

## **Azartspēles organizētāja nosaukums, juridiskā adrese un tālruna numurs**

SIA "Olybet Latvia"

Reģ. Nr. 44103143645

Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010, tel. 67892975

## **Spēles nosaukums un veids**

Dragonfire: Chamber of Gold Hold & Win

Spēļu automātu spēle

Ražotājs: ISB Ena Ltd

## **Spēles dalības maksa (likme)**

Minimālā likme 0.25 EUR

Maksimālā likme 25 EUR

## **Spēles noteikumi**

"Dragonfire Chamber of Gold: Hold & Win" ir piecu ruļļu un 50 izmaksas līniju spēļu automātu spēle, kurā ir šādas iespējas:

- Aizstājēj simbols "Wild"
- "Splitting Wild" simbols un atkārtotie griezieni
- "Egg" simbols un atkārtotie griezieni
- "Bonus Buy" opcija

Svarīgi:

- Laimests tiek izmaksāts tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas, izņemot par izkaisītajiem laimestiem.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

## ***Vispārējie noteikumi***

1. Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

### ***Aizstājjsimbola "Wild" noteikumi***



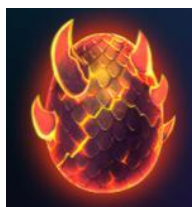
1. "Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Egg" simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.

### ***"Splitting Wild" simbola un atkārtoto griezienu noteikumi***



1. "Splitting Wild" simbols aizstāj jebkuru simbolu, izņemot "Egg" simbolus, lai veidotu laimīgās kombinācijas.
2. "Splitting Wild" simbols var parādīties tikai uz 2, 3 un 4 ruļļa.
3. Ja uz spēles laukuma parādās viens vai vairāki "Splitting Wild" simboli, tiek aktivizēta atkārtoto griezienu funkcija.
4. Atkārtoto griezienu funkcijas laikā "Splitting Wild" simbols sadalās divos staigājošajos "Splitting Wild" simbolos uz blakus ruļļiem.
5. "Splitting Wild" pārvietojas par vienu soli pa labi vai pa kreisi ar katru atkārtoto griezienu.
6. "Splitting Wild" simbolam tiek piesaistīts reizinātājs, kas sākas ar x1 un palielinās par +1 pēc katra soļa.
7. Ja atkārtoto griezienu funkcijas laikā satiekas 2 "Splitting Wild" simboli uz treša ruļļa, nullis kļūst pilnībā aizpildīts ar "Wild" simbolu.
8. Atkārtotie griezieni beidzas, kad uz spēles laukuma nepaliek neviens staigājošā "Splitting Wild" simbola.

### ***"Egg" simbola un atkārtoto griezienu noteikumi***



Pieci un vairāk "Egg" simboli aktivizē atkārtoto griezienu funkciju.

Atkārtoto griezienu sākumā spēlētājam tiek piešķirti 3 atkārtotie griezieni.

"Egg" simboli, kas parādās uz ruļļiem atkārtoto griezienu laikā, tiek nobloķēti un atjauno griezienu skaitu uz 3.

Uz katra "Egg" simbola ir norādīta naudas vērtība, kas ir atkarīga no likmes apmēra.

Atkārtoto griezienu laikā uz spēles laukuma var parādīties īpašie "Mini", "Major" un "Grand" "Egg" simboli, kas izmaksā laimestus 20x, 100x vai 500x no likmes apmēra attiecīgi.

1. Pa labi un pa kreisi no spēles laukuma atrodas vārti.
2. Karu reizi, kad uz spēles laukuma parādās jauns "Egg" simbols, vārti abās pusēs paceļas par vienu iedalījumu.
3. Ja griezienu laikā uz spēles laukuma nav parādījies jauns "Egg" simbols, vārti pilnībā nolaižas uz leju.

9. Ja trīs griezienus pēc kārtas uz spēles laukuma parādās jauns “Egg” simbols, tiek aktivizēta “Gates of Fire and Magic” funkcija ar vienu no opcijām : “Dragonfire” reizinātāji vai “Collector”.
10. “Collector” opcija :
  - Vārtos, kas atrodas pa labi, parādās maģiskais virpulis ;
  - Virpulis savāc visas vērtības, kas atrodas uz spēles laukuma un attīra spēles laukumu no “Egg” simboliem ;
  - Visas savāktās vērtības tiek uzkrātas un tiks pievienotas kopējam laimestam atkārtoto griezienu funkcijas beigās.
11. “Dragonfire” reizinātāja opcija :
  - Uz spēles laukuma nejauši izvelētas pozīcijas tiek iezīmētas un tām tiek piesaistīts nejauši izvēlēts reizinātājs no 2x līdz 10x ;
  - Ar katru atkārtoto griezienu iezīmētas pozīcijas mainās un to reizinātāji palielinās par +1 ;
  - Ja tiek iezīmēta pozīcija ar “Egg” simbolu, tam tiek piemērots norādītais reizinātājs un iezīmējums pazūd ;
  - Ja iezīmētajā pozīcijā parādās jauns “Egg” simbols, tā vērtībai tiek piemērots reizinātājs un iezīmējums pazūd ;
  - Kamēr ir aktīva “Collector” opcija, jaunie “Egg” simboli nevar pacelt vārtus.
12. Atkārtoto griezienu funkcijas beigās visu monētu simbolu vērtības tiek summētas un izmaksātas.

### ***“Bonus Buy” opcijas noteikumi***




- Spēlētājam ir iespēja iegādāties “Egg” simbolu atkārtoto griezienu spēli.
- Cen air atkarīga no likmes apmēra un izvēlētās opcijas.
- Darbojas visi minētie nosacījumi.

### ***Izmaksu Noteikumi***

- Jums tiek izmaksāts laimests tikai par lielāko laimīgo kombināciju no katras aktīvās izmaksas līnijas.
- Bonusa spēles laimesti tiek pieskaitīti izmaksas līnijas laimestiem.
- Lai veidotos regulārās laimīgās kombinācijas, simboliem uz aktīvas izmaksas līnijas jāatrodas blakus.
- Nepareiza darbība atceļ visas spēles un izmaksas.

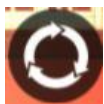
### ***Spēles vadība***

#### ***Lai spēlētu, rīkojieties šādi:***

1. Lai paaugstinātu vai pazeminātu monētas vērtību, lietojiet “**Total Bet**”  izvēlni.

2. Klikšķiniet uz ikonas “**Spin**”.  Ruļļi sāk griezties ar jūsu izvēlēto likmi.

### *Automātiskais vadības režīms:*



Klikšķiniet izvēlni, lai atvērtu iestatījumu logu AUTOMĀTISKIE GRIEZIENI, kurā Jūs varat iestatīt šādas opcijas:

- Sadaļa **Number of auto spins** (Griezienu skaits). Izvēlies, cik reizes pēc kārtas ruļļi griezīsies Automātiskajā režīmā.
- Sadaļa **Loss limit** (Zaudējuma ierobežojums). Izvēlies, uz kādu summu bilance var samazināties.
- Sadaļa **If a win reaches**. (Laimesta ierobežojums). Izvēlies, līdz kādai maksimālai summai var palielināties bilance.











### **Nosacījumi, kuriem iestājoties dalībnieks saņem laimestu, un laimestu lielums [arī laimestu attiecība pret dalības maksu (likmi)]**

Nosacījums, lai saņemtu laimestu, ir griezt ruļļus līdz uz tiem attēlotie simboli veidotu laimīgās kombinācijas uz aktīvajām izmaksas līnijām. Laimests atkarīgs no izveidotajām laimīgajām kombinācijām.

### *Izmaksu apraksts*

Lai parastie simboli veidotu laimīgo kombināciju, jāsakrīt sekojošiem apstākļiem:

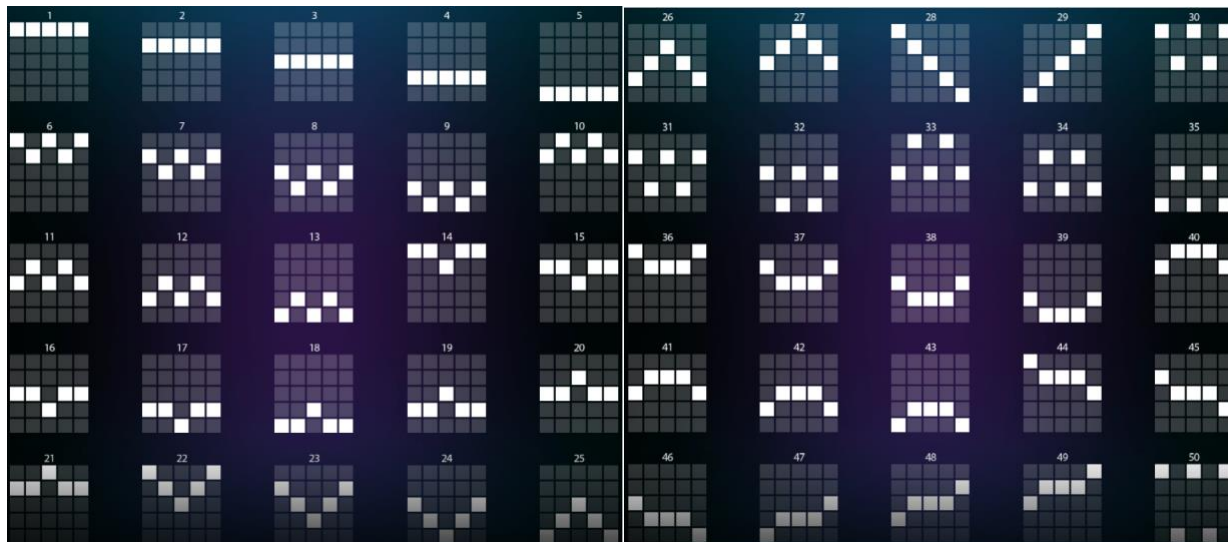
- Simboliem jābūt līdzās uz aktīvas izmaksas līnijas.
- Laimīgās kombinācijas veidojas no kreisās uz labo pusi. Pirmajam kombinācijas simbolam jāatrodas uz 1. ruļļa.
- Izmaksas ar likmes vērtību 0.50 EUR parādītas attēlos. Palielinot likmi, proporcionāli mainās izmaksas.

 5 - \$40.00 4 - \$4.00 3 - \$1.00	 5 - \$20.00 4 - \$3.00 3 - \$1.00		
 5 - \$6.00 4 - \$2.00 3 - \$1.00	 5 - \$4.00 4 - \$1.50 3 - \$0.80	 5 - \$2.00 4 - \$0.60 3 - \$0.30	 5 - \$2.00 4 - \$0.60 3 - \$0.30
 5 - \$3.00 4 - \$1.20 3 - \$0.60	 5 - \$2.00 4 - \$0.60 3 - \$0.30	 5 - \$1.00 4 - \$0.20 3 - \$0.10	 5 - \$1.00 4 - \$0.20 3 - \$0.10

## ***Izmaksas Līniju Apraksts.***

Laimests tiek izmaksāts tikai par laimīgajām kombinācijām uz aktīvajām izmaksas līnijām no kreisās puses.

Līnijas, kas redzamas attēlā, parāda iespējamās izmaksas līniju formas:



### **Kārtība, kādā notiek pieteikšanās uz laimestu un kādā to izsniedz**

Lai saņemtu laimestu savā spēļu kontā, ir jāaizver attiecīgās spēles logs un jāveic naudas transakcija no konta sadaļas “Kase”.

Lai saņemtu laimestu uz savu personīgo finanšu iestādes kontu, spēlētājam ir jāizmanto viens no šiem naudas transakcijas/pārskaitījuma veidiem:

- uz bankas kontu ar tiešu maksājumu vai izmantojot banklink pakalpojumus,
- uz bankas karti.

Izmaksātos laimestus, kas ir laimēti saskaņā ar tiešsaistes spēlē esošajiem spēles noteikumiem un laimējošo kombināciju tabulu.

Spēles programmas funkcionāla bojājuma, elektronisku vai manipulēšanas ar spēļu automātu programmu rezultātā uz spēles ekrāna tiks parādīta informācija - nav spēles laimests un izmaksāts netiek.

Sarežģītāku bojājumu gadījumā vai šaubu gadījumā par manipulēšanu ar spēļu programmām, laimesta izmaksas tiek veiktas pēc tam, kad tiek veikta spēles pārbaude un darbinieki ir pārliecinājušies par iepriekšminēto apstākļu neesamību.

### **Termiņš, līdz kuram azartspēles dalībnieks var pieteikties uz laimestu**

Laimesti, kas nepārsniedz 720 euro tiek izmaksāti nekavējoties pēc spēles sesijas beigām. Laimesti no 720 euro līdz 14300 euro tiek izmaksāti 24 stundu laikā. Laimesti, kuri pārsniedz 14300 euro izmaksā azartspēles noteikumos apstiprinātā kārtībā ne vēlāk kā 30 dienu laikā un ne vairāk kā divos maksājumos.

### **Pretenziju izskatīšanas kārtība**

Ja spēlētājam pēc spēles beigām vai tās laikā rodas pretenzijas par spēles norisi, tad 15 dienu laikā pēc attiecīgās spēles, par to var iesniegt rakstisku iesniegumu (adrese: Kronvalda bulvāris 3, Rīga, LV-1010), norādot adresi, uz kuru nosūtīt atbildi. 15 dienu laikā SIA "Olybet Latvia" izskata pretenziju un sniedz rakstveida atbildi.

SIA "Olybet Latvia"

23.02.2023