

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Dragon vs Phoenix

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: Tom Horn Gaming Limited

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.50 EUR

Maksimālā likme 100 EUR

## **Spēles noteikumi**

“Dragon vs Phoenix” ir četru ruļļu un 16 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols “Wild”
- “Scatter” simbols un bezmaksas griezieni

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- 8 laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un 8 laimīgās kombinācijas veidojas no labās puses uz kreiso.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.


## Vispārējie noteikumi


1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## Aizstājējsimbola "Wild" noteikumi



1. Spēlētājs var izvēlēties, kāda veida "Wild" simbols parādīsies uz spēles laukuma, nospiežot attiecīgo figūru virs spēles laukuma
2. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Scatter" simbolu, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

3. Ja  "Wild" simbols var izveidot laimīgo kombināciju, tas izplešas līdz 1x3 izmēram.

4. Ja  "Wild" simbols var izveidot laimīgo kombināciju, tas izplešas līdz 2x2 izmēram.

5. "Wild" simbols var parādīties gan pamatspēles, gan bezmaksas griezienu laikā.

## "Scatter" simbola un bezmaksas griezienu notiekumi



1. "Scatter" simbols var parādīties uz jebkura ruļļa.
2. 3 vai 4 "Scatter" simboli piešķir 5 vai 7 bezmaksas griezienus attiecīgi.
3. Bezmaksas griezienu laikā ir aktīvi abu veidu "Wild" simboli.
4. Bezmaksas griezienus nevar tikt atkārtoti aktivizēti.
5. Bezmaksas griezieni tiek izspēlēti ar tādu pašu likmi, ar kādu tika aktivizēti.



## Izmaksu Noteikumi

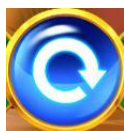
1. Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
2. Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
3. Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
4. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

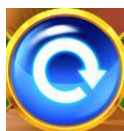
## Spēles vadība

Lai spēlētu, rīkojieties šādi:



1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu likmes vērtību, lietojiet “Bet”  izvēlni, “Bet Max”  poga uzstādīs maksimālo pieejamo likmi.



2. Klikšķiniet uz ikonas “Spin” .
3. Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### Automātiskais vadības režīms:

- Sadaļa **Number of plays** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.

### Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### Izmaksu apraksts

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

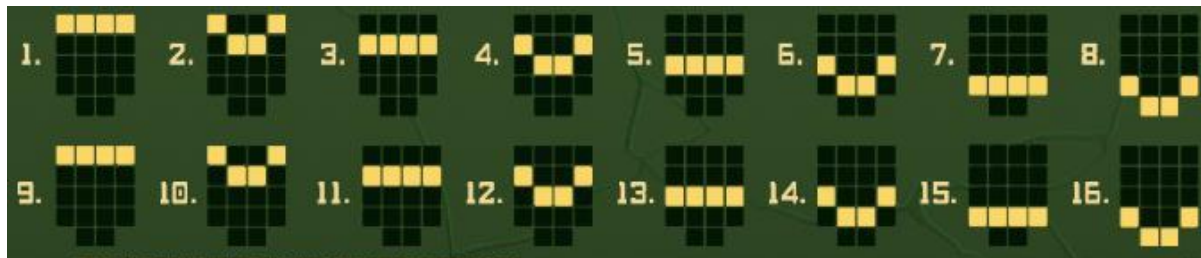
1. Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
2. Laimēto kredītu skaits atkarīgs no kopējā laimesta monētās reizinājuma ar jūsu izvēlēto monētas vērtību.
3. 8 laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un 8 laimīgās kombinācijas veidojas no labās puses uz kreiso.
4. Izmaksu koeficienti parādīti izmaksu attēlos, palielinot likmi proporcionāli palielinās izmaksas:

 4 100X 3 20X	 4 50X 3 15X	 4 30X 3 10X	 4 5X 3 2X	 4 3X 3 1X	 4 3X 3 1X
 4 20X 3 5X	 4 10X 3 5X	 4 2X 3 0.5X	 4 1X 3 0.5X		

### ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

8 laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi un 8 laimīgās kombinācijas veidojas no labās puses uz kreiso.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas „Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām.

Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi.

15 dienu laikā SIA „Olybet Latvia” izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA „Olybet Latvia”

05.09.2022.