

Spēļu automātu video spēles DRAGON WARRIOR noteikumi

1. Azartspēļu organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs:

SIA „Olybet Latvia”, Kronvalda bulv.3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

2. Spēles nosaukums un veids:

Spēles nosaukums	<i>Dragon Warrior</i>
Spēles veids	Video spēļu automāts, kas paredzēts spēlēšanai skārienjūtīgās mobilās ierīces (mob. telefons, planšete) un personālos datoros.
Cilidri/ruļļi, līnijas	5 cilidri, 3 rindas, 30 izmaksu līnijas
Azartspēļu automāta un spēles ražotāja nosaukums	Greentube Malta Ltd.

3. Spēles dalības maksa (likme):

Min likmes vērtība (€)	0.01
Max likmes vērtība (€)	50

4. kārtība, kādā dalībnieks var piedalīties spēlē:

- Dalībniekam ir jābūt reģistrētam olybet.lv
- Dalībniekam jāpieslēdzas savam Olybet spēles kontam.
- Lai sāktu spēli, dalībnieka spēles kontā ir jābūt vismaz €0.01, kas ir vienas minimālās likmes apmērs).

5. Spēles norise:



Galvenā spēle

- Tavs mērķis Dragon Warrior™ ir panākt, lai vienā no līdz pat 30 laimīgajām rindām izkrīt 5 vienādi simboli no kreisās uz labo pusi.
- Pūķis ir Wild Simbols, kas aizvieto visus spēles simbolus, izņemot Bonusa simbolu - sarkanās durvis, tādējādi palielinot Tavas izredzes uzvarēt.
- Ja sarkanās durvis jeb Bonusa simbols parādīsies uz 2, 3 vai 4 ruļļa 7 līdz 9 reizes, tiks aktivizētas līdz 32 bezmaksas spēlēm.

	<p>Pūķa un sarkano durvju simbols uz ruļļiem ir izkārtoti viens virs otra. Turklāt katrā spēlē ir nejauši izvēlēts MEGA STACKS simbols, kas parādīsies uz visiem ruļļiem.</p>
	<p><u>Pilna SCATTER simbola noteikumi</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • Pilnais “Scatter” simbols parādās tikai uz 2,3 un 4 ruļļa.  <ul style="list-style-type: none"> • 7 vai vairāki pilnie “Scatter” simboli aktivizē Bezmaksas griezienus: <ul style="list-style-type: none"> ○ 7 Pilnie “Scatter” simboli pievieno 8 Bezmaksas griezienus ○ 8 Pilnie “Scatter” simboli pievieno 16 Bezmaksas griezienus ○ 9 Pilnie “Scatter” simboli pievieno 32 Bezmaksas griezienus.

6. Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]:

Kopējā teorētiskā izmaksa spēlētājam ir (RTP) – 95.04%

Maksimālais laimests – 22 500€

Laimesta biežums ~20%, spēlējot uz 30 līnijām

LAIMESTA SAŅEMŠANAS NOSACĪJUMI

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Vismaz vienam no simboliem jābūt attēlotam uz pirmā ruļļa.
- Scatter laimests tiek reizinātas ar kopējo likmi.
- Scatter laimesti tiek pieskaitīti līniju laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

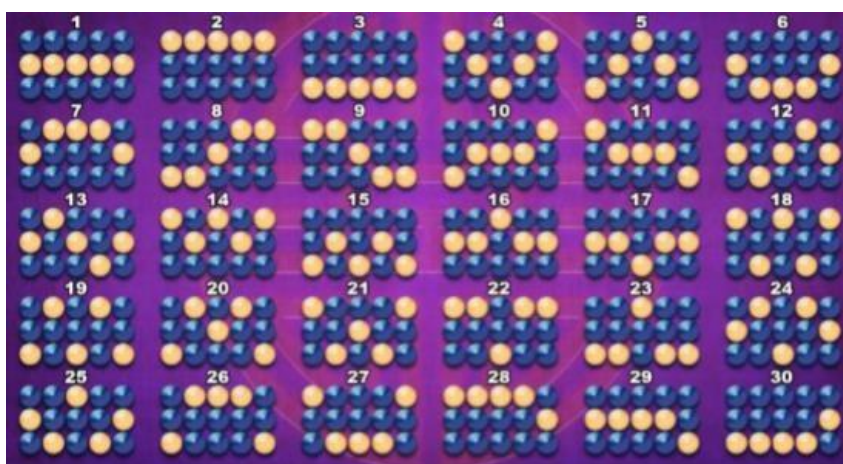
IZMAKSU TABULA

Izmaksas parādītas par likmi 0.01€ . Palielinot likmi, proporcionāli palielinās līniju izmaksas:

																																	
<table border="1"> <tr><td>5x</td><td>0.50</td></tr> <tr><td>4x</td><td>0.20</td></tr> <tr><td>3x</td><td>0.10</td></tr> <tr><td>2x</td><td>0.06</td></tr> </table>	5x	0.50	4x	0.20	3x	0.10	2x	0.06	<table border="1"> <tr><td>5x</td><td>0.45</td></tr> <tr><td>4x</td><td>0.20</td></tr> <tr><td>3x</td><td>0.10</td></tr> <tr><td>2x</td><td>0.04</td></tr> </table>	5x	0.45	4x	0.20	3x	0.10	2x	0.04	<table border="1"> <tr><td>5x</td><td>0.40</td></tr> <tr><td>4x</td><td>0.20</td></tr> <tr><td>3x</td><td>0.08</td></tr> </table>	5x	0.40	4x	0.20	3x	0.08	<table border="1"> <tr><td>5x</td><td>10.00</td></tr> <tr><td>4x</td><td>3.00</td></tr> <tr><td>3x</td><td>0.60</td></tr> <tr><td>2x</td><td>0.15</td></tr> </table> <p>WILD STACKED WILD SUBSTITUTES for all SYMBOLS except </p>	5x	10.00	4x	3.00	3x	0.60	2x	0.15
5x	0.50																																
4x	0.20																																
3x	0.10																																
2x	0.06																																
5x	0.45																																
4x	0.20																																
3x	0.10																																
2x	0.04																																
5x	0.40																																
4x	0.20																																
3x	0.08																																
5x	10.00																																
4x	3.00																																
3x	0.60																																
2x	0.15																																
																																	
<table border="1"> <tr><td>5x</td><td>0.20</td></tr> <tr><td>4x</td><td>0.10</td></tr> <tr><td>3x</td><td>0.04</td></tr> </table>	5x	0.20	4x	0.10	3x	0.04	<table border="1"> <tr><td>5x</td><td>0.15</td></tr> <tr><td>4x</td><td>0.08</td></tr> <tr><td>3x</td><td>0.02</td></tr> </table>	5x	0.15	4x	0.08	3x	0.02	<table border="1"> <tr><td>5x</td><td>0.30</td></tr> <tr><td>4x</td><td>0.20</td></tr> <tr><td>3x</td><td>0.08</td></tr> </table>	5x	0.30	4x	0.20	3x	0.08	<table border="1"> <tr><td>5x</td><td>0.25</td></tr> <tr><td>4x</td><td>0.15</td></tr> <tr><td>3x</td><td>0.06</td></tr> </table>	5x	0.25	4x	0.15	3x	0.06						
5x	0.20																																
4x	0.10																																
3x	0.04																																
5x	0.15																																
4x	0.08																																
3x	0.02																																
5x	0.30																																
4x	0.20																																
3x	0.08																																
5x	0.25																																
4x	0.15																																
3x	0.06																																

IZMAKSU LĪNIJAS

- Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām.
- Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimēto kredītu skaita reizinājumu ar jūsu izvēlētas likmes lieluma.
- Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



7. Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz:

Spēle beidzas, ja spēlētāja rīcībā vairs nav kredītpunktu, vai spēlētājs pats vēlas beigt spēli. Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”. Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību. Laimestu izmaksā ar pārskaitījumu uz dalībnieka norādītu kontu bankā.

8. Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu:

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro, tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti, kas pārsniedz 720 euro, bet nepārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti vienas darba dienas laikā no laimesta pieteikšanas brīža. Laimesti, kas pārsniedz 14 300 euro, tiek izmaksāti azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā kopš laimesta pieteikšanas brīža un ne vairāk kā divos maksājumos.

9. Kur dalībnieks var vērsties pretenziju gadījumā, kā arī pretenziju izskatīšanas kārtība;

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

22.03.2021.