvieto jebkuru citu simbolu, izņemot „Free spins” un „Bonus” simbolus, lai izveidotu iespējami vērtīgākās laimesta kombinācijas.

„Wild” simbola papildfunkcija

Pamatspēlē un bezmaksas griezienu papildspēlē „Wild” simbola papildfunkcija tiek aktivizēta, kad „Wild” simbolu pārklāj „Wild” simbols. Tas izplešas vertikāli pa visu cilindru, lai izveidotu iespējami vairāk vērtīgākās laimesta kombinācijas, un tiek piešķirti laimesti par laimīgo simbolu kombinācijām. Pēc tam katrs „Wild” simbols pārvietojas vertikāli pa 1 vietu uz leju un spēlētājam tiek piešķirts viens atkārtots grieziens, kura laikā virs cilindriem ir izkārtoti 2 „Wild” simboli.

Ja 3 vai vairāki „Free Spins” simboli izkrīt vienlaicīgi ar „Wild” simbolu uz cilindriem, krītošo „Wild” simbolu atkārtotie griezieni, kuri iegūti griezienu laikā, kurš aktivizēja bezmaksas griezienu papildspēli, tiek izspēlēti pēc bezmaksas griezienu papildspēles.

Tikai papildspēles laikā, ja 3 vai vairāki „Bonus” simboli tiek iegūti pēc pēdējā griezienu raundā, ieskaitot krītošo „Wild” simbolu atkārtotos griezienus, tiek aktivizēta Džekpota papildspēle.

Krītošo „Wild” simbolu atkārtotie griezieni

Pēc tam, kad uz cilindriem ir izkritis „Wild” simbols, aprēķināti laimesti un pieskaitīti spēlētāja kontam, „Wild” simbols tiek vertikāli pārvietots uz leju par 1 vietu un spēlētājam piešķirts krītošo „Wild” simbolu atkārtotais grieziens, gan pamatspēles laikā, gan bezmaksas griezienu papildspēles laikā.

„Wild” simbols, kurš pēc griezienu tiek pārvietots par 1 vietu uz leju, tiek saukts par krītošo „Wild” simbolu.

„Wild” simbols turpina aktivizēt krītošo „Wild” simbolu atkārtoto griezienu, līdz tas pazūd no cilindra. Kad „Wild” simbols no cilindra pazūd, tiek veikts vēl viens krītošo „Wild” simbolu atkārtotais grieziens.

Krītošo „Wild” simbolu atkārtoto griezienu laikā var tikt aktivizēti jauni krītošo „Wild” simbolu atkārtotie griezieni.

Pamatspēlē „Bonus” simbols nevar izkrist uz cilindra, uz kura ir krītošais „Wild” simbols, kamēr krītošais „Wild” simbols ir aktīvs. „Bonus” simboli nevar izkrist uz cilindriem bezmaksas griezienu papildspēles laikā.

Krītošo „Wild” simbolu atkārtotā griezienu laikā var tikt aktivizēta gan bezmaksas griezienu papildspēle, gan Džekpota papildspēle.

Atkārtoto griezienu laikā griezieni tiek veikti ar tādu pat likmi un likmes līmeni, kāda tā bija to aktivizēšanas laikā.

Bezmaksas griezienu papildspēle

Ja uz ekrāna papildspēles vai krītošo „Wild” simbolu atkārtotā griezienu laikā vienlaikus izkrituši trīs vai vairāki „Free Spins” simboli (ar tekstu „Free Spins”) jebkurā pozīcijā uz cilindriem, tiek aktivizēta bezmaksas griezienu papild spēle un spēlētājam tiek piešķirti bezmaksas griezieni atkarībā no izkritušo „Free Spins” simbolu skaita:

| „Free Spins” simboli | Laimēto bezmaksas griezienu skaits |
|----------------------|------------------------------------|
| 3 | 5 |
| 4 | 8 |
| 5 | 12 |

Bezmaksas griezienu papildspēles laikā izkritušais „Wild” simbols kļūst par „Expanding Wild” simbolu – izplešoties pa visu cilindru vertikāli.

Bezmaksas griezienu papildspēles laikā papildus bezmaksas griezieni nevar tikt aktivizēti.

Papildspēles laikā griezieni tiek veikti ar tādu pat likmi un likmes līmeni, kāda tā bija papildspēles aktivizēšanas laikā.

Džekpota papildspēle

Visi griezieni Džekpota papildspēles laikā ir bezmaksas.

Ja uz ekrāna papildspēles vai krītošo „Wild” simbolu atkārtotā griezienu laikā vienlaikus izkrituši trīs vai vairāki „Bonus” simboli (ar monētas attēlu) uz cilindriem, tiek aktivizēta Džekpota papildspēle.

Izkritušie „Bonus” simboli tiek izkārtoti virs cilindriem pēc nejaušības principa pirms Džekpota papildspēles sākšanas.

Džekpota papildspēlē ir 15 neatkarīgi cilindri, kuri griežas individuāli.

Katram „Bonus” simbolam ir kredītpunktu laimests pēc nejaušības principa 10-200 x likmes līmenis.

Papildspēle tiek sākota ar 3 griezieniem. Ja uz griezienu laikā uz cilindriem izkrīt „Bonus” simbols, atlikušo griezienu skaits atkal tiek iestatīts uz 3.

Papildspēles laikā uz cilindriem izkritušais „Bonus” simbols paliek izkritušajā vietā līdz papildspēles beigām.

Džekpots papildspēlē var tikt iegūts, ja:

- 5 „Bonus” simboli ir izkrituši vienā līnijā – tiek laimēts mazais džekpots.
- 10 „Bonus” simboli ir izkrituši divās līnijās – tiek laimēts lielais džekpots.
- 15 „Bonus” simboli ir izkrituši visās trīs līnijās – tiek laimēts milzīgais džekpots.

Džekpots var tikt laimēts tikai Džekpota papildspēles laikā. Džekpota papildspēles laikā var tikt laimēts tikai viens džekpots.

Pogas:

| | |
|--------------------------|--|
| i | Atver informācijas sadaļu, kurā aprakstīta spēle un tās dažādas sastāvdaļas. |
| Pogas zem „Level” | Palielina vai samazina likmes līmeni. |
| Auto Play / Stop | Automātiski veic noteiktu griezienu skaitu pēc kārtas / Beidz automātiskos griezienus. |
| Apļa poga zem cilindriem | Sāk griezienus / Aptur griezienus. |
| Max Bet | Aktivizē 10.likmes līmeni ar izvēlēto likmes kredītpunktu vērtību. |
| Pogas zem „Coin Value” | Palielina vai samazina kredītpunktu vērtību. |

Spēles iestatījumi

Lai piekļūtu spēles iestatījumiem, jānospiež uzgriezņa atslēgas simbols.

Spēles beigas

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu, iespējams pārskaitīt naudu uz savu kontu, izmantojot vienu no pieejamajiem transakciju veidiem.

Laimesta saņemšanas norise

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „**Kase**”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem: uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus, uz bankas karti.

Laimestiem nav izmaksu limita. Tie tiek izmaksāti nākamajā dienā pēc transakcijas pieprasīšanas. Pirmā šāda transakcija var aizņemt ilgāku laiku, līdz 10 darba dienām.

Izmaksā tos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

Pretenziju izskatīšanas kārtība

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

19.03.2021.